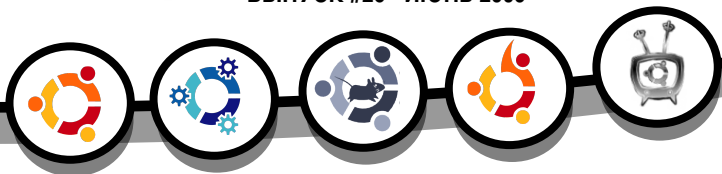




full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU
ВЫПУСК #26 - ИЮНЬ 2009



FCM-RU special

Как нащупать пульс аудио

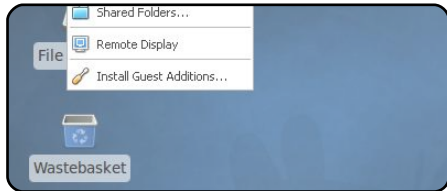
Социальная сеть BUNTU
интервью с создателем

```
An alias to make the
ommand more detailed
lias ls = "ls -la --
olor=always --classi
```

Покоряй и властвуй 05



Inkscape – часть 3 07



Ubuntu в роли гостя 09

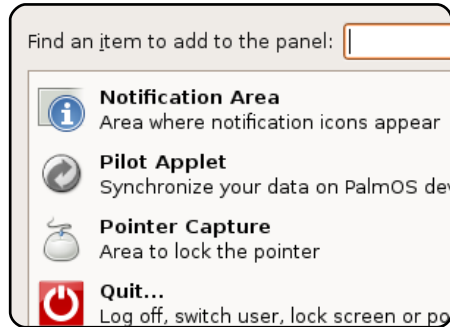


Утилита Apt-Cacher 13



full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU LINUX



Моя история 15

О том, как трудности в Linux могут привлекать людей ...



Обзор 17



Интервью 19

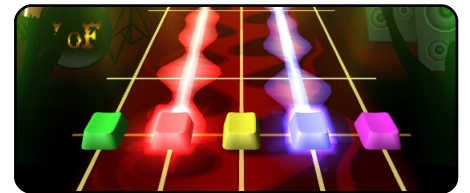
В этом выпуске – Stefan Ebner (sebner) из Австрии.



Письма 20



Ubuntu Women 22



Игры Ubuntu 24



Мой рабочий стол 27



Топ 5 29



Все статьи, опубликованные в данном журнале, распространяются под лицензией Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Это означает, что вы можете адаптировать, копировать, распространять и передавать статьи только при соблюдении следующих условий: вы обязаны ссылаться на оригинальную работу и автора (например, указав имя, адрес email или URL), а также указывать название этого журнала ('full circle magazine') и его адрес www.fullcirclemagazine.org. Если вы изменяете, трансформируете или создаёте что-то на основе данного материала, вы обязаны распространять результат вашей работы под этой, похожей или совместимой лицензией.

Журнал Full Circle является полностью независимым от компании Canonical, спонсора проектов Ubuntu, поэтому взгляды и мнения в журнале могут не совпадать со взглядами и мнениями компании Canonical.



СЛОВО РЕДАКТОРА

Добро пожаловать в очередной номер Full Circle.

Прежде всего я хочу сказать огромное спасибо всем, кто прислал статьи в FCM. Это позволит нам выпускать новые материалы ещё какое-то время, но мы всё ещё нуждаемся в статьях, так что не останавливайтесь! Продолжайте писать нам!

Надеемся, что к следующему месяцу у нас появится ряд публикаций о настройке сервера LAMP. Я знаю, что мы недавно уже публиковали серию статей о LAMP, но, как говорится, «Повторение – мать учения». И, поскольку у этих публикаций будет другой автор, возможно, в них появится новая информация, или они будут понятнее непосвящённым.

В письме, которое мы получили в этом месяце, есть интересная идея: было бы вам, читателям, интересно участвовать в регулярных еженедельных/ежемесячных дискуссиях? Читайте «Письмо месяца» на [20-й странице](#). Мне интересно узнать, что вы думаете по поводу этой идеи, поскольку Роберт скучает в одиночестве в нашем IRC-канале. Не стесняйтесь заходить и здороваться — мы находимся на Freenode, канал #fullcirclemagazine. И никаких оправданий, ведь даже Pidgin подключается к IRC!

