

Выпуск №20 - Декабрь 2008



full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ ДЛЯ СООБЩЕСТВА UBUNTU

 ubuntu

 kubuntu

 xubuntu

 edubuntu

ИНТЕРВЬЮ :
ANDREA COLANGELO

HOW TO :
ПРОГРАММА НА СИ - ЧАСТЬ 4
ВЕБ РАЗРАБОТКА - ЧАСТЬ 1
СИНХРОНИЗИРУЙ СВОЮ
МУЗЫКУ

ПОКОРЯЙ И ВЛАСТВУЙ :
УКРОЩЕНИЕ ТЕРМИНАЛА

КНИЖНЫЙ ОБЗОР :
UBUNTU KUNG FU

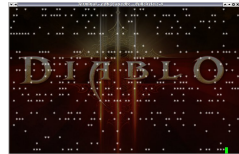
!



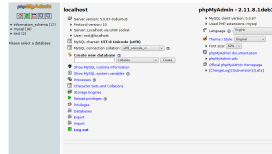


full circle

www.fullcirclemagazine.org



C.08



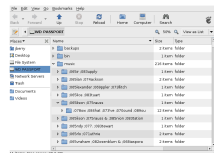
C.13



C.27



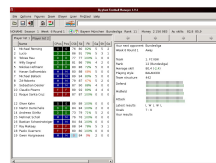
C.28



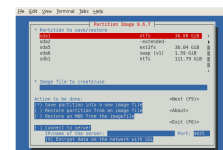
C.19



C.23



C.32



C.37

Новости	c.04
Покоряй и властвуй : Укрощение терминала	c.06
How-To : Программа на Си - часть 4 Веб разработка - часть 1 Синхронизируй свою музыку	c.08 c.13 c.19
Моя история : Зарабатываем с FOSS	c.23
Моё мнение : Италия говорит OSS	c.26
Книжный обзор : Ubuntu Кунг-фу	c.27
Интервью : Andrea Colangelo	c.28
Письма	c.30
Ubuntu Women	c.31
Ubuntu Игры	c.32
Вопросы и ответы	c.34
Мой стол	c.35
5 лучших : Резервирование	c.37
Как распространять	c.39

Значки: KDE4 Oxygen



Все статьи, опубликованные в данном журнале, распространяются под лицензией Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Это означает, что Вы можете адаптировать, копировать, распространять и передавать статьи только при соблюдении следующих условий: Вы обязаны ссылаться на оригинальную работу и автора (например, указав имя, адрес email или URL), а также указывать название этого журнала ('full circle magazine') и его адрес www.fullcirclemagazine.org. Если Вы изменяете, трансформируете или создаете что-то на основе данного материала, Вы обязаны распространять результат Вашей работы под этой, похожей или совместимой лицензией.

Журнал Full Circle является полностью независимым от компании Canonical, спонсора проектов Ubuntu, поэтому взгляды и мнения в журнале могут не совпадать со взглядами и мнениями компании Canonical.



Добро пожаловать в очередной выпуск Full Circle.

Очередной месяц, очередные новые серии. В течение следующих нескольких месяцев Брет Альтон (Brett Alton) будет учить нас веб разработке, начав в этом месяце с введения в доступный инструментарий. К нам пришли несколько просьб о публикации статей по веб разработке, поэтому я уверен, эта серия будет популярной.

Мы постоянно пытаемся улучшить Full Circle, поэтому мы спрашиваем вас, читатели, что вы думаете о нашем журнале, как мы можем его улучшить. Мы проводим [опрос](#) (подробнее на странице [Новости](#)) и будем вам благодарны если вы уделите некоторое время, чтобы принять в нём участие. Результаты опроса помогут нам сделать Full Circle ещё лучше!

Я желаю всем вам удачи в 2009!

С наилучшими пожеланиями,
Ронни (Ronnie)
Редактор, журнал Full Circle Magazine
ronnie@fullcirclemagazine.org

Этот журнал создан с помощью :



Что такое Ubuntu?

Ubuntu — полностью свободная операционная система, которая превосходно подходит для ноутбуков, компьютеров и серверов. Дома, в школе или на работе Ubuntu содержит всё, что вам может понадобиться, включая текстовый редактор, почтовый клиент и веб браузер.

Вам не нужно платить за лицензию. Вы можете свободно загружать, работать и делиться Ubuntu с вашими друзьями, семьей, коллегами.

Сразу после установки система готова к использованию с полным набором приложений для работы с интернет, графикой и играми.

<http://url.fullcirclemagazine.org/7e8944>



Вышло ядро Linux 2.6.28

Ядро Linux 2.6.28 стало пятым релизом за 2008 год, вслед за 2.6.27, которое вышло в Октябре.



"Я думаю, что я сделаю 2.6.28 Рождественским релизом, - писал Торвальдс в рассылке разработчиков Linux ядра. Скажу совершенно откровенно, ничего полезного эта скука не принесет, и я сойду с ума, если буду заниматься этим следующие две недели".

Файловая система ext4, которая прошла много стадий разработки в ядре Linux в течение 2008 года - одно из самых значимых введений в версии 2.6.28. Эта версия отмечена как первый релиз, в котором новая файловая система была объявлена стабильной. Это эволюция файловой системы ext3 - основы во многих современных Linux дистрибутивах.

А пока ext4 представляет следующий шаг после ext3, разработчики Linux работают над файловой системой BTRFS, которая, возможно, будет иметь даже более значимые улучшения в 2009 году.

Источник: <http://www.internetnews.com>

Linux



iPhone

Порт Linux ядра 2.6 можно запустить на первом и втором поколениях iPhone так же, как и на первом поколении плееров iPod touch. В своем блоге PlanetBeing подробно описывает их порт, уточняя, что проект не имеет ничего общего с проектом iPhone Dev Team.

В настоящее время этот Linux порт довольно несовершенный. Успешно были портированы драйвера для работы с буфером, Serial, Serial через USB, прерываниями и другими компонентами. Реализована поддержка чтения NAND памяти. Но по-прежнему не работает множество вещей, включая поддержку записи для NAND памяти, чипа передачи частот, а также многих особенностей iPhone, таких как сенсорный экран, акселерометр, звук и беспроводная сеть.

Пока этот порт работает только через подключение iPhone к компьютеру с USB клавиатурой, так что ещё это не полноценный порт Linux. Будем надеяться, что разработчикам удастся использовать сенсорную клавиатуру. Но даже в несовершенном состоянии очень многообещающе видеть запущенный Linux на iPhone. Это дает повод ожидать полностью рабочий вариант в будущем.

Источник: <http://www.washingtonpost.com>

ОДИН ПЕННИ ЗА ВАШИ МЫСЛИ

Хотя мы не можем дать каждому читателю по пенни, мы все ещё хотим знать ваши мысли.

Мы хотим знать, что вам нравится и не нравится, чтобы сделать журнал в 2009 году ещё лучше, чем в 2008.

Мы будем вам очень благодарны, если вы потратите несколько минут на наш опрос:

<http://url.fullcirclemagazine.org/e78bdf>

Опрос будет проходить до 24 января. Мы опубликуем результаты опроса в январском выпуске Full Circle.

Мы хотим пожелать вам всего наилучшего в 2009 году, и спасибо вам за нагрузку нашего сервера благодаря скачиванию журнала более 20000 раз ежемесячно.

Мы не добились бы этого без вас!

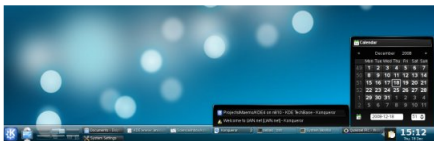
FCM#19 ПОБЕДИТЕЛЬ КОНКУРСА

Поздравляем Jim Shunam, который выиграл книгу Beginning Ubuntu Linux. Мы вышлем её вам, как только сможем.

Если вы не победили, не отчаивайтесь, в этом месяце проходит другой конкурс, в котором в качестве приза книга Ubuntu Kung-Fu.



KDE 4.2



Сообщество KDE анонсировало выход "Canaria", (a.k.a KDE 4.2 Beta 2), второго тестового релиза новой версии KDE 4.2. Canaria в основном предназначена для обозревателей и тестеров. Она обеспечит площадку для сбора и исправления ошибок прежде, чем окончательная версия KDE 4.2.0 увидит свет. Обозреватели могут использовать Canaria, чтобы впервые взглянуть на KDE 4.2, который принесет значительные улучшения как в работе рабочего стола, так и всех приложений.

После первой бета версии, которая вышла менее 4 недель назад, было обнаружено 1665 ошибок, и 2243 ошибки были исправлены. С момента релиза KDE 4.1.0 было исправлено более 10000 ошибок, что говорит об огромном внимании к стабильности приближающейся KDE 4.2.0, которая выйдет в январе 2009. После KDE 4.2.0 последуют ежемесячные обновления, вплоть до лета 2009, когда появится KDE 4.3.0.

Источник: <http://kde.org>

Linux

Prey



Программист игр для Linux Ryan "Icculus" Gordon выпустил родной Linux клиент для игры Prey, 2-х годовалый шутер от первого лица от компании Human Head Studios. Клиент требует приобретения экземпляра для платформы Windows.

Gordon впервые опубликовал демо версию его клиента для Linux в октябре, приглашая пользователей присылать свои мнения. Затем он анонсировал первый релиз на своей сайте. Позже он обновил установщик, сказав, что устранил "все известные проблемы".

Впервые Prey была анонсирована в 1998. Затем последовали длительные паузы в разработке, прежде чем игра была воскрешена. Она вышла только в 2006.

Этот клиент может быть загружен с веб сайта Prey, в разделе download. Также пользователям нужно иметь саму игру Prey. Если есть интерес переноса Prey на другие платформы, используйте SDK, Этот пакет включает "полный код игры (для создания вашей собственной игровой DLL), а также примеры кода, объясняющие базовые вещи, которые вы обязаны знать до погружения в код".

Источник: <http://www.desktoplinux.com>

Доступен CrunchEee RC1

#! CRUNCHBANG LINUX

Этот резил в кандидаты CrunchEee похож на "легкий" CrunchBang, но включает дополнительные интернет приложения. Дистрибутив содержит:

- Доступен репозиторий Array.org с ядром 2.6.27-8-eeerc-lean.
- Измененная тема с меньшими шрифтами.
- Терминал Terminator.
- Веб браузер Firefox.
- Файловый менеджер PCMan с автоматическим монтированием HAL.
- Тестовый редактор Leafpad.
- Медиа плеер VLC.
- Почтовый клиент Claws Mail.
- Liferea для чтения новостей.
- FTP клиент gFTP.
- Торрент клиент Transmission.
- Skype для голосового общения.
- IRC клиент XChat.
- Работа с подкастами в gPodder.
- Клиент мгновенных сообщений Pidgin.
- Микроблогинг клиент Gwibber.
- Различные утилиты, включая File Roller, просмотрщик Evince PDF и др.

Скачать:

http://crunchbang.net/pub/linux/cruncheee-8.10.01_i386rc1.iso

Зеркало:

http://mirror.h3o.in/mirror/crunchbang/crunchee-8.10.01_i386rc1.iso

Источник: <http://crunchbanglinux.org>



Автор статьи Филип Ройер (Philip Royer)

Ты сидишь в кабинете доктора почти час. Каждая секунда кажется бесконечностью. Беспокойство охватывает тебя изнутри. В коридоре две медсестры обсуждают результаты обследования, и их мрачные лица не выглядят многообещающими. Ты гадаешь, что же такое они нашли, надеясь, что это не опасно для жизни. Ты очень много можешь потерять: семью, работу, хорошую машину. Ты вскакиваешь, как только доктор заходит в кабинет, держа в руке папку с результатами и сосредоточенно рассматривая данные. Он поднимает взгляд и смотрит прямо тебе в глаза. “Простите, но результаты показывают, что ваша болезнь неизлечима”. Твоё сердце останавливается, осознавая, что только смерть вылечит тебя. Всё, для чего ты работал ... всё пропало.

Мой первый опыт работы с терминалом компьютера был похожим. Я очень боялся вводить команды вручную. При появлении любой строки на экране я беспоко-

ился, что что-то не так. Что, если я ошибся при вводе команды, и это сломает компьютер? Впрочем, со временем это беспокойство сменилось уверенностью, что я мог бы с этого начать.

Знаете, что я думаю, когда слышу слово “терминал”? Я думаю, что это неприятное слово. И я не удивляюсь этому, когда вижу некоторые способы установок чего-либо в Linux. Я дрожу от страха, когда мне говорят запустить Терминал. Но есть ли причина бояться ввода набора символов и могущественных технических слов? Это разумный страх? Почему многие испытывают страх перед переходом на Linux из-за “возможности использования командной строки”? Позвольте развеять ваши страхи и помочь вам узнать терминал немного лучше.

Что такое Терминал?

Терминал - это приложение, которое позволяет вам общаться с компьютером, используя текстовые команды. Это означает, что для выполнения программ вам не нужно использовать сочетание клавиш или

графический интерфейс. Это называется командной строкой. Вместо щелканья по кнопкам и значкам вы вводите текстовые команды. Например, чтобы обновить вашу систему, нужно ввести:

```
sudo apt-get update
```

Существует множество других команд, которые используют для запуска различных программ. В первые дни Linux большая часть вещей делалась только в командной строке. Это одна из причин, почему большинство обычных людей не перешло или не хочет переходить на Linux.