Уже по обложке видно, что [Top5](#) этого месяца несколько необычен. В этот раз мы не описываем отдельные устройства с Linux (это заняло бы весь выпуск), а перечисляем типы устройств, на которых Linux может быть установлен. Я же могу поручиться за совершенство Android — ведь у меня есть G1. Мы желаем Эндрю Мину (Andrew Min) удачи на экзаменах. Он вернётся к работе над Top5 в следующем месяце, а пока его подменяет Эндрю Хэррис (Andrew Harris), спасибо ему за это.

Всего наилучшего,
Ronnie,
редактор журнала Full Circle,
ronnie@fullcirclemagazine.org

Этот журнал создан с помощью:



Что такое Ubuntu?

Ubuntu — полностью свободная операционная система, которая превосходно подходит для ноутбуков, компьютеров и серверов. Дома, в школе или на работе Ubuntu содержит всё, что вам может понадобиться, включая текстовый редактор, почтовый клиент и веб-браузер. Вам не нужно платить за лицензию. Вы можете свободно загружать, работать и делиться Ubuntu с вашими друзьями, семьёй, коллегами.

Сразу после установки система с полным набором приложений готова для работы с интернетом, графикой и играми.

Совет: используйте ссылку «содержание» для перехода к содержанию!



Проект «Сотня порезов бумагой»

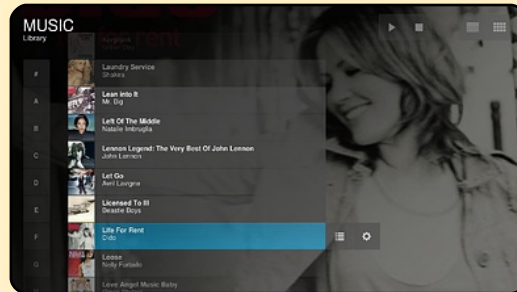
Canonical запустила проект с интригующим названием «Сотня порезов бумагой», чтобы выявить и исправить сотню маленьких наблевших проблем для пользователя, связанных с интерфейсом.

В компании говорят: «Порез — это неудобство в использовании, с которым в первый же день столкнётся обычный пользователь Ubuntu 9.10». Это не поиск каких-либо конкретных проблем ПО, компании нужны общесистемные замечания.

Успех проекта зависит от тысяч добровольцев, которые сделают свой вклад в развитие ОС Ubuntu. Это благородная цель, и она должна способствовать дальнейшему распространению самой лучшей свободной Linux-системы.

Источник: pocket-lint.com

Ubuntu в качестве медиа-центра с Moovida

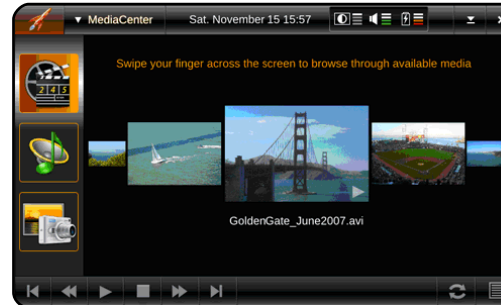


Moovida (в прошлом elisa) — это кросс-платформенный медиа-центр, рассчитанный на людей, плохо разбирающихся в компьютерах. В программе все фильмы, телепередачи, звуковые записи и фотографии объединены в одном простом инновационном интерфейсе.

Кроме этого, Moovida может воспроизводить интернет-видео, музыку и рисунки на HDTV, ноутбуках и ПК в самом лучшем качестве.

Источник: unixmen.com
Смотрите также: moovida.com

Canonical анонсирует поддержку Moblin v2



На выставке Computex, проходившей в городе Тайбэй, Canonical анонсировала поддержку Moblin — оптимизированного для платформ на базе процессоров Intel® Atom™ набора открытых программ и прикладной среды для Linux. Canonical приняла участие в разработке продукта на базе недавно вышедшего Moblin v2. Moblin v2 предоставляет инфраструктуру, программы и простоту использования — всё это Canonical будет интегрировать в продукт на базе Ubuntu. «Мы очень заинтересованы в том, чтобы в ближайшем будущем на рынке появился продукт на базе

Moblin v2», — заявил Марк Шаттлворт (Mark Shuttleworth), основатель проекта Ubuntu. «Сборщики систем хотят использовать Moblin для того, чтобы пользователи смогли применить Linux в своей работе, а процессоры Intel Atom и Linux Foundation действительно позволяют им это сделать. Параллельное применение этих систем в итоге приведёт к тому, что они станут использовать общие компоненты, что повлечёт ещё больший уровень инноваций, от которого выиграют разработчики, производители, а главное, пользователи».

Источник: Ubuntu Weekly News

ПОБЕДИТЕЛЬ FCM#25

Поздравляем нашего победителя FCM#25:
• Andrew Taylor

Который выиграл книгу
Beginning OpenOffice 3



ПОКОРЯЙ И ВЛАСТВУЙ

Автор - Lucas Westermann

Прежде чем перейти к теме этого месяца, я хотел бы поблагодарить нашего читателя Харольда Де Брёйна (Harold De Bruijn) за то, что рассказал о существовании [распр!](#) и о том, что он поддерживает конвертирование тегов. Он есть в репозиториях Ubuntu. Его можно использовать вместо `ffmpeg` в функции `m4a`, о которой я рассказывал в прошлом выпуске, так как он сохраняет теги в уже сконвертированном формате.

Теперь вернёмся к статье этого номера. Большинство людей, когда слышат о командной строке, представляют себе сложные команды или чёрные терминалы с белыми (или часто зелёными) буквами, на которых прокручивается огромное количество текста. Или им на ум приходят `apt-get`, `aptitude`, `elinks` и т.д., так как это очень распространённые и широко используемые приложения. Но сколько людей вспомнят о MOC (Music on Console — Музыка в консоли) или `irssi` (IRC-клиент)? Оба этих приложения основаны

на командной строке и очень полезны (и нетребовательны к ресурсам, если для вас это важно). Вам надоело, что музыка перестаёт играть, когда прерывается работа X-сервера (или вы просто отключаете его)? MOC продолжит проигрывать музыку, поскольку работает как сервер командной строки, или вы можете запустить его вообще без X, через `tty`. Другая ситуация: ваш X-сервер не работает, вам нужна помощь в его восстановлении, но вы не знаете, как вам с кем-нибудь связаться? С помощью `irssi` вы можете выйти в IRC (например, чтобы зайти на канал `#ubuntu` на `freenode`). Эти приложения не только полезны в тех случаях, когда вы остались без GUI, более того — они имеют огромное количество настроек (цвета, дополнительные функции и т.д.). Я, например, использую специальный скрипт, который передаёт `conky` информацию из MOC. Можно также написать скрипт, который бы выполнялся после завершения песни и отображал название следующей композиции, помещая его при этом в текстовый файл.

Сначала давайте разберёмся с MOC. Чтобы установить его, выполните команду:

```
sudo apt-get install moc
```

Когда установка будет завершена, можно запустить программу командой:

```
mosp
```

Стандартный вид приложения выглядит так: панель выбора файлов слева, а список воспроизведения справа (сейчас он пуст). Для переключения между панелями используется клавиша `Tab`. При помощи панели выбора файлов вы просматриваете каталоги с музыкой. Если вы хотите добавить в список воспроизведения весь каталог, просто нажмите `Shift+a`, чтобы добавить только выделенный файл, нажмите `'a'`. Когда загрузится вся музыка и информация из тегов, вы увидите приятный на вид список вашей музыки. А если я хочу послушать определённую песню, мне придётся просматривать весь этот огромный список? Ответ прост — нет. Если вы нажмёте `'g'` и

Большинство людей, когда слышат о командной строке, представляют себе сложные команды или чёрные терминалы...