Правда в том, что примитивные методы использования только командной строки остались в прошлом. Linux стал удобным средством работы для всех, а не только профессионалов. Так зачем, если Linux, в частности Ubuntu, стал настолько удобным, по-прежнему пользоваться терминалом?

Зачем нужен Терминал?

Терминал может стать вашим лучшим другом. Он поговорит с вами, когда у вас возникнет проблема. Он расскажет вам, в



чем ошибка. Может не так, как это делают люди, но в очень схожей манере.

Позвольте немного прояснить. Когда вы щелкаете по значку на рабочем столе или кнопке, компьютер получает команды. Вы не видите этого, потому что это происходит в фоне. Например, если я нажму кнопку "обновить", чтобы обновить систему, всё, что я увижу, - это строку текущего состояния, показывающую время, оставшееся до конца обновления. Но, если я введу "sudo apt-get update" (эквивалент в командной строке), я увижу очень длинный и подробный список веб адресов, на которых мой компьютер ищет обновления.

Вы возможно думаете: "Зачем мне нужно это видеть?" Ответ прост: это показывает происходящие за кулисами действия. Всё-таки, зачем это нужно знать? Если возникнет проблема с установкой, и это помешает завершить её, в терминале появятся сообщения об ошибках, которые я не увижу в случае графического интерфейса. Если всё, что я увижу, будет "Простите, установка Gobbledu Plus не может быть завершена", я

не пойму, что пошло не так. Но, устанавливая программу через терминал, появятся сообщения об ошибках, информируя меня о проблеме. Это даст возможность их исправить или получить помощь. Но использование терминала - это не для всех.

Нужно ли мне использовать Терминал?

Хотя Терминал очень полезен во многих ситуациях, я не рекомендую его каждому. Это может быть слишком сложно для новичков, и они могут случайно испортить свою систему. Но, если у вас проблемы с компьютером: не запускается программа или не удается её установить, - вы можете скопировать вывод команды с терминала на веб сайт, чтобы получить помощь от других людей.

Должен ли я использовать Терминал?

Не нужно постоянно использовать терминал в Ubuntu, он нужен только, когда случаются какие-либо проблемы. Даже являясь продвинутым пользователем, я редко его использую. Просто потому, что, если в вашей машине есть запаска, нет нужды пользоваться ею постоянно. Вы используете её, только

если прокололи колесо.

Надеюсь, вы не будете больше бояться терминала. Вместо этого вы будете рассматривать его как инструмент, с которым можно легко обращаться. Терминал очень полезен, но не нужно пользоваться только им. Нам не следует бояться неизвестности. Если мы будем бояться, мы никогда не познаем ничего нового.



К сожалению, Robert не может продолжить вести рубрику Покоряй и Властвуй. Поэтому мы ищем ему замену на несколько месяцев. Если вы хотите заменить его напишите ему на: mrmonday@fullcirclemagazine.org



СМОТРИ ТАКЖЕ:

FCM#17-19 - Программа на Си (1-3)

ПРИМЕНИМО К:

 ubuntu  kubuntu  xubuntu

КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



В четвертой статье я расскажу о важной теме, для каждого Си программиста, потому что она может причинить множество неприятностей: динамическое выделение памяти (dynamic memory allocation). Непонимание этого механизма (и указателей) может привести к утечкам памяти и ошибкам в приложении (например, к ошибке Segmentation Fault).

Сейчас пора каникул, и поэтому примером будет приложение, которое создаёт ASCII-снег. Чтобы создать этот эффект, я буду использовать небольшую часть библиотеки, называемой "ncurses". За дополнительной информацией о библиотеке я советую посетить <http://tldp.org/HOWTO/NCURSES-Programming-HOWTO>, потому что я буду говорить только о функциях, которые используются в приложении.

Использование ncurses

Для использования библиотеки сначала необходимо установить пакеты ncurses:

```
apt-get install libncurses5
libncurses5-dev
```

Затем в начало исходного файла нужно добавить заголовок ncurses, дописав `#include <ncurses.h>`. Новым является то, что ncurses предоставляется в виде динамической библиотеки, что означает две вещи: во-первых, компоновщик должен связать наш исходный код с библиотекой ncurses. Это делается такой командой:

```
gcc -Wall -lncurses snow.c -o snow
```

Параметр `-l` инструктирует компоновщик добавить разделяемую библиотеку ncurses. И в результате этого мы увидим такой вывод:

```
edb@lapedb:~/fullcircle/c-4$ ldd snow
linux-gate.so.1 => (0xb805c000)
libncurses.so.5 => /lib/libncurses.so.5 (0xb7ff7000)
libc.so.6 => /lib/tls/i686/cmov/libc.so.6 (0xb7e99000)
libdl.so.2 => /lib/tls/i686/cmov/libdl.so.2 (0xb7e94000)
/lib/ld-linux.so.2 (0xb8042000)
```




Запуск ldd показывает, что приложению требуется наличие в нашей системе библиотеки libncurses.so.5. Ещё это значит, что не удастся запустить этот бинарный файл в системе, где нет этой библиотеки.

Что может ncurses? На самом деле, текстовый терминал - это странная вещь. Используя printf(), можно вывести текст, но он всегда появляется в конце строки. Нельзя перема- тывать назад, использовать цвета, печатать жирные симво- лы и т.д. Также существуют "управляющие последователь- ности" (escape sequences), которые влияют на поведение курсора и вывод текста в таких терминалах (они существуют с самого начала истории компью- теров). Но такие последователь- ности не удобны для человека. Итак, ncurses - это своего рода оболочка, которая облегчает использование управляющих последовательностей. В коде примера я добавил //nc после вызова функций, которые отно- сятся к ncurses. Вот функции, которые я использовал:

- getmaxyx() возвраща- ет размеры терминала
- clear() отчищает экран
- mvaddch() отобража- ет символ в заданном месте
- refresh() делает принудительный вывод в терминал
- endwin() правильно завершает работу терминала при выходе
- initscr() инициализи- рует библиотеку ncurses

Функция main

Функция main делает немного (см. Листинг 1). Она инициализирует экран (строка 6) и каждую секунду обновляет массив снежинок (строка 12). Здесь только одна особенность - функция atexit(). Она используется, чтобы инструк- тировать приложение, что перед выходом нужно вызвать эту функцию. Её код дан в Листинге 2. Она просто вызывает endwin(). Заметьте, что здесь используется

```
1.int main()
2.{
3.    char * field=NULL;
4.    int row=0;
5.    int col=0;
6.    initscr(); //nc
7.    atexit(exitfun);
8.
9.    /*                      ! */
10.   while(1)
11.   {
12.       updateFlakes(&field,&row,&col);
13.       if(field==NULL)
14.       {
15.           break;
16.       }
17.       drawScreen(field,row,col);
18.       sleep(1);
19.   }
20.   return 0;
21.}
```

1: main()

```
1. /*
2.                      */
3. void exitfun()
4. {
5.     endwin(); //nc
6. }
7.
8. 2: exitfun()
```



приём, называемый "указатель на функцию" (function pointer). Мы можем использовать указатели на функции так же, как и на данные, и это просто имя функции без скобок.

Да сделаем, что будет снег

В main() у нас есть хранилище для числа строк, столбцов и массив снежинок. Мы передаём эти три параметра в функцию updateFlakes() (Листинг 3). Если размер терминала изменён, она выделяет память. Эта функция считывает размеры терминала при каждом вызове. Если они не соответствуют хранимым в main, то выделяется новый массив, и всё начинается с начала. В строках с 6 по 19 считываются размеры и выделяется память (и освобождается занятая, если она есть). Здесь как раз и используется динамическое выделение. Иногда до компиляции неизвестно, сколько понадобится памяти. Здесь нам нужен один байт для каждой позиции на экране, но размер окна не фиксирован во время

компиляции, поэтому необходимо это узнать и выделить нужное количество памяти. То же самое происходит при изменении размеров окна, когда нужно обновить количество необходимой памяти. Для этого используются функции malloc() (строка 15) и free() (строка 13). Функции malloc() (что означает memory allocate - выделить память) нужно передать количество байт, которые нужно выделить, и она возвращает указатель на это количество байт (или NULL, если память закончилась). Функция free() информирует систему, что память больше не нужна. Неправильное сочетание malloc() и free() приведёт к утечкам памяти и, в конце концов, к краху приложения. Ну, и это всё. Просто, не так ли? Теперь становится понятно, сколько можно создать себе проблем, используя динамическое выделение памяти?

```
1./* */
2.void updateFlakes(char ** fieldIn,
int *rowIn, int *colIn)
3.{
4.    int numnew=0; int row=0; int
col=0; int i=0;
5.    char *field=*fieldIn;
6.    getmaxyx(stdscr,row,col); //nc
7.
8.    /*          field */
9.    if(field==NULL || *rowIn!=row
|| *colIn!=col)
10.    {
11.        if(field!=NULL)
12.        {
13.            free(field);
14.        }
15.        *fieldIn=malloc(row*col);
16.        field=*fieldIn;
17.        memset(field,0,row*col);
18.        *rowIn=row; *colIn=col;
19.    }
20.
21.    /*          ! */
22.
23.    memmove(&field[col],&field[0],(row-
1)*col);
24.    memset(field,0,col);
25.    numnew=random()%col/2;
26.    for(i=0;i<numnew;i++)
27.    {
28.        field[random()%col]=1;
29.    }
```

3: updateFlakes



По-настоящему сложная часть этой функции - это управление памятью. Мы используем одномерный массив (`char* field`) для хранения двумерных данных (две стороны экрана). Проще говоря, это означает, `field[0]` соответствует строке 0, столбцу 0; `field[1]` - строке 0, столбцу 1; `field[row]` - строке 1, столбцу 0, а `field[row+1]` - строке 1, столбцу 1. Легче работать с одним большим массивом, чем с массивом массивов. На Рисунке 1 показана эта схема для экрана размером в 5 строк и 3 столбца. Мы используем `memset()` (строка 17), что бы заполнить выделенный массив нулями (это всегда хорошая идея, потому что выделенная память обычно занята мусором).

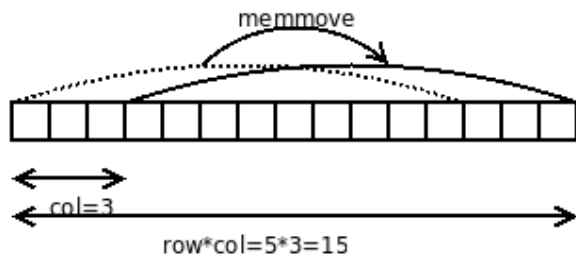


Рисунок 1 - `memmove()` в действии

Однако магия происходит в строке 22 в функции `memmove()`, которая передвигает первые `row-1` строк на `col` байт. На Рисунке 1 этот сдвиг изображен пунктирной стрелкой. Когда это сделано, мы присваиваем нули новой "первой" строке и меняем случайные ячейки на 1 (это будет снег).

Да будет снег

Наконец, нужно просто перебрать массив и вывести снег на экран. Это показано в Листинге 4. Это лишь два `for`-цикла: один - для строк, другой - для столбцов; затем принять решение выводить снежинку или нет.

Заключение

Уже было освещено много "сложного материала", хотя представлено всего четыре статьи. Можно увидеть, что в этой статье мы уже отходим от общего программирования на C и смещаемся к приложениям более специ-

```
1./*          */
2.void drawScreen(char * field, int row,
int col)
3.{
4.    clear(); //nc
5.    int x=0;
6.    int y=0;
7.    for(y=0;y<row;y++)
8.    {
9.        for(x=0;x<col;x++)
10.        {
11.            if(field[y*col+x]==1)
12.            {
13.                mvaddch(y,x,'*'); //nc
14.            }
15.        }
16.    }
17.    refresh(); //nc
18.}

4: drawScreen()
```

фичным для Linux/Ubuntu. Целью этих статей является продолжение этого и всё большее обращение к характерным для Linux приёмам программирования, и на этом я желаю всем вам, энтузиастам, счастливого Нового Года, полного открытий.



Упражнения:

• Заставьте приложение работать на вашей системе (необходимо выяснить нужные заголовки, подсказка: обратитесь к man-страницам вызовов, которые выдают ясные ошибки).



• Вместо передачи `exitfun()` в `atexit()` можно сразу передать `endwin()`; проверьте, что это работает. Прочитайте man-страницу. Прототипы каких функций она принимает. Почему нет смысла передавать функции, не возвращающие значения.

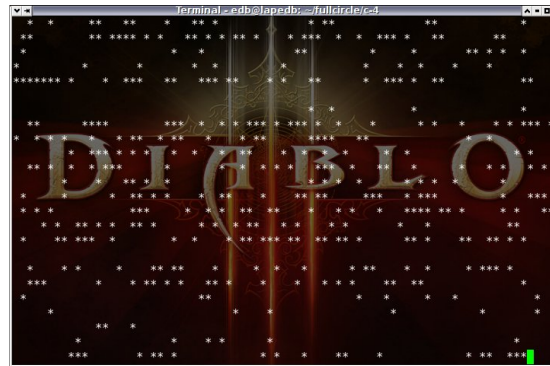
• Отключите повторное выделение памяти для `field`. Попробуйте теперь изменить размер окна. Есть ли плюсы?

• Заметьте, что используемый массив `field` не освобождается функцией `free()` при выходе. Это не создаст проблем, не приведёт к утечке памяти, и ядро освободит память. Сделайте `field` глобальной переменной (поместив вне `main()`) и

освободите память при выходе.

• Напишите приложение с кодом `while(1){malloc(1);}`, чтобы подтвердить, что память в конце концов закончится.