введёте имя исполнителя, название песни и т.д., в списке воспроизведения будут показаны только песни, соответствующие запросу, просто выделите нужную строчку и нажмите `Enter`. С помощью файла `~/moc/config` вы можете настроить внешний вид приложения, включить или выключить режим случайного воспроизведения или повтора и т.д. Я не буду рассказывать о практически бесчисленных настройках (потому что их так много, что я даже не знаю, с чего начать), вы можете просто посмотреть мой файл настроек `~/moc/config` на странице: <http://fullcirclemagazine.org/moc-config/>

Основные управляющие клавиши:

`g` — поиск
пробел — пауза/воспроизведение
ввод — выбор/воспроизведение

ПОКОРЯЙ И ВЛАСТВУЙ

выбранного файла
tab — переключение между панелями выбора файлов и списка воспроизведения
n — следующая песня
b — предыдущая песня
C — очистить список воспроизведения
A — добавить каталог в список воспроизведения рекурсивно
a — добавить файл в список воспроизведения
s — включить режим случайного воспроизведения
h — вызов справки

IRSSI

Теперь перейдём к irssi. Для установки этой программы выполните команду:

```
sudo apt-get install irssi
```

(улавливаете закономерность?). Когда программа установится, запустите её командой:

```
irssi
```

Перед вами появится чёрный экран. Для начала работы введите:

```
/connect irc.freenode.net
```

(вместо указанного можете вписать любой другой сервер, к которому хотите

подключиться). После установления соединения, если вы знаете, куда хотите попасть, введите:

```
/join #ubuntu
```

(или, опять же, любой другой канал). Если вы подключитесь к нескольким каналам, вы увидите их список над полем ввода. Для переключения, например, со второго окна на первое нажмите метаклавишу (обычно используется клавиша windows, но также можно использовать Esc) и цифру 1. Или, если вы хотите видеть оба окна одновременно, введите:

```
/window show 1
```

При этом первое окно отобразится одновременно с тем окном, которое было на экране до этого. В приложении так много настроек и команд, что я не смогу рассказать о всех в этой статье, но они достаточно хорошо описаны на сайте проекта (ссылка указана в разделе Дополнительные материалы). И последнее, о чём хотелось бы сказать, это темы, обычно они довольно интересные. Для начала найдите (или сделайте сами) тему, которая вам понравится, затем скопируйте (или создайте) файл темы в каталог

~/irssi/(название темы, например, «rainbows.theme»). После того, как вы создали (или скопировали) тему, установить её в irssi можно командой:

```
/set theme <название темы>
```

где <название темы> — это имя файла с темой (без расширения .theme), для примера, указанного выше, команда будет такая:

```
/set theme rainbows
```

Основные команды:

```
/connect <адрес сервера> —  
подключиться к серверу  
(Freenode, DALnet и т.д.)
```

```
/join <канал> — подключиться  
к каналу (#ubuntu, #kubuntu  
и т.д.)
```

```
/quit — выйти из irssi
```

```
/disconnect — отключиться от  
сервера
```

```
/part <сообщение> — покинуть  
канал (сообщение указывать  
необязательно)
```

Я надеюсь, эта статья заинтриговала вас, и вы решите попробовать несколько консольных приложений. Они требуют чрезвычайно мало

ресурсов, имеют очень много настроек, и экспериментировать с ними очень увлекательно! Особенно я рекомендую попробовать их с каким-нибудь фреймворком оконным менеджером. Полезно попробовать такие менеджеры как Xmonad, Awesome и др., особенно если вы увлекаетесь программированием и консольными приложениями. Мне кажется, ничего лучше командной строки для этих программ не найти. Даже если вы не планируете использовать описанные в статье программы, я бы рекомендовал оставить по крайней мере irssi на случай, если вам понадобится помощь в отсутствии графического интерфейса.

Дополнительные материалы:

МOC — <http://moc.daper.net>
irssi — <http://irssi.org>

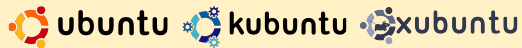
Lucas научился всему, что знает, ломая систему, которую потом приходится учиться восстанавливать. Вы можете написать Лукасу (Lucas) по адресу: lswest34@gmail.com.



СМОТРИ ТАКЖЕ:

FCM#24-25 - Inkscape Часть 1-2

ПРИМЕНИМО К:



КАТЕГОРИИ:

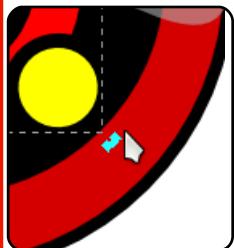


УСТРОЙСТВА:



ИСПРАВЛЕНИЕ К FCM №25

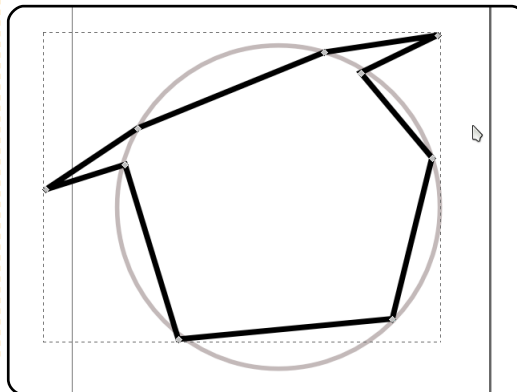
В соответствии с правилами использования логотип Ubuntu должен быть правильно ориентирован. Нам нужно лишь повернуть созданное нами изображение, делается это так: дважды щёлкните по логотипу, после чего на рисунке появятся изогнутые стрелки, вот такие:



потяните стрелку в нужную сторону. Готово! Спасибо Джону Лавлесу (Jon Loveless) за сообщение об этой ошибке.

В первом руководстве мы создавали и объединяли базовые формы, а во втором сделали наше изображение более эффектным. В этом месяце мы научимся создавать изогнутые объекты.

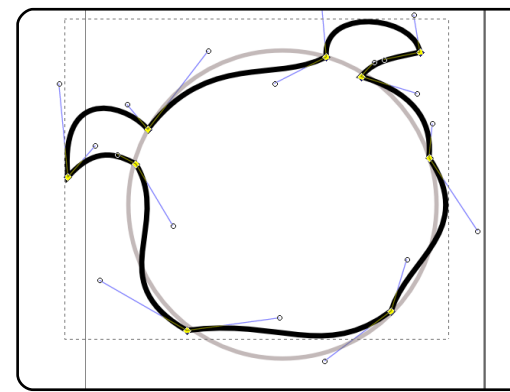
Как вы знаете, не всё состоит из простых фигур. Некоторые объекты достаточно сложные и изогнутые. Для начала нарисуем в центре экрана большую окружность, она нам пригодится в качестве ориентира. Залейте её белым цветом. После этого в меню инструментов выберите инструмент Кривая Безье: «Нарисовать кривую Безье и...» или просто нажмите SHIFT+F6. Затем попробуйте отметить 9 точек на окружности таким образом:



Для того чтобы форма получилась хорошей, используйте окружность в качестве ориентира.

Теперь выберите на левой панели инструмент: «Редактировать узлы контура...» или просто нажмите F2. Затем выделите все точки на вашем рисунке и щёлкните «Сделать выделенные сегменты кривыми» на верхней панели. Вы заметите, что около каждой из точек появятся ещё по две точки. Они называются контрольными точками Безье.

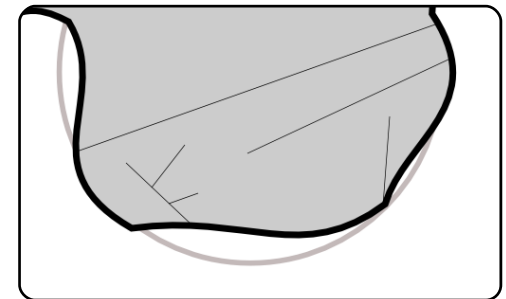
И вот мы подошли к самой сложной и самой интересной части. Щёлкните по одной из контрольных точек и передвиньте её влево или вправо или вверх и вниз. Проявите креативность.