• Изучите man-страницы `random` и `srand`, чтобы узнать, как инициировать генератор случайных чисел.



Elie De Brauwer - фанатик Linux из Бельгии, сейчас работает разработчиком встроенного программного обеспечения в одной из ведущих компаний по спутниковой передаче данных. Когда он не со своей семьёй, он любит играть с технологиями и проводит дни ожидая, когда Blizzard наконец выпустит Diablo III.

Мы хотим знать, что вам нравится и не нравится, чтобы в 2009 году сделать журнал Full Circle лучше, чем он был в 2008.

Мы будем безмерно благодарны, если вы уделите несколько минут на наш небольшой опрос:

<http://url.fullcirclemagazine.org/e78bdf>

Мы будем проводить опрос до 24 января, а результаты появятся в январском выпуске журнала.

От лица всех сотрудников журнала Full Circle мы желаем вам удачи в 2009 году и благодарим, что каждый месяц наш сервер разрывается от 20.000 скачиваний.

Без вас, друзья, мы не добились бы этого!



HOW-TO

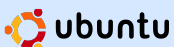

Автор: Brett Alton

1

СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

ПРИМЕНИМО К:

 ubuntu  kubuntu  xubuntu

КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



Веб-разработкой (процесс создания сайтов), которая включает в себя написание контента, дизайн, программирование, обслуживание баз данных и серверов, заняты миллионы людей по всему миру, поэтому очень важно, чтобы она поддерживалась операционной системой.

К счастью для этих целей в

Ubuntu есть много первоклассного свободного ПО с открытым кодом. В Kubuntu и Xubuntu также есть подобные программы, но в этой статье будет обсуждаться только ПО, ориентированное на GNOME.

Позвольте мне познакомить вас с программами, используемыми для Веб-разработки, включая те, которые не входят в Ubuntu и могут быть легко установлены .

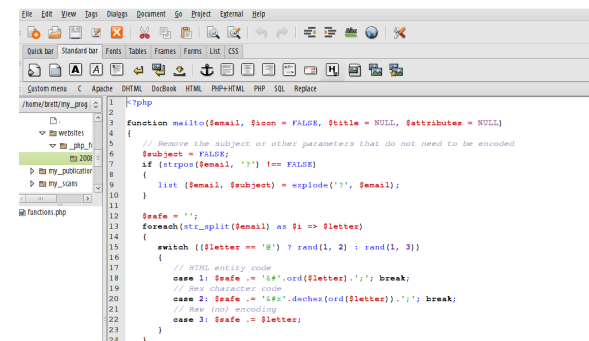
Помните, что здесь говорится о программах, которыми пользуются Веб-разработчики, и цель статьи - повысить осведомлённость об этом ПО. Пожалуйста, прочитайте мои последующие статьи о создании и размещении сайтов.

Программирование

Bluefish

Bluefish - это текстовый редактор, схожий с WYSIWYG-редакторами. Он сделан для пользователей Adobe Dreamweaver, которые привыкли к вставке кода, но не пользуются

кнопкой "предпросмотр". К его основным возможностям относятся вставка кода для конфигурационных файлов Apache, C, CSS, Javascript, PHP, HTML (и других), создание таблиц, гибкая подсветка синтаксиса, обозреватель файлов и многое другое, что должно быть в современном текстовом редакторе.



```
1 | /tp.php
2 |
3 |
4 | function htmlspecialchars($email, $icon = FALSE, $title = NULL, $attributes = NULL)
5 | {
6 |     // Remove the subject or other parameters that do not need to be encoded
7 |     $subject = $email;
8 |     if (!isset($subject)) { $subject = $email; }
9 |     $list ($email, $subject) = explode(' ', $email);
10 | }
11 |
12 |
13 | $safe = '';
14 | foreach (str_split($email) as $i => $letter)
15 | {
16 |     switch (($letter == '0') ? rand(1, 2) : rand(1, 3))
17 |     {
18 |         // HTML entity code
19 |         case 1: $safe .= "&#".ord($letter).";" break;
20 |         // Hex character code
21 |         case 2: $safe .= "&#x".dechex(ord($letter)).";" break;
22 |         // Raw text encoding
23 |         case 3: $safe .= $letter;
24 |     }
25 | }
```

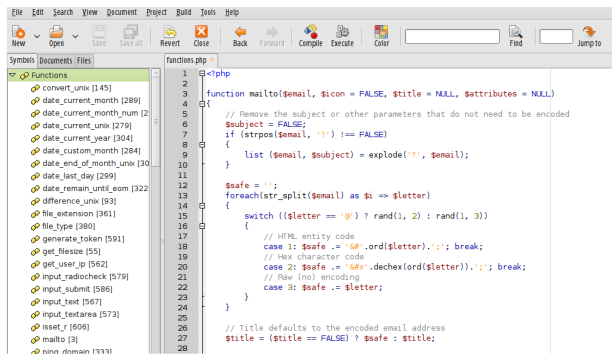
Сам я не использую эту программу, но многие находят её полезной. Помните, что последняя версия появилась в октябре 2006 года, так что не ждите, что в скором будущем у неё появятся новые возможности.

```
sudo aptitude install bluefish
```



Geany

Geany - это гибрид текстового редактора и IDE для GNOME, который поддерживает не только Веб-разработку, но и многие стороны разработки ПО. Он поддерживает сворачивание кода, меню переменных и функций для быстрого поиска нужных функций, компилятор (не используется для Веб-разработки), встроенный терминал и всё, что должно быть в современном редакторе.

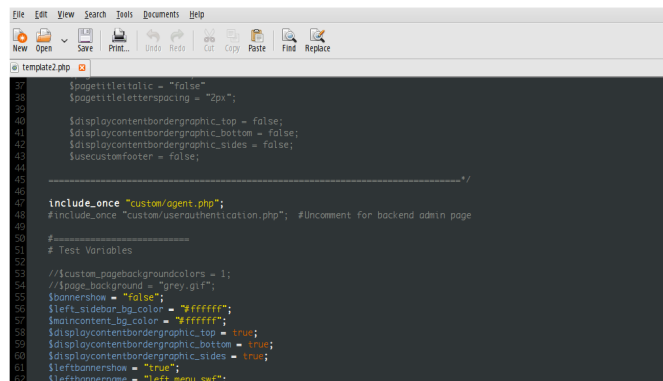


Geany активно разрабатывается. И если сейчас она не нужна, запомните её для будущего.

```
sudo aptitude install geany
```

gEdit

gEdit - это стандартный текстовый редактор для Gnome, и в Ubuntu он доступен в "Приложения > Стандартные > Текстовый редактор". Хотя gEdit не столь мощный, как остальные редакторы, он обладает отличными возможностями и необыкновенными плагинами: <http://live.gnome.org/Gedit/Plugins>.



gEdit написана Gnome Software Foundation, поэтому полностью поддерживает gio/gvfs и работает с любыми файлами, с которыми может работать Nautilus. Это файлы, доступные по FTP, SMB, SSH/SFTP и DAV, что очень полезно при работе с удалённым сервером.

В особенности gEdit входят отличная поддержка печати,

модульная подсветка синтаксиса (с использованием gtksourceview2), которая подсвечивает CSS/HTML/PHP внутри одного файла, плагины: файловый браузер, проверка орфографии, фрагменты кода (полезно для вставки лицензий и частого текста) и другие; интеграция с SCIM, что позволяет ввод в таких языках, как японский.

gEdit прост, но полезен, и я использую его для всей Веб-разработки.

```
sudo aptitude install gedit
```

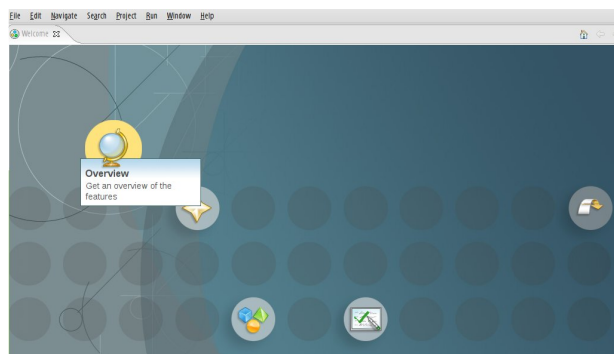
Eclipse

Eclipse - это IDE, сделанная на Java, обладающая невероятной поддержкой Java и большинства других языков программирования. Черты IDE заметны при первом же запуске, когда вместо текстового поля мы видим заставку, предлагающую нам прочитать обзор, новые возможности, примеры или учебник.

Eclipse является очень мощным приложением, но для



большинства пользователей его возможности покажутся слишком сложными. Программисты, работающие с проектами, а не обычными файлами, в команде и всерьёз, любят в Eclipse организацию и поддержку распределённого контроля версий CVS, SVN, git и др. Однако если вам нужно сделать мелкие исправления, то лучше подойдёт текстовый редактор вроде gEdit.



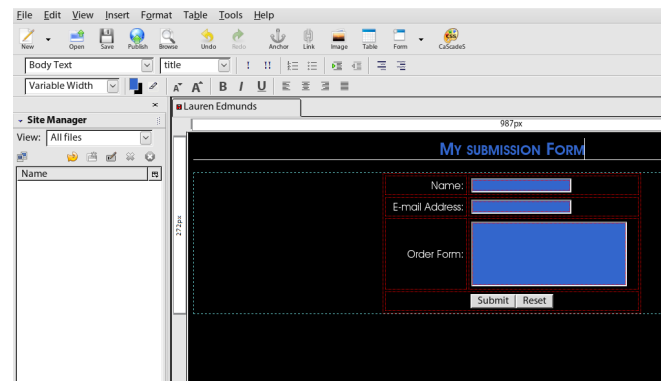
Хотя версия Eclipse 3.4 выпущена в июне этого года, к сожалению, в Ubuntu со времён 6.10 (Edgy Eft) используется версия 3.2. Если вам нужна последняя версия (с отличной поддержкой PHP), её нужно скачать и установить вручную.

```
sudo aptitude install eclipse
```

KompoZer

KompoZer - это кросс-платформенный WYSIWYG-редактор, схожий с Adode Dreamweaver. Это форк спонсируемого Linspire редактора Nvu, который является форком Composer от Mozilla, который сейчас является частью пакета SeaMonkey. Обзор SeaMonkey будет дан в скором времени.

Особенностями приложения являются менеджер сайтов,



позволяющий соединиться по FTP, и редактор CSS.

KompoZer является редактором для начинающих. Профессионалам, вроде меня, не понравится, что нет контроля над создаваемым HTML, drag & drop интеграции с GNOME, и громоздкий GTK-

интерфейс. Он может подойти для тех, кто хочет создать простой сайт для фото семьи и любимцев или хобби. Однако, учитывая качество Систем управления контентом (CMS), вроде Wordpress (о которой я расскажу в следующей статье), я настоятельно рекомендую воспользоваться ими, а не разрабатывать свой сайт.

Последний релиз программы состоялся в августе 2007 года, но форум всё ещё активен: <http://wysifauthoring.informe.com/forum/>; и ведущий разработчик публикует сообщения и помогает с поддержкой. Я не удивлюсь, если скоро будет новая версия.

```
sudo aptitude install kompozer
```

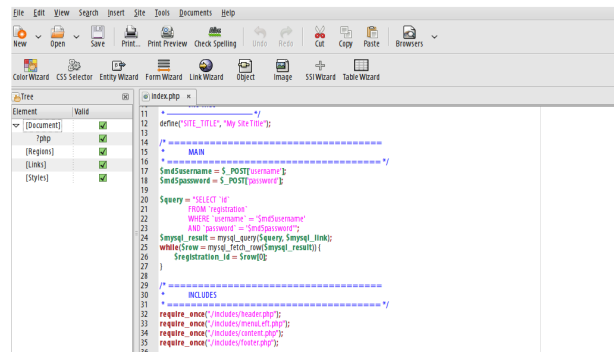
SCREAM

SCREAM очень похожа на BlueFish, но программа, не обновляемая с 2005 года, опередила своё время и всё ещё полезна.

Простая вставка кода, взаимодействие с GNOME, помощники для CSS, таблиц,



форм и др.; и интеграция с CSV. SCREAM для тех, кто не любит набирать HTML вручную.



SCREAM больше не разрабатывается, поэтому я не рекомендую его использовать, если вы уже им не пользуетесь. Эта программа скоро станет устаревшей, и нужно будет искать современный редактор.

```
sudo aptitude install scream
```

Управление серверами и базами данных

eBox

eBox - это солидная веб-панель управления, которая может контролировать Apache, OpenVPN, OpenLDAP, Samba, CUPS, Spamassassin, Postfix, ClamAV, Jabber, Squid и ещё множество программ, которые

обычны для Linux-серверов. Она устанавливается в виде модулей, что позволяет управлять только нужными сервисами, и, говорят, что она более безопасна, чем большинство панелей.

Лично я опять-таки не пользуюсь eBox, потому что администрирую мои Linux-сервера исключительно из командной строки. Но эта рекомендуемая программа для тех, кому нужно администрировать Linux-сервер самим или их подчинённым.

Хотя eBox включена в Ubuntu, она сломана в нескольких версиях, и некоторые пакеты не могли быть включены из-за проблем с лицензией. Поэтому для установки воспользуйтесь <https://launchpad.net/~ebox/+archive>. Будем надеяться, eBox 1.0 будет включен в Ubuntu 9.04 (Jaunty Jackalope).

```
sudo aptitude install ebox-ca
ebox-dhcp ebox-dns ebox-firewall
ebox-network ebox-ntp ebox-
objects ebox-openvpn ebox-
printers ebox-samba ebox-services
ebox-squid ebox-usersandgroups
libebox
```

или:

```
echo 'deb
http://ppa.launchpad.net/ebox/
ubuntu intrepid main' | sudo
tee -a /etc/apt/sources.list
&& sudo aptitude update &&
sudo aptitude install ebox-ca
ebox-dhcp ebox-dns ebox-
firewall ebox-jabber ebox-
mail ebox-mailfilter ebox-
network ebox-ntp ebox-objects
ebox-openvpn ebox-printers
ebox-samba ebox-services ebox-
software ebox-squid ebox-
trafficshaping ebox-
usersandgroups libebox
```

Замечания по установке:

- Пользователи 8.04 (Hardy) должны заменить "interpid" на "hardy" в строках выше.
- Уберите все модули из строки установки, которые не нужны (например, ebox-mail, если почтовый сервер вам не нужен).

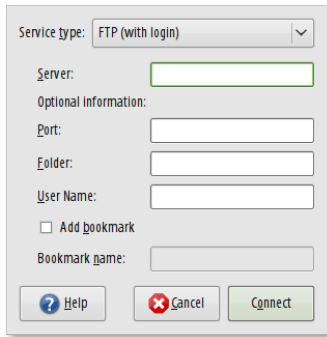
После установки eBox доступен под адресом: <https://localhost/ebox>

Nautilus

Nautilus - это стандартный файловый менеджер GNOME/Ubuntu. Заслуживает



внимания как приложение для Веб-разработчиков он по одной причине:



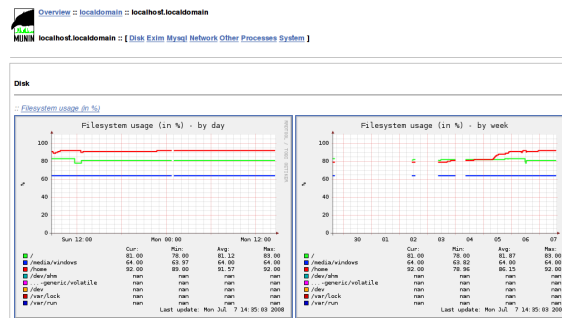
"Соединиться с сервером".

Nautilus очень полезен при работе с большим числом FTP, SFTP, NFS, WebDAV серверов. Для соединения выберите "Переход > Соединиться с сервером..." и введите адрес. Если вы соединяетесь с этим сервером часто, выберите "Добавить в избранное", и он появится в меню "Переход".

Munin

Munin - это очень полезное приложение для администрирования серверов. Оно строит (при помощи rrdtool) графики использования CPU, памяти, свопинга и жесткого диска; количества потоков MySQL,

ввод/вывод Exim, ошибки сети, трафик и т.д. - всё по дням, неделям, месяцам и годам. Начальству она понравится, потому что обычно им нравятся красивые программы. Даже простые пользователи смогут применить её для контроля использования жёстких дисков и трафика.



Munin устанавливается в /var/www/munin, поэтому, если нужно поместить её в другое место, перед установкой создайте ссылку (а.к.а. ярлык). Программа доступна в <http://localhost/munin>, или, если нет веб-сервера и ярлыка, /var/www/munin.

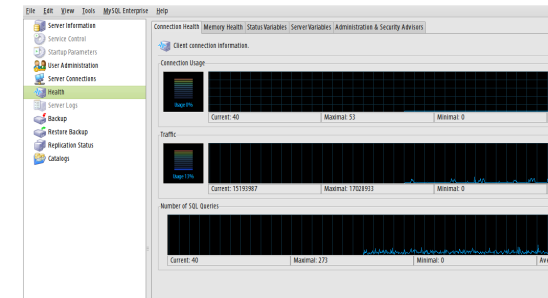
```
sudo aptitude install munin
```

MySQL Administrator

MySQL Administrator - это кросс-платформенный инструмент, созданный MySQL AB (теперь Sun

Microsystems) для управления локальными и удалёнными базами данных. Его можно использовать для контроля их "здоровья" (кол-во запросов и соединений, использование памяти и др.), управлять пользователями и резервными копиями, изменять переменные MySQL сервера.

Эта программа для тех, кто предпочитает управление при помощи GUI-приложений, и



тех, кто любит графики для отображения соединений и статистики использования.

Помните, что сейчас программа называется "MySQL GUI-tools", и в будущих версиях Ubuntu название может измениться.

```
sudo aptitude install mysql-admin
```



phpMyAdmin

phpMyAdmin - это универсальное средство управления базами данных MySQL с веб-интерфейсом. Оно поддерживает полное управление пользователями (для каждой отдельной базы), тестовые запросы (и формирует код PHP для них), резервное копирование баз, экспорт и восстановление и множество других возможностей, присущих MySQL.



Я использую эту программу и рекомендую её всем.

phpMyAdmin версии 3.1 (или выше) будет включён в Ubuntu 9.04 (Jaunty Jackalope).

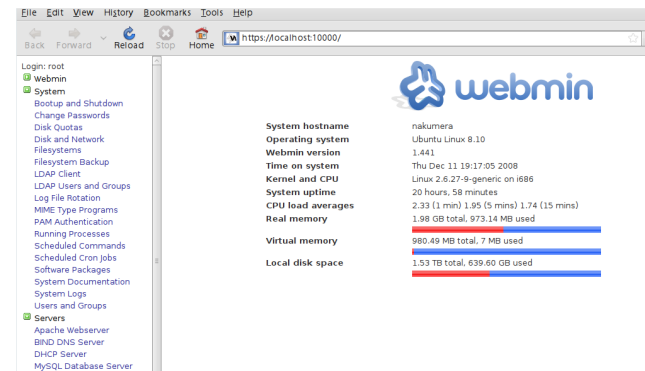
```
sudo aptitude install phpmyadmin
```

После установки phpMyAdmin доступен по:

<http://localhost/phpmyadmin>

Webmin

Webmin - это панель для администрирования сервера с веб-интерфейсом. Она не включена в Ubuntu из-за того, как взаимодействует с сервером (не отвечает политике Debian). Но всё же это очень полезная программа.



Webmin управляет самыми распространёнными демонами Linux сервера. Но также поддерживает плагины на случай, если вам понадобится управлять другой программой (например, Awstats).

```
wget
http://prdownloads.sourceforge.net/webadmin/webmin_1.441_all.deb &&
sudo aptitude install libauthen-pam-perl libio-pty-perl libmd5-perl && sudo dpkg -i
webmin_1.441_all.deb
```

Заметьте, что это последняя версия на текущий момент. Для установки самой последней версии её номер можно узнать на сайте.

После установки Webmin доступен по адресу: <https://localhost:10000/>. Для входа введите пароль пользователя root. Скажу прямо, если вы не знаете, как его установить, то вам лучше не использовать Webmin (с точки зрения безопасности). Рассуждайте так: если бутылку не открыть, то пиво нельзя будет выпить!

Я надеюсь, вы будете ждать следующих моих статей, в которых речь пойдёт о создании сайтов, включая введение в HTML/CSS и программирование в PHP/MySQL, установку и использование систем управления контентом, сравнение программных каркасов javascript и информацию о размещении и управлении сайтом.



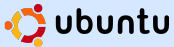

HOW-TO

Автор Джо Берри (Joe Berry)

СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

ПРИМЕНИМО К:

 ubuntu  kubuntu  xubuntu

КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



Как и у многих из вас, у меня есть цифровая музыкальная коллекция в mp3 файлах. Она появилась, когда я начал оцифровывать CD-диски. Сейчас же, в основном, я покупаю музыку в интернет. С тех пор, как я стал тратить на неё достаточно большие суммы, мне всё больше не хочется её потерять. На сегодня моя коллекция имеет размер примерно 25Гб. В этой статье описывается моя стратегия

по сохранению и управлению моей музыкальной коллекцией.

Я храню свою музыку на компьютере с Linux, с запущенной Samba и NFS, что позволяет прослушивать её как на компьютере с Windows, так и с Linux и Unix, которые имеются у меня дома. В основном я работаю за ноутбуком с установленной Ubuntu 8.04. Когда я дома, я получаю доступ к музыкальному серверу по NFS и слушаю мою коллекцию через Rhythmbox. Но иногда мне приходится путешествовать, и мне очень важно иметь доступ к моей музыке. Поэтому, я приобрёл недорогой, переносной жёсткий USB диск 160Гб (\$99 US), который обеспечил меня как резервным копированием моей коллекции, так и возможностью слушать музыку, когда я нахожусь вне дома.

Есть множество способов создания резервных копий файлов. Множество статей уже опубликовано, а многие другие ещё будут опубликованы. Я не обещаю, что мой способ является самым лучшим. Но как бы то ни было, он отвечает моим требованиям и,

может быть, угодит и вашим.

Как я уже говорил, я часто пополняю свою коллекцию, а иногда и удаляю из неё некоторые композиции. И мне не нужна такая схема резервного копирования, которая просто копирует новые файлы в некоторую резервную папку. Если я удаляю композицию, я хочу, чтобы она исчезла и из резервной папки. Мне нужен простой механизм, который будет чётко управлять и поддерживать точную копию моей коллекции (удаляя некоторые композиции и добавляя новые). Мне также не хочется, чтобы это занимало длительное время (помните, у меня 25Гб музыки). Решением, которое выбрал я, стала программа rdiff-backup. Само приложение и документация на него расположены на домашней странице: www.nongnu.org/rdiff-backup/. Менеджер пакетов Synaptic делает установку rdiff-backup очень простой. Просто сделайте поиск по rdiff-backup и



установите его (заметка: также требуется установка Python).

Наилучшее описание программы `rdiff-backup` даёт сам автор:



“rdiff-backup дублирует одну директорию в другую, возможно даже по сети. Целевая директория является копией директории источника, но также дополнительные обратные изменения сохраняются в специальных поддиректориях, поэтому вы всегда сможете восстановить давно утерянные файлы. Идея заключается в том, чтобы комбинировать все достоинства зеркального и инкрементального резервного копирования. rdiff-backup также сохраняет поддиректории, жёсткие ссылки, dev файлы, права доступа, uid/gid права, время модификации, расширенные атрибуты, списки доступа и ответвления ресурсов. Также rdiff-backup может управлять пропускной способностью канала на манер rsync. Поэтому, вы можете использовать rdiff-backup совместно с ssh, чтобы безопасно создавать резервную копию жёсткого диска на удалённой машине, при этом будут переданы только различия в файлах. И, наконец, rdiff-backup лёгок в использовании и имеет удобные настройки по умолчанию”.

Чтобы автоматизировать запуск `rdiff-backup`, я создал скрипт (Рис.1).

Строка №2 определяет выходной файл для хранения истории ежедневного запуска этого скрипта. Без этого будет трудно разобраться, если возникнут проблемы. Следующие несколько строк просто отмечают временную отметку.

В строках 5-10 скрипт подтверждает, что переносной USB диск присоединен. Если же он не присоединен, то нет причин продолжать выполнение скрипта дальше. В зависимости от специфики вашего жёсткого диска, в строке №6, возможно, необходимы изменения. Чтобы определить, какую строку вам

```
1. #!/bin/bash
2. LOG=/home/jberry/rdiff-backup-output.txt
3. echo "Starting rdiff-backup" >> $LOG
4. date >> $LOG 2>&1
5. # make sure the portable drive is mounted
6. df /media/* | grep PASSPORT
7. if [ $? -eq 1 ] ; then
8.     echo "No portable drive -- can't continue" >> $LOG
9.     exit 1
10. fi
11. # make sure fedora's music is mounted
12. df /music | grep fedora
13. if [ $? -eq 1 ] ; then
14. # try to mount
15.     echo "mounting the fedora music dir" >> $LOG
16.     /home/jberry/util/mount-music
17. # now make sure the mount was successful
18.     if [ ! -e /music/README.txt ] ; then
19.         echo "Unsuccessful mount of music from fedora" >> $LOG
20.         exit 1
21.     fi
22. fi
23. /usr/bin/rdiff-backup --print-statistics /music /media/WD\
PASSPORT/music >> $LOG 2>&1
24. echo "rdiff-backup is finished at " >> $LOG
25. date >> $LOG 2>&1
```

Fig. 1



использовать для вашего диска, подсоедините диск и запустите окно терминала (Приложения → Системные → Терминал). Введите команду “df”, и вы должны увидеть что-то похожее на Рис.2.

Заметка о последней строке. Она касается моего переносного диска. У вас, возможно, будут стоять другие значения после строки “/media/”. Строка №6 ищет в выводе команды “df” значение параметра “PASSPORT”. Если такое значение не найдено, скрипт завершается. Измените эту строку под свои параметры.

Следующая часть скрипта определяет доступность источника с музыкой. Мой музыкальный сервер является Linux системой и называется 'fedora'. Если директория

fedora/music не присоединена, скрипт присоединит её, запустив другой скрипт mount-music (строка 16). В этом скрипте всего лишь одна строка:

```
mount -o ro fedora:/joe0/music
/music
```

Если ваша музыкальная коллекция находится на вашей локальной системе Ubuntu, то вы просто можете удалить строки 11-22.

Вам потребуется изменить строку 23, строку, запускающую rdiff-backup, для определения местонахождения вашей музыкальной коллекции. Параметры, которые я указал (в порядке их появления):

```
--print-statistics
```

Это означает, что будет показана различная статистика.

```
/music
```

Директория где хранится музыка.

```
/media/WD\ PASSPORT/music
```

Эта директория определяет, где будет храниться резервная копия коллекции.