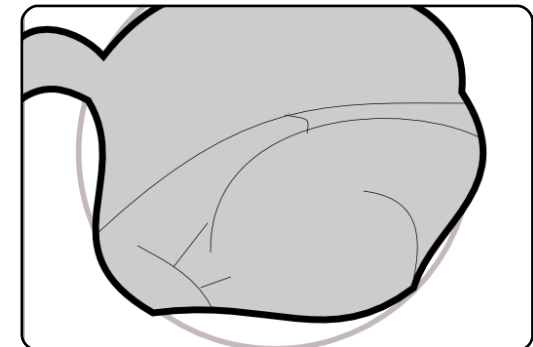
Сможете закончить самостоятельно? Конечно, ваш вариант может отличаться от моего, но для этого урока будет лучше, если у вас получится нечто похожее на рисунок из предыдущей колонки. Может быть, вы сделаете его лучше, чем у меня!

Теперь закрасим наш рисунок. Я выбрал 20-процентный серый.

Затем нарисуйте шесть линий таким образом:

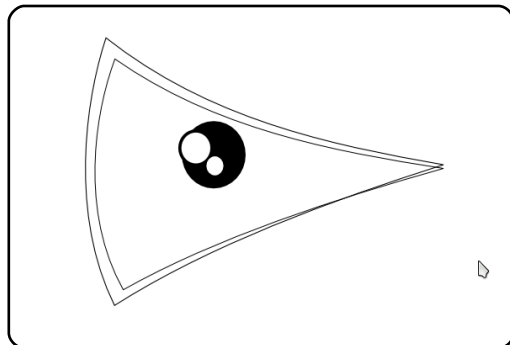


И сделайте их изогнутыми, вот так:



Вы можете изменить линии на своё усмотрение.

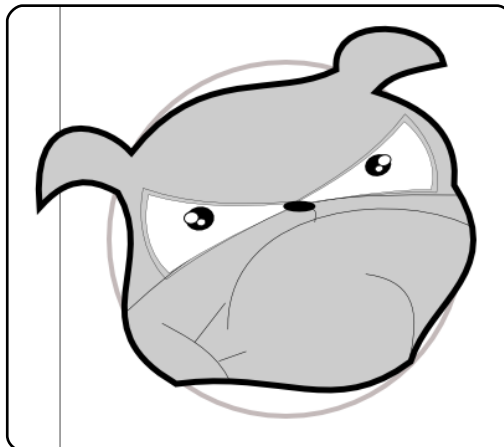
Сейчас нарисуем глаз. Сначала с помощью инструмента Безье нарисуйте треугольник и сделайте его изогнутым. Затем сделайте его копию с помощью комбинации Ctrl+d и измените размер. После этого нарисуйте три круга разного размера. У вас должно получиться что-то вроде этого:



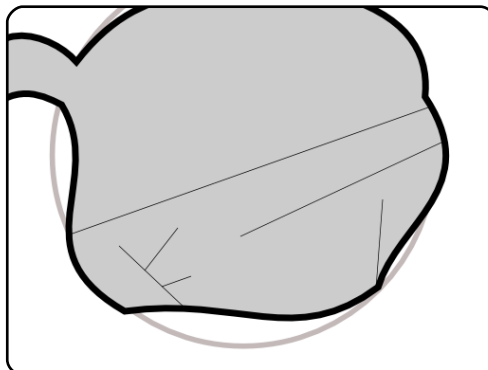
Но окончательная форма зависит только от вашего видения. Я лишь показал правильное положение.

Выделите глаз целиком и нажмите Ctrl+g, после чего поместите его на нашу первую картинку. Да, чуть не забыл: сделайте копию глаза и отразите её горизонтально, щёлкнув по соответствующей иконке на панели инструментов. И не забудьте добавить маленький кружок в

качестве носа. Выглядеть должно примерно так:



Вот такой у нас получился пёс Спайк.



Можете дополнить картинку таким образом:



Чтобы нарисовать клык, начните с треугольника и затем изогните линии. Ошейник — это всего лишь овал и несколько клыков.



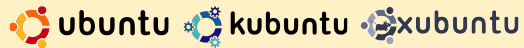
Yoga Sukma — 19-летний индонезиец, студент, изучает информатику, увлекается графическим дизайном и программированием. Свои отзывы присылайте по адресу: juzt_atkinson@yahoo.com



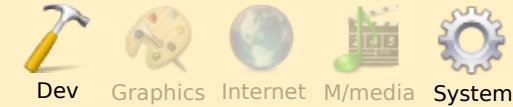
СМОТРИ ТАКЖЕ:

FCM#25 - Знакомство с VirtualBox

ПРИМЕНИМО К:



КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



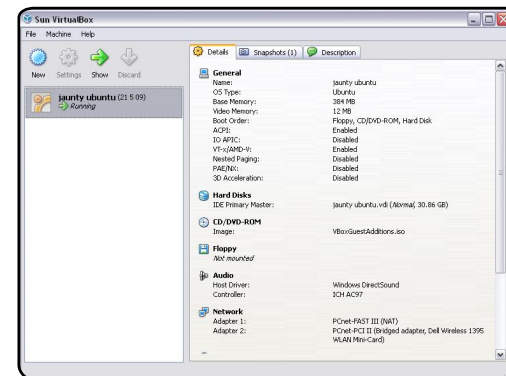
Я работаю системным администратором в компании среднего размера. Наша компания не заиклена на открытом ПО, а наоборот, использует Windows как на серверах, так и на рабочих машинах и ноутбуках. Вообще, вся структура ПО тесно завязана на Exchange и Outlook. Поэтому и я вынужден использовать Windows в своей работе, хотя вообще-то я люблю Linux, и особенно Ubuntu. Я его поклонник еще с Warty Warthog. Я испробовал множество способов работы с двумя

системами сразу: от использования двух ноутбуков до двойной загрузки. А потом я прочитал о VirtualBox, который мог бы помочь в моей ситуации. Мой рабочий ноутбук — Dell Vostro 1000 — достаточно маломощный по современным меркам. И хотя в нём установлен 1 Гб памяти (2 модуля по 512 Мб), из него доступно только 780 Мб. Я потратил примерно 25 фунтов на покупку набора памяти Crucial из 2 Гб для ноутбука, в результате чего компьютер стал заметно шустрее. Затем я скачал и установил VirtualBox. Не все согласятся с моим выбором, но я решил использовать Windows XP Pro в качестве основной операционной системы (ОС), а Ubuntu — в качестве гостевой. Всё работает превосходно с некоторыми ограничениями. Так как система довольно быстро съедает все ресурсы, большая часть игр не работает, тормозит даже Frozen Bubble. Однако сейчас у меня открыты RedNotebook, Evolution, Firefox и OpenOffice Writer, и при этом система вполне работоспособна.

Я не буду рассказывать об установке VirtualBox в Windows,

так как она производится стандартным инсталлятором и описана в FCM №25. Я разместил образы дисков виртуальных машин в корне диска C:, чтобы не искать их потом в недрах папки Program Files. Остальные настройки установки я оставил по умолчанию. Теперь настала очередь установить «виртуальную» Ubuntu. Я выбрал версию 9.04. Оказалось, что она очень хорошо подходит. Мне пришлось поспрашивать Google о некоторых тонкостях установки, рекомендую также всем почитать подробнейшее руководство по инсталляции.

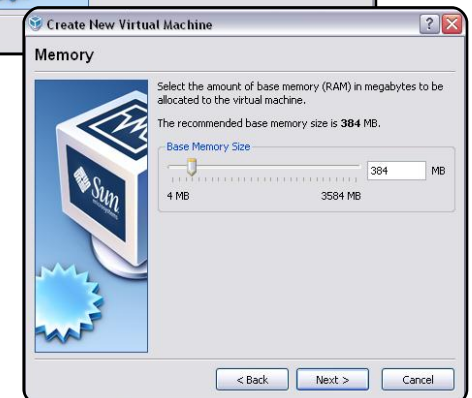
Запустите VirtualBox обычным образом. Перед вами откроется окно, похожее на изображённое снизу, только без установленных



виртуальных машин.

Щёлкните «Создать», появится Мастер создания новой виртуальной машины. У вас спросят имя для виртуальной машины. Укажите его, а также выберите в выпадающих списках: Операционная система — Linux, Версия