Есть множество других параметров rdiff-backup. Введите:

```
man rdiff-backup
```

чтобы узнать, какие ещё команды доступны. Также вы можете посетить сайт с подробной документацией.

Существуют две вещи, о которых, как мне кажется, я должен упомянуть. Первая - это особенность, о которой я ничего

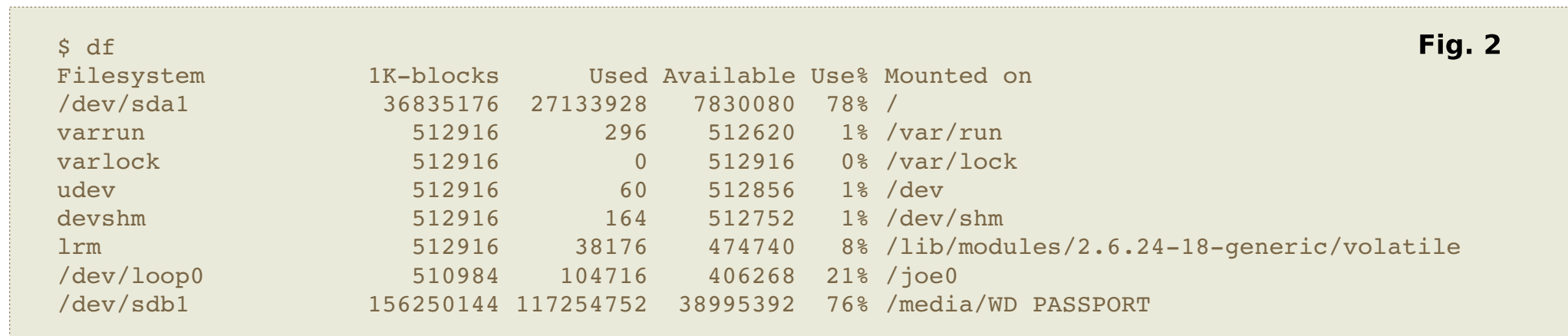
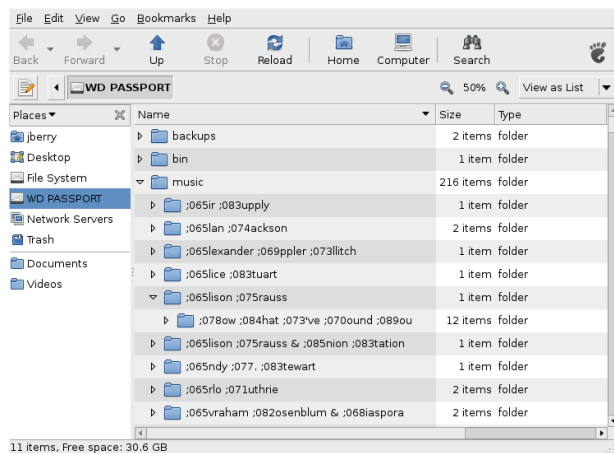


Fig. 2



не знал, пока не обнаружил её в FAQ. Когда я заглянул на мой диск с резервными копиями, я испытал некоторое беспокойство. Вот приблизительный вид структуры директории, который я увидел.

Обратите внимание, что каждый исполнитель и альбом (пятый исполнитель Alison Krauss и его альбом "Now That I've Found You") имеет забавные символы вместо



буквы в верхнем регистре. В частности, символ ";065" находится на месте буквы "A". В FAQ это объясняется так:



Когда производится резервное копирование с регистро-зависимой

файловой системы на регистро-независимую (такую как Mac's HFS+ или Windows's FAT32 или NTFS), rdiff-

backup удаляет символы в верхнем регистре, чтобы избежать случая перезаписи уже имеющихся файлов. Если файловая система является регистро-сохраняющей, но не регистро-независимой - это означает, что файл с именем "Foo" равнозначен именам "Foo", "foo", "foO", "fOo" и т.д. Файловые системы, такие как ext3 в Linux, всё же воспринимают такие файлы, как разные копии файла.

Мой переносной диск отформатирован под файловую систему FAT32 (я хочу, чтобы он также был читаемым под Windows системами). На самом деле эта проблема не существенна. Т.к. все mp3-проигрыватели, например Rhythmbox, используют метаданные mp3 файла, чтобы определить имя исполнителя и альбома; они не используют физические имена файлов ни в каких целях.

Вторая вещь, о которой я должен сказать, возникала всего пару раз за прошедший год или два. Что-то начинает "засоряться", после чего rdiff-backup перестаёт работать. При этом сообщается об ошибке. Опять же в FAQ описано, каким образом можно обойти эту ошибку и перезагрузить процесс резервного копирования. Тут нет ничего серьёзного; нужная информация - это

музыка - с ней всё в порядке, но вот файлы поддержки rdiff-backup, в которых записывается, что и когда было скопировано, вот они-то и "засоряются".

Я автоматически запускаю скрипт синхронизации моей музыки в одно и то же время каждый день. Это делается при помощи cron. Мой Crontab выглядит так:

```
15 9 * * *
/home/jberry/util/run-rdiff-
backup.sh
```

Это означает: запустить выполнение rdiff-backup.sh каждый день в 9:15 утра. По случаю, я проверил журнал (см. строку №2 в вышеприведенном скрипте), чтобы убедиться, что все работает правильно. В качестве домашнего задания вы можете улучшить скрипт для отправки по электронной почте уведомлений об имеющихся проблемах с созданием резервной копии.



Автор: Stani



Проjekt был выполнен с использованием свободного программного обеспечения. Самая большая его часть состояла в использовании специального ПО на Python, конечно, в редакторе SPE. Для наглядности я использовал PIL и pyCairo. Иногда я также использовал GIMP и Inkscape. Phatch тоже помог. Разработка проекта и сам проект были выполнены на машинах GNU/Linux, с использованием Ubuntu или Debian. В конце я должен был тесно сотрудничать с персоналом Королевского голландского Монетного двора

(монетная фабрика), и все последние штрихи были сделаны на моем ASUS EEE PC. Я все еще задаюсь вопросом, почему ASUS не устанавливает Ubuntu на своих ноутбуках. Ноутбуку EEE понадобилось немного больше времени (30 секунд вместо 3), чтобы обработать монету, но работа была сделана очень хорошо. Конечно, жюри судило только проект, а не используемое ПО, поскольку другие использовали Maya, Illustrator и т.д.

Введение

Министерство финансов Голландии организовало конкурс, на который была приглашена группа архитектурных компаний и художники, в том числе и ваш покорный слуга. Целью конкурса было проектирование не здания, а новой юбилейной монеты номиналом в 5 евро на тему: 'Нидерланды и Архитектура'. Победитель получит награду и, прежде всего, будет удостоен чести воплощения его проекта, и монета будет в ходу в пределах Нидерландов.

Я подошёл к теме 'Нидерланды и Архитектура' с двух точек зрения. С

одной стороны, я отдал дань богатству истории архитектуры Голландии и, с другой стороны, современному её качеству. Эти две точки зрения формировали две стороны проектируемой мною монеты. Традиционно аверс монеты должен изображать королеву, в то время как реверс – номинал монеты.

Когда кто-то присматривается к моему портрету королевы (слева), становится ясно, что он связан с именами известных голландских архитекторов. На внешней стороне имена легко читаемы, в то время как к центру размер постепенно уменьшается. При помощи лупы можно легко прочесть все имена, так как просто человеческого глаза недостаточно. Очень интересно быть свидетелем того, как такая вещь, как монета, может быть чем-то вроде 'компакт-диска', содержащего информацию.

Противоречие между тем, что является читаемым, а что нет, является также метафорой того, как время формирует историю.



Некоторые большие знаменитости прошлого могут потерять свою известность в будущем, и наоборот. Чтобы показать это, я решил упорядочить имена архитекторов не в алфавитном или хронологическом порядке, а по-новому, используя Интернет, как сейсмограф и упорядочивая архитекторов по числу хитов в нём.

Конечно, со временем этот порядок меняется, и как таковой он является другим обозначением времени на монете, кроме числа '2008'. На монете уместились только первые 109 имен архитекторов, что уже было отбором. Несомненно, известность приходит экспоненциально.

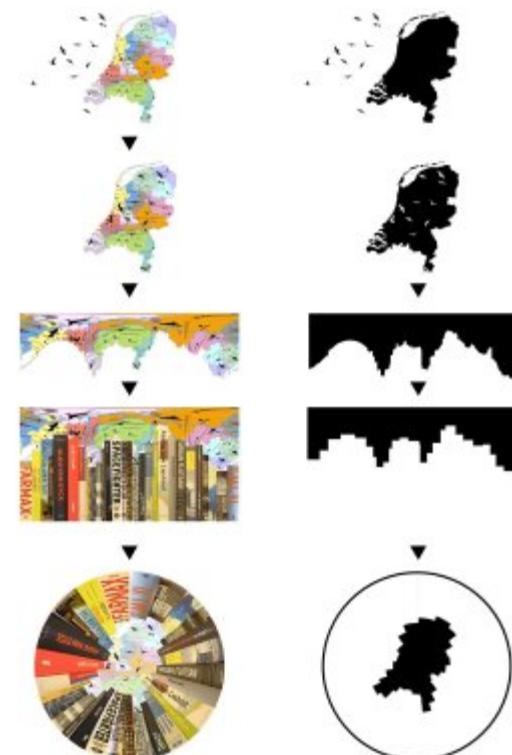
Чтобы сделать изображение, я создал свою собственную однолинейную систему. Я изменял ширину линии в пределах того же символа, чтобы создать основную картину (сверху справа).

В настоящее время голландская архитектура известна своим ярко выраженным концептуальным подходом. Это выражается в том, что существует не только много книг о голландских архитекторах, но также и книг, написанных голландскими архитекторами.



На реверсе монеты (сверху справа) я рассматривал край монеты как книжную полку. К центру книги возвышаются, как здание. Через их особое размещение они объединяются, чтобы обрисовать в общих чертах Нидерланды, в то время как силуэты птиц показывают столицы всех провинций. Эта схема показывает данный процесс.

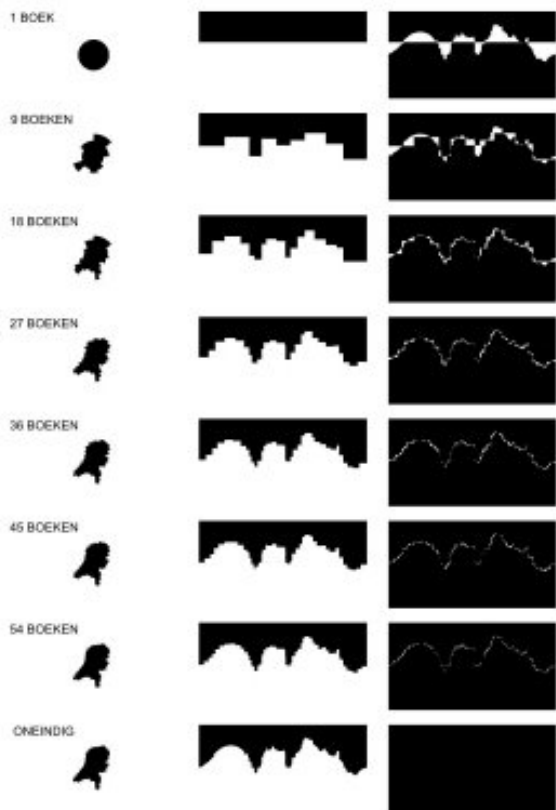
Одной из проблем является то, сколько каких книг стоит взять: больше тонких книг или меньше толстых книг. С одной очень толстой книгой вы получили бы только круг. Чтобы лучше изобразить форму Нидерландов, понадобились бы книги только с одной страницей, что тоже не подходит. Поэтому я должен





был найти между ними золотую середину, что можно увидеть на схеме, приведенной ниже. Слева можно увидеть приближение к форме Нидерландов; в середине Вы видите 'горизонт' книг; справа можно видеть различие между 'горизонтом' книг и границей Нидерландов:

Это является наброском идеи



провинции.

для птиц. Птицы венчают столицы всех голландских провинций. В окончательном варианте монеты эти случайные птицы заменены типичными для каждой

И победитель...

Я рад сообщить, что я стал победителем конкурса, и что 350 000 голландцев используют прелести свободного программного обеспечения. Я бы хотел выпускать монету под лицензией GPL, что, возможно, поможет решить проблему финансового кризиса. Однако по известным причинам мне не разрешили этого сделать. Существует также специальная коллекционная чеканка, которую можно купить во всем мире: большая серебряная монета - 30,95€, и большая золотая монета - 194,95€. К настоящему времени они, вероятно, будут уже распроданы, поскольку они представляют интерес для коллекционеров. Монета была выпущена во всех голландских почтовых отделениях в день релиза Interpid Ibox: 30-ого октября 2008.

Вот некоторые фотографии конечного варианта монеты:



По голландскому телевидению реклама монеты была показана 20 раз, плюс в нескольких газетах было напечатано объявление. В официальном выпуске монеты были задействованы, слева направо: ваш покорный слуга, Министр Финансов Де Жагер, Главный архитектор правительства Лизбет Ван дер Пол, и Владелец Mint Maarten Brouwer.



<http://pythonide.stani.be/>



Автор Масимильяно Джовине (Massimiliano Giovine)



День Linux проводится по инициативе Итальянского Сообщества Linux и проходит ежегодно во многих Итальянских LUG (Группы Пользователей Linux). В октябре прошлого года я ездил в Пизу, где GULP (Пизанская Группа Пользователей Linux) проводили действительно стоящее мероприятие. Они распространяли брошюру, в которой с помощью иллюстраций рассказывалось, как можно мигрировать на Gnu/Linux без потери функциональности и совместимости с вашим старым, проприетарным программным обеспечением.

Свободное Программное Обеспечение (СПО) совершило настоя-

щую революцию. Вы можете не только использовать СПО без всякого контроля за вами, но также и изменять его или распространять.

Это было основной темой на Дне Linux 2008. Утром проходила "install party", где каждый мог установить Ubuntu на свой ноутбук. В начале мероприятия, ведущий объяснил, как легко можно это сделать. Кстати, после завершения установки системы все её приложения готовы к работе.

"СПО - Это Свобода Выбора" и "Открытый код в Государственном секторе" - эти два лозунга звучали после обеда. Francesco Galgani объяснял значение термина СПО, обращая особое внимание на то, что бесплатно и свободно - это разные вещи. Alessandra Santi говорила о финансовой выгоде СПО для гос. сектора. Школы, в которых оно используется, экономят большие суммы денег, что позволяет направлять их на иные нужды образования.

После полудня я посетил демонстрацию возможностей быстрого написания графических пользовательских интерфейсов на

языках Glade и Python. Daniele Napolitano и Pietro Battiston показали, как можно создать графический интерфейс с помощью Glade всего лишь за несколько шагов, а затем подключить к нему скрипт, написанный на Python.

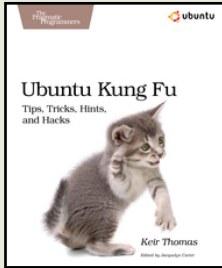
Я думаю, что этот Итальянский опыт необходимо адаптировать к технологиям в госсекторе и научных исследованиях. Сегодня мы больше не можем доверять несвободному (и ненадёжному) ПО в госаппарате. Более того, граждане не должны платить за дорогостоящие лицензии на программы в то время, когда есть доступный и гораздо более заслуживающий доверия выбор.





Автор Ронни Такер (Ronnie Tucker)

UBUNTU



Thomas, Keir 400 стр.
Сентябрь 2008
ISBN: 9781934356227

Спасибо [прогматич-
ным програмистам](#) за
поддержку FCM в
этом обзоре.

Сам подзаголовок этой книги даёт её точное описание: Указания, Рекомендации, Советы и Тонкие настройки. Ubuntu Кунг-фу (Ubuntu Kung Fu) начинается с краткого вводного курса по администрированию Ubuntu, поверхностно затрагивая такие темы, как: рабочий стол Ubuntu, пароли, управление файлами и пакетами приложений - всего 40 страниц. Но ведь книга совсем не об этом. Эта книга о тонких настройках и рекомендациях, которые значительно расширят ваш опыт с Ubuntu - всего их 315!

Небольшие, но полезные крупницы информации собраны в этой книге, от 1 до 315. Они разбиты на секции в начале книги: улучшение приложений; трюки в командной строке; основные рекомендации;

улучшение внешнего вида; тонкие настройки программного обеспечения; советы по изображениям, документам и файлам мультимедиа; советы по безопасности; системное администрирование; миграция с Windows/Mac OS систем и многое другое.

По ходу книги все эти советы пересекаются. Т.е. если вы захотите прочитать о советах, относящихся к расходу энергии вашего ноутбука, то это непременно приведёт вас к рекомендациям по сохранению заряда батареи - полезно, не правда ли! Таким образом, каждый совет качественно отличаясь от остальных, даёт вам возможность погрузиться в чтение всей книги или же только отдельных рекомендаций.

Большинство рекомендаций очень полезные, но есть и такие, которые покажут вам, насколько громоздкими и неуклюжими могут быть отдельные приложения. Например, Совет №53 - Заставить калькулятор округлять (в большую или меньшую сторону) до двух символов. Не то чтобы я был очень придирчив, но неужели для того, чтобы добиться этого, нам

нужно запускать gconf-editor и лезть в эти дебри настроек, только чтобы включить столь полезную для калькулятора функцию! Я уже не говорю о №54 - Слежение за фазами луны.

Большинство советов по размеру не больше 12 строк, но некоторые, такие как: защита детей в Ubuntu, установка Avant Window Manager и использование Compiz, даже больше чем на страницу. Описанное в книге относится к системе Ubuntu 8.04, но, как говорит сам автор, эти рекомендации не зависят от дистрибутива и должны работать на любой Linux системе.

Ubuntu Кунг-фу - это забавная книга. Вам не нужно читать её от корки до корки. Все эти советы охватывают множество тем, они легки для чтения и для собственного опробования. На обложке даже есть замечательный кот, который выглядит так, как будто он занимается кунг-фу. О чём же еще можно просить?



MOTU INTERVIEW

Взято с behindmotu.wordpress.com



ANDREA COLANGELO

MOTU - это интервью с сайта с теми, кто известны как 'Masters of the Universe' (MOTU). Они являются армией добровольцев-мейнтейнеров которые заботятся об Universe и Multiverse репозиториях.

Возраст: 28

Местоположение: Bugnara,
Италия

IRC ник: warp10

Как долго вы используете Linux, и какой ваш первый дистрибутив?

Впервые я попробовал Linux в 1995 году, когда я увидел Red Hat 4.2 CD в компьютерном журнале, которые покупал ежемесячно. Я ничего не знал о Linux и свободном программном обеспечении, но я старался узнать больше и был впечатлен его философией.

Как долго вы используете Ubuntu?

Первый релиз, который я попробовал был Breezy Badger. Shipit до сих пор хранит мои запросы на CDs, отправленные в октябре 2005: это было здорово, потому что на тот момент я не имел широкополосного доступа.

Я пробовал время от времени в основном в режиме live CD, на тот момент я был счастлив с Debian. Однажды я попробовал Fedora, но мне многое не понравилось. Вместо переустановки Debian, я скачал Edgy Eft и влюбился в него. С тех пор я использую Ubuntu как основную систему (помимо многих других дистрибутивов в моей VMs).

Когда вы вошли в группу MOTU и как?

Мои первые шаги с MOTU были в мае 2007, но из-за серии неудач я оставил мир Ubuntu разработчиков. Я попробовал снова в октябре, во время перехода с edge на Gutsy релиз, когда я отправил электронное письмо Cesare Tirabassi с просьбой научить меня. Он прошел со мной мои первые шаги в #ubuntu-motu и помогал загрузить мой первый debdiffs. Я до сих пор помню первое электронное сообщение в листе рассылки hardy-changes с моим именем! Затем мне моим наставником стал Martin Pitt, и

путешествие началось!

Что помогло вам узнать работу мейнтейнера и групповую работу Ubuntu?

Ну, узнать работу мейнтейнера - это сложный процесс. Там нет единственной "вещи", которая может научить тебя всему. Мой наставник был важной частью моего ученичества, я призываю потенциальных разработчиков спрашивать чаще. #ubuntu-motu является невероятным ресурсом. Я спросил много вещей у других участников и, вероятно, ни один вопрос не остался без ответа. Действительно, лучший способ узнать работу мейнтейнера, это... быть мейнтейнером! Документация и руководства - это великолепный материал для стартовой точки, но если опустились руки с вашим материалом, всегда есть лучший путь.



Что вам нравится получать от работы с MOTU?

Ну, ощущение, что вы помогаете собирать и распространять для использования миллионами людей, и что ваша работа может сделать людей счастливее, это прекрасное чувство. Кроме того, MOTU потрясающее сообщество. Когда вы присоединяетесь к #ubuntu-motu вы чувствуете себя как дома. Это прекрасное ощущение!

Какой-нибудь совет для людей, желающих помочь MOTU?

Не бойтесь спрашивать. Иногда даже опытные программисты не знают об упаковке. У нас есть много процедур, и даже неписанных правил, которым мы должны следовать, и никто не знает их всех. Другой совет: пытаться снова. Иногда баги действительно трудноразрешаемые, и установить их трудно. Или предоставленный вами debdiff был отклонен автором, хотя вы думали, что он идеален. Конечно, не стоит расстраиваться, выберите другую ошибку (или адрес для ваших замечаний) и сохраните хорошую работу.

На чем вы собираетесь сосредоточиться в Intrepid?

В настоящее время я участвую в работе наших контрибьюторов. У нас есть много хороших ребят, которые очень помогают нам, и я доволен работой, которую они загружают в архив. После возможности замораживания я сосредоточу свои усилия на качестве результата. Возможно, что это лучший период в цикле релизов для закрепления этого. Нам всегда нужно как можно больше людей, чтобы сделать что-то качественное, поэтому горячо приветствуется каждый присоединившийся.

Любимая цитата?

У меня нет любимых среди многих, которые я люблю. Во всяком случае, из мира Ubuntu, первое, что приходит на ум, на мой взгляд: "Бесконечное

разнообразие в бесконечных комбинациях". Люди, которые не являются поклонниками Star Trek, могут лучше понять смысл этого здесь:

<http://en.wikipedia.org/wiki/IDIC#Philosophy>

Чем вы занимаетесь в оставшееся свободное время?

Ubuntu и моя подруга занимают большую его часть. Помимо этого: друзья, кино, джазовая музыка и хорошие книги.





Каждый месяц мы публикуем некоторые письма читателей. Хотите, чтобы мы опубликовали ваше письмо с похвалой или осуждениями? Присылайте его на: letters@fullcirclemagazine.org. Письмо может быть сокращено из-за нехватки места.

Мой отец решил попробовать OpenOffice на системе WinXP и начал искать его в Google.

Он нажал на первую ссылку, оказавшуюся рекламой спонсора. И вместо сайта openoffice.org он очутился на <http://openoffice.org-suite.com>, который выглядел настоящим, но у меня вызывал некоторые подозрения. Я сказал ему, что это не официальный сайт OpenOffice. Первое, на что я обратил внимание, было то, что IE отображал основной вид с подлинной графикой. В то же время Firefox (на Windows) показывал улучшенную графику и даже со значками, совместимыми с Vista. На моей же Ubuntu системе Firefox отображал только основной вид. Установленное дополнение WOT немедленно оповестило меня о том, что сайт является недоверенным и имеет плохой рейтинг. Мне нравится это дополнение, очень удобно.

Я нажал на кнопку загрузки, и здесь мне потребовалось ввести мой электронный адрес для входа,

ПИСЬМО МЕСЯЦА

Автор письма месяца получает два металлических кулона Ubuntu!



Я стал пользователем компьютера, когда мне было всего 4 или 5 лет, когда дядя показал мне компьютер с работающей windows 3.11. Я был очень поражён. Меня зацепила "Магия", исходившая от той машины.

Когда я вырос, эти программы и железо стали моим пристрастием. В старших классах я осознал, что всё чаще выполняю технические задания, вроде форматирования жёстких дисков, восстановления информации, удаления вирусов и т.д. И мне всегда удручало то, что очень трудно найти нужную информацию и документы.

Два года назад я открыл, что Ubuntu live CD может безупречно запускаться практически на любых компьютерах, которые я пробовал, и обеспечивает доступ ко всему: приводу дисков, неверно отсоединённым жёстким дискам и т.д. Это очень сильно упростило процесс восстановления

систем. Я использовал его для восстановления информации с механически повреждённых жёстких дисков, хоть это и занимало немало времени, всегда восстанавливал необходимую информацию.

Это чудесный продукт с великолепными возможностями. Как только новая версия образа становилась доступной, я сразу же скачивал её, а старые убирал на полку, чтобы воспользоваться ими на более старых машинах.

Хочу выразить благодарность Linux сообществу, команде Ubuntu и всем тем, кто знает и умеет больше меня, тем, кто создаёт то, что приносит пользу людям. Не только мне, но и тысячам пользователей каждый день.

Adam

я не беспокоился о спаме. Вы должны знать: тем, кто пользуется Linux, можно не беспокоиться о вирусной опасности, но для Windows

пользователей такие действия могут оказаться очень опасным.

Andrew



UBUNTU WOMEN

Автор: Josie Gilbert



Итак, вы какое-то время использовали Ubuntu, и, как большинство из нас, поняли, что эта ОС для вас. Теперь вы ищете способ как-то отплатить за всё это. Что ж, это очень легко сделать в том случае, если вы - искусный программист, опытный пользователь Linux или вообще блестяще ориентируетесь в программном обеспечении; есть много путей, через которые вы можете помочь, - от MOTU до устранения ошибок.

Но что делать, если, как и я, вы не разбираетесь в этом? Несомненно, вы могли бы передать свой настрой какому-нибудь другому новичку, но не

более. Не беспокойтесь, я здесь, чтобы обеспечить вас необходимой информацией, которая поможет вам внести свой вклад в данный проект.

- Используйте навыки. Обладаете вкусом? Создавайте красивые темы и фоны (такое все любят!) с командой по художественному оформлению! Владеете иностранным языком? Переводите! Любые навыки, которыми вы владеете, могут помочь команде Ubuntu - просто предложите помощь!

- Предлагайте идеи. Вы доктор в области химии/биологии/других дисциплинах? Эксперт в геофизике/чем-нибудь? Дайте идеи для программ, которые могли бы помочь Вам и другому специалисту, или предложите помощь по части языка и разработке деталей! Абсолютный новичок? Не можете предложить ничего из этого? Мозговой штурм! Страдаете нарушением зрения или подвижности? Программы вам не подходят? В такой же ситуации, несомненно, многие. Если вы предложите свои идеи, вы им поможете! Команды по развитию Ubuntu зависят от людей, сообщающих им о том, что им нужно.

- Учитесь. Есть сотни обучающих онлайн программ обо всём на свете. Так что напрягите мозги и учитесь. Существуют

учебные программы в Launchpad для Ubuntu. Слушайте подкасты, читайте документацию, а лучше - играйте!

- Будьте на связи. Используйте Местные / Общественные (LoCo) IRC каналы, форумы, списки рассылок (бесконечно!). В случае, если нам потребуются добровольцы, существует много способов, которые помогут с Вами связаться.

- Спрашивайте. Задавайте вопросы местным командам, пишите на форумы Ubuntu, но помните: говорите по существу - дайте понять, что вы можете, и сколько времени у вас есть, и я уверена, что кто-нибудь найдёт вам достойное занятие!

Нам всегда нужны люди. Не думайте, что вы не можете помочь, потому что вы не умеете программировать; существует миллион способов. Посмотрите [последнюю страницу](#) и присоединяйтесь к работе над журналом Full Circle!



Josie Gilbert - увлеченная Ubuntu англичанка с дипломом по медицинской генетике. Сейчас она не работает и проводит большую часть времени поглощая все виды знаний.



UBUNTU

Автор: Edward Hewitt



- **X3: Reunion** (ниже) ушла на золото! Эта космическая игра будет предоставлена для Linux 28 ноября 2008г.

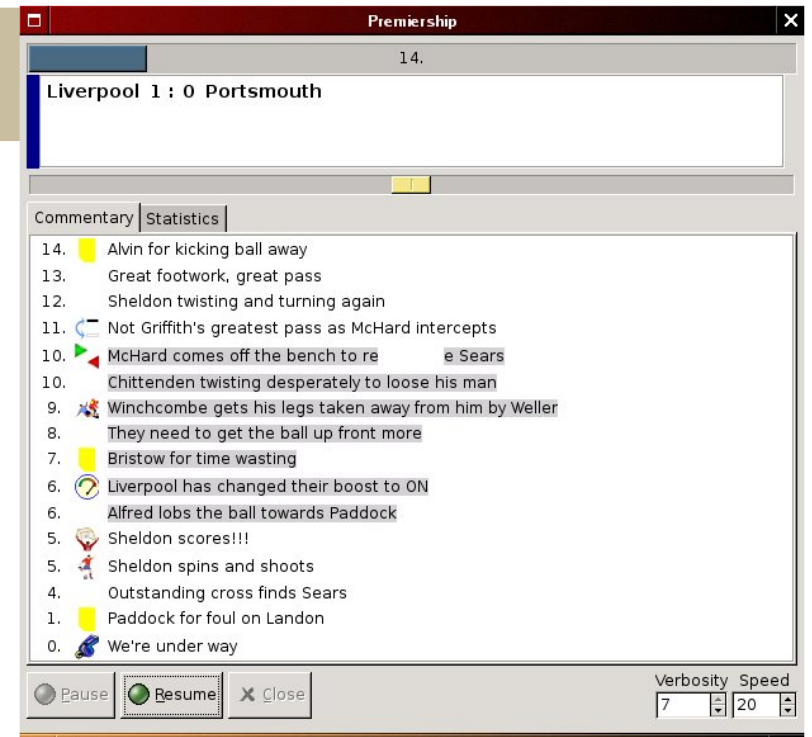
- Вышла **American Army 2.5**. Теперь Linux пользователям стало проще устанавливать игру.

- **Steam приходит в Linux!** Компания Valve анонсировала о скором выходе Steam под Linux. Также установлено, что в последней игре от Valve *Left 4 Dead* есть Linux код!



В Англии в полном разгаре футбольный сезон, Liverpool на коне. Поэтому в этом месяце я решил сделать обзор о футбольной деловой игре с открытыми исходными кодами. BYGFoot - это отлично разработанная игра, имеющая в своём арсенале поддержку тысяч игроков со всего света. Вы сможете управлять командами из 25 стран мира или же привести только свою нацию к победе в Чемпионате Мира.

В BYGFoot, как и в других футбольных деловых играх, вы: выбираете команду и ведущих игроков и ведёте их к славе. В игре есть все для управления командой. Вы выбираете команду и её расположение; но это только может показаться лёгким. Выбор расположения осуществляется набором трёхзначного номера, который добавляется к 10 (442, 443, 119). Передача и найм игроков



происходит как обычно. Выбор правильных предложений и предложение хороших контрактов на хорошем уровне. Управление финансами выполнено очень хорошо, но всё же трудно избежать долгов после покупок игроков в первый год.

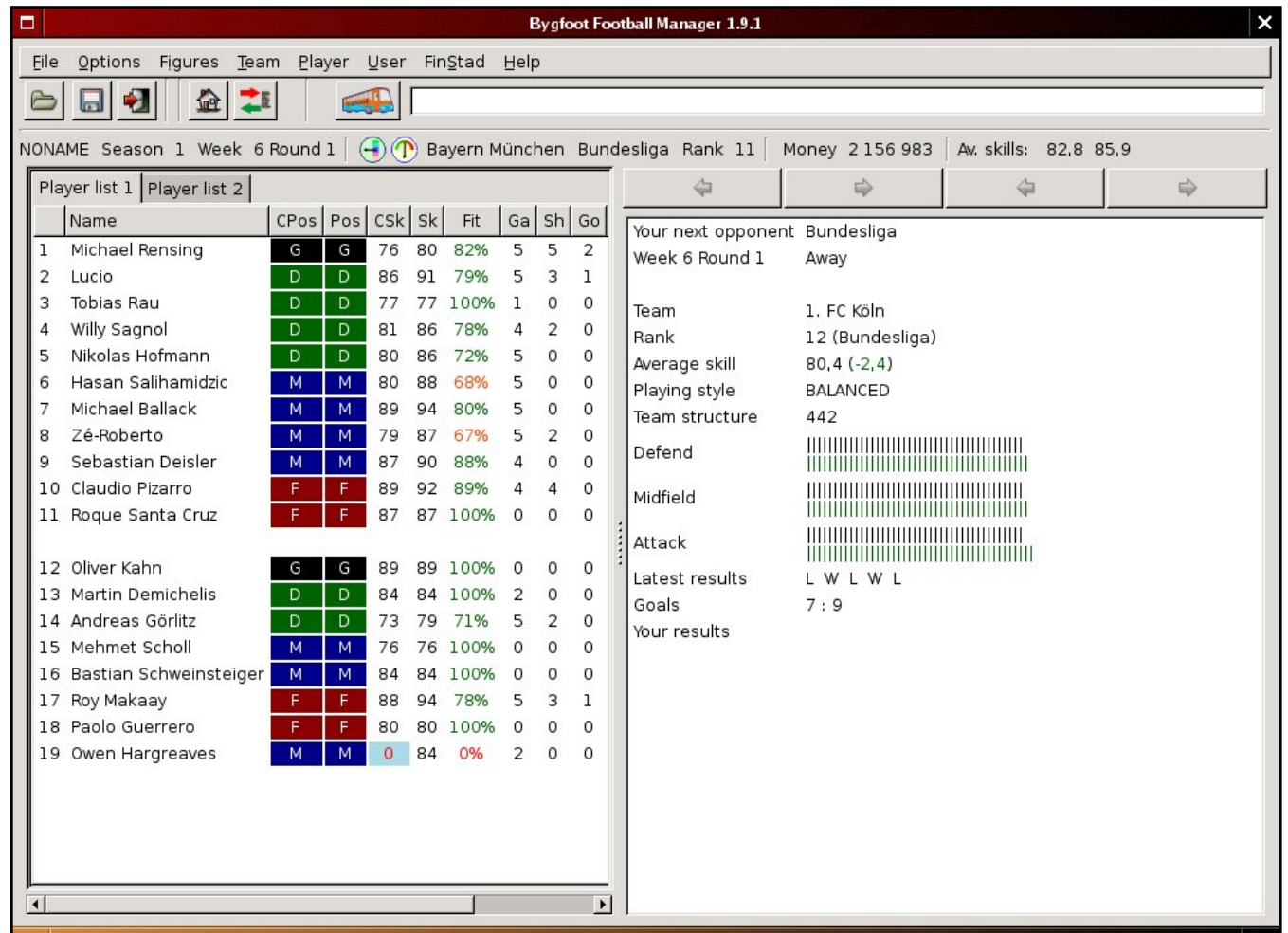
В BYGFoot есть несколько уникальных особенностей, которые я не видел в других играх. Вы решаете, насколько большим и безопасным может



быть ваш стадион, и даже можете сохранять запоминающиеся матчи. Иногда, правда, некоторых возможностей матчей не хватает. Также здесь нет реальных имён игроков, но этого и не произойдёт, потому как потребует лицензии. Как бы то ни было, вы можете давать имена игрокам самостоятельно, если захотите.

Когда наступает день матча и команда с лучшими игроками готова, а тактика отточена, начинают выявляться слабые места этой игры, потому что вам доступны только небольшие текстовые комментарии и статистика и трудно понять, насколько игроки натренированы. Недостаточно информации, чтобы понять, какую тактику нужно применить, проигрывая 2-0 в первом периоде. Обычно в таких случаях я заменяю двух игроков, выносливость которых снижается.

BYGFoot является отличной попыткой представления футбольного менеджера под Linux, и по большей части игра хороша. В ней есть все возможности, чтобы избрать себе команду и привести её к успеху. Конечно, она проигрывает в



некоторых продвинутых моментах, таких как лицензированные игроки и информация во время матчей. Но она по-прежнему представляет собой великолепный опыт футбольного менеджера для Linux. Эту игру, определённо, должен попробовать каждый фанат футбола. Версию 2.0.1 можно найти в репозиториях Ubuntu.



Эд Хьюит (Ed Hewitt) aka chewit (когда играет), сильный игрок и иногда не прочь поразвлечься на консолях. Он также состоит в разработчиках проекта Gfire (Xfire плагин для Pidgin)



Tommy
Alsemge

Если у вас есть вопросы, присылайте их на questions@fullcirclemagazine.org, Томми постарается на них ответить в ближайшем выпуске журнала.
Пожалуйста, присылайте как можно больше информации о проблеме.

В У меня установлен GRUB на первом жёстком диске, который выводит экран запуска Linux, со списком загрузочных систем. Как я могу попасть в эту часть загрузочного процесса, чтобы исправить ошибочную ссылку? У меня там есть запись, которая переносит меня в экран запуска WIN XP, и я могу добраться в рабочую систему XP на третьем жёстком диске.

О Сначала попробуйте это руководство, чтобы попасть обратно в Ubuntu:

<http://ubuntuforums.org/showthread.php?t=224351>

Затем отредактируйте файл menu.lst, используя следующую команду:

```
gksudo gedit  
/boot/grub/menu.lst
```

Прокрутите вниз и (внимательно) удалите те ошибочные записи, которые вам больше не нужны.

В С того времени как я перешёл с Hardy на Intrepid, я начал замечать, что процесс gvfsd-http стал использовать много оперативной памяти, даже больше чем запущенный Firefox. Что это может быть? Могу ли я его просто завершить? Я раньше не замечал, чтобы это приводило к плохому.

О gvfs - это процесс виртуальной файловой системы Gnome, которая контролирует файловые операции. Поэтому лучше его не завершать, если нет нужды. Вызывает проблему то, что загруженные объекты временно хранятся в памяти.



I've noticed the process gvfsd-http using a lot of memory...

В Я слышал, и что не нужно обнулять жёсткий диск до использования, и что надо это делать. Я читал, что команда:

```
dd if=/dev/zero of=/dev/sda  
bs=1024
```

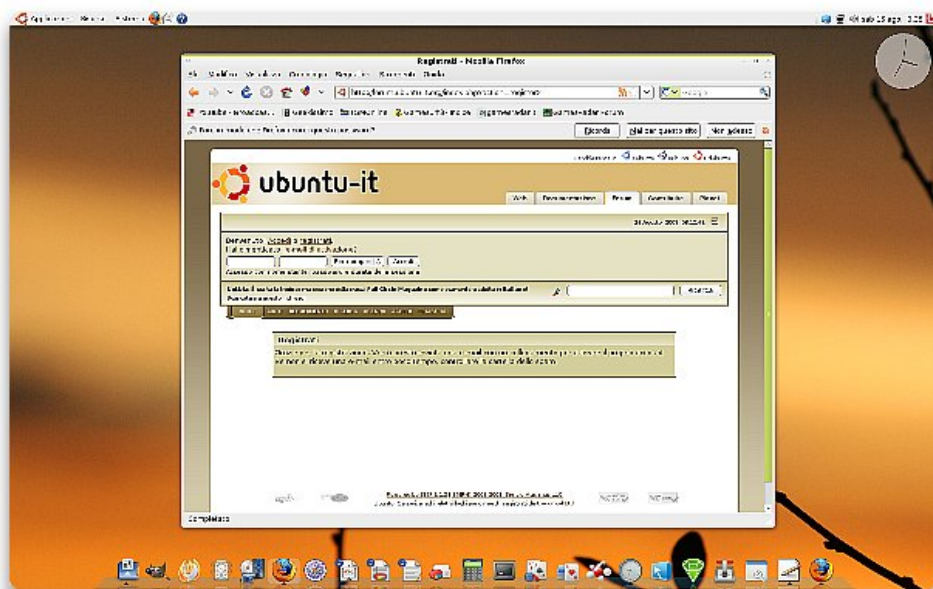
очистит весь жёсткий диск. Можно ли его использовать после этого? Смогу ли я разбить его на логические диски для установки системы?

О Это не уничтожит ваш жёсткий диск и не причинит вреда. Но для переустановки системы в этом нет смысла, потому что практически вся информация с диска будет стёрта всё равно.





Это шанс показать Ваш компьютер миру. Присылайте скриншоты и фотографии сюда: misc@fullcirclemagazine.org. Пришлите пару строк о компьютере, его характеристиках или другую интересную информацию.



Ubuntu - это лучшая ОС в мире. Быстрее и мощнее её нет... Вот только нужно переделать стандартную тему, если она стремится стать стандартом даже для тех, кто не много знает о компьютерах. Печально, но факт.

На картинке очень элегантная и стильная тема, по крайней мере для меня. Она создана при помощи AWN, EMERALD, COMPIZ и ещё гораздо большего количества ВРЕМЕНИ и ТЕРПЕНИЯ!

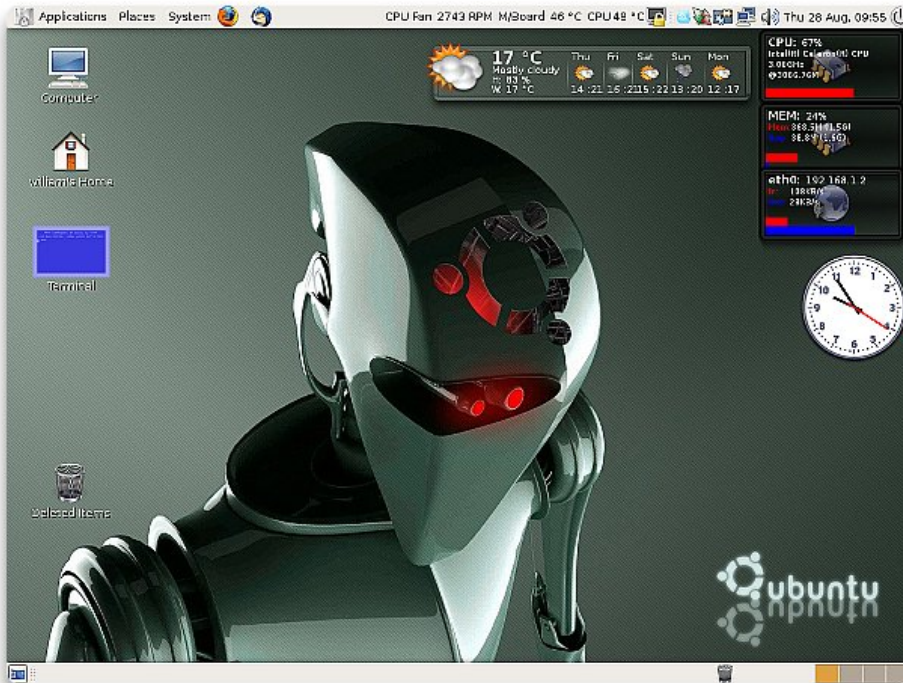
Николя Борсетто (Borsetto Nicola)



На моём ASUS Eee PC 701 установлена Ubuntu Hardy Heron с Compiz Fusion. Мой Eee PC - это стандартная модель 701 с расширенной до 2 Гб памятью.

Тему "Vamboo Zen" можно найти на gnome-look.org. Я смог менее, чем за полчаса, установить и запустить Ubuntu. Оказывается, что даже при 900MHz процессора Ubuntu работает быстро и почти без проблем. Загрузка занимает меньше 45 секунд с момента нажатия на кнопку включения до появления окна входа в систему. Ещё несколько секунд, и я могу использовать Gimp, OpenOffice, Firefox, Pidgin, Skype, InkScape, Scribus и даже Rainlendar, чтобы проверить моё расписание на день!

Крис Люциер (Chris Lucier)



Мне 13, а это рабочий стол моего Hardy Heron 8.04, запущенный на Intel Celeron CPU 3.06 GHz, с памятью 1.5Ghz, графической картой ASUS En8500gt 1Gb и, что самое лучшее, в корпусе с подсвеченными вентиляторами и светодиодами. Последнее время я стал изучать Ubuntu вместе с моим отцом. Он помог мне с установкой и некоторыми дополнениями, как gdesklets, cude и другими. Но всё остальное на рабочем столе сделал я, чем очень горжусь.

Уильям Томпсон (William Thompson)



Мой компьютер - это настольный компьютер, собранный 5 лет назад, и это мой лучший друг. В него установлен процессор Intel Celeron900, 256Мб ОЗУ, материнская плата MSI и жёсткий диск 40Гб. Я сделал двойную загрузку Windows XP и Ubuntu 8.04.

Моя тема называется "Moomeх", иконки - "Kamel" и фон - NightOfUbuntu, который я нашел в интернет. И хотя конфигурация компьютера уже устарела, её достаточно для каждодневной работы. Я люблю Linux, и я люблю Ubuntu!

Азраель Грин (Azrael Green)



Автор: Andrew Min

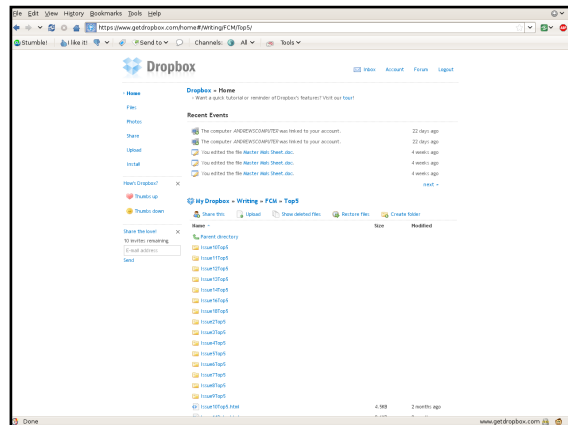
Dropbox

<http://www.getdropbox.com/>

Если вам нужна простая синхронизация, основанная на папках, то лучше Dropbox не найти. Она предоставляет бесплатное хранилище на 2 Гб, что достаточно для документов большинства пользователей (но маловато для фото и видео). Программа поддерживает автоматически инкрементную синхронизацию, контроль версий и SSL-шифрование. Также можно дать общий доступ к папкам и файлам, которые были загружены. Недостаток в том, что можно использовать только сервер Dropbox, а не собственный, и доступ дать можно только к предопределённой папке "Dropbox".

Для установки Dropbox следуйте этим инструкциям:

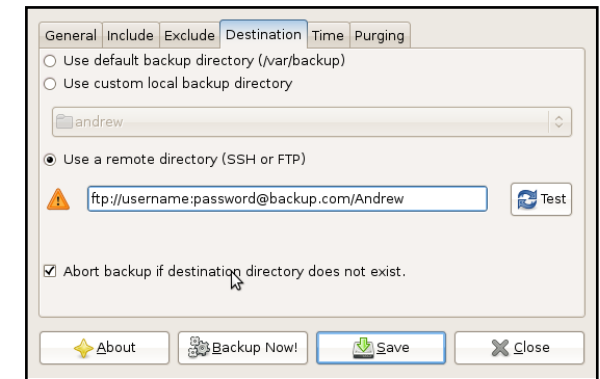
<http://url.fullcirclemagazine.org/25635a>



Simple Backup/sbackup

<http://sbackup.wiki.sourceforge.net/>

Simple Backup (более известная как sbackup), написанная для Ubuntu Summer of Code 2005 - это простая, лёгкая в использовании программа для резервного

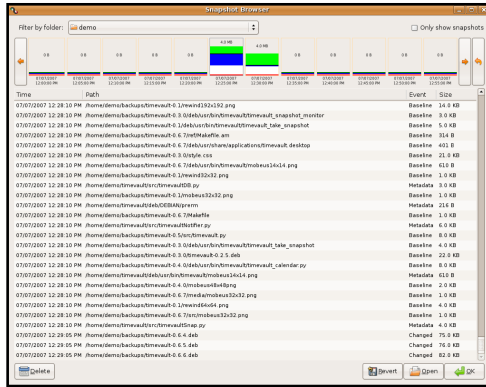


копирования снимков файловой системы. Она попросту помещает папку в tar.gz, а после - на CD, DVD, внешний жесткий диск, сервер. Также она формирует полезный список приложений, установленных в данный момент. Недостаток заключается в том, что для FTP-сайтов с авторизацией необходимо вручную вводить (в виде простого текста) имя пользователя и пароль в URL. Тем не менее, для локальной среды sbackup является отличным инструментом.

Чтобы установить sbackup, используйте пакет **sbackup** из репозитория, поддерживаемого сообществом (universe).



TimeVault



<https://wiki.ubuntu.com/TimeVault>

Об отличном приложении Time Machine от Apple знают многие. Можете больше не завидовать, находясь под Ubuntu. TimeVault - это удобное приложение для резервного копирования, написанное на Python для Gnome. Папки восстанавливаются простым нажатием кнопки в Nautilus. Но у приложения есть несколько недостатков. Оно всё ещё находится в бета-версии и привязано к Gnome (хотя разрабатывается порт для KDE). И всё же, TimeVault является хорошим выбором для простых задач в Gnome.

TimeVault ещё разрабатывается и не доступна в репозиториях. С Launchpad можно скачать .deb-файлы: <http://url.fullcirclemagazine.org/aeb8f0>. Перед запуском программу следует настроить. Инструкции здесь: <http://url.fullcirclemagazine.org/c906ac>.

Keep



<http://jr.falleri.free.fr/keep/wiki/Home>

Наверное все пользователи KDE сейчас жалуются: "Все эти приложения для Gnome!" Прошу прощения. Было бы ошибкой не упомянуть Keep, систему резервного копирования для KDE. Она снабжена демоном для автоматического копирования, поддерживается SSH и FTP, и выбор места хранения копии. Это простое, но полезное приложение для KDE, которое многие пользователи KDE (включая меня) найдут незаменимым.

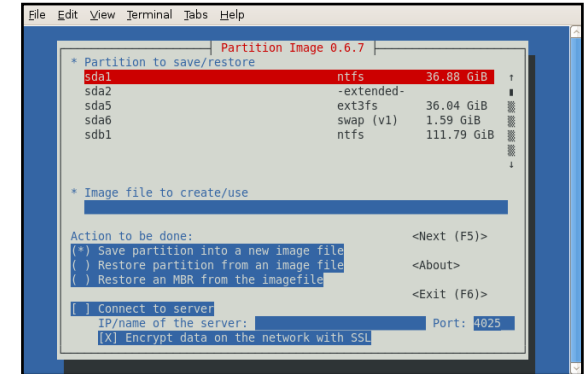
Установить пакет **keep** можно из репозитория сообщества (universe).



Andrew Min пристрастился к Linux, когда установил openSUSE на VNWare. Узнайте о нём больше:

<http://www.andrewmin.com/>

Partimage



<http://www.partimage.org/>

Порой недостаточно сделать копию только одной папки. Иногда нужно сохранить целый раздел диска. Самым простым способом сделать это является Partimage, мощная программа для резервного копирования партиций, работающая в терминале. Она умеет сжимать данные в gzip или bzip, записывать их на CD/DVD, сохранять по локальной сети или на внешний диск. Она поддерживает все стандартные файловые системы для Linux, основные для Windows и обладает бета-поддержкой для NTFS и HFS.

Для установки нужен пакет **partimage** из universe-репозитория, но так вы не сможете сохранить раздел, который используется. Лучшим решением будет загрузиться с живого CD или USB и следовать инструкциям: <http://url.fullcirclemagazine.org/92ff40>.



Мы постоянно ищем новые статьи для включения в журнал Full Circle. Указания по написанию статей и переводу находятся на wiki-странице:

<http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>

Пожалуйста, статьи отправляйте на: articles@fullcirclemagazine.org

Если вы хотите прислать новость, пишите на: news@fullcirclemagazine.org

Свои комментарии и опыт с Linux присылайте на: letters@fullcirclemagazine.org

Обзоры ПО и оборудования присылайте на: reviews@fullcirclemagazine.org

Вопросы для рубрики Вопрос-Ответ на: questions@fullcirclemagazine.org

Снимки Моего Стола следует присылать на: misc@fullcirclemagazine.org

Если у вас есть вопросы, можете посетить наш форум: www.fullcirclemagazine.org

Можете помочь с переводом журнала на русский язык? Добро пожаловать в группу: <https://launchpad.net/~fullcircle-ru>

Обсуждение перевода происходит в конференции **fullcircle-ru** на сервере jabber.ru

ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE!

Журнал не журнал, если в нём нет статей, и Full Circle не исключение. Нам нужны ваши Мнения, Рабочие столы и Истории. Ещё нам нужны Обзоры (игр, приложения & железо), статьи How-To (на любую тему о K/X/Ubuntu) и любые вопросы и предложения, которые могут возникнуть.

Присылайте их на: articles@fullcirclemagazine.org



Full Circle Team

Редактор - Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Веб-мастер - Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Отдел комм-й - Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Корректоры

Robert Orsino

Mike Kennedy

David Haas

Jim Barklow

kittenal

Перевод на русский язык

Курёнышев Вячеслав

Виктор 'd447224'

Александр 'seekay80' Николаенко

Михаил Дымсков

Екатерина Налитова

Eugenia T

Хотите присоединиться? Пишите на fullcircle-ru@gmail.com

И мы говорим спасибо Canonical, Маркетинговой Команде Ubuntu и множеству команд переводчиков по всему свету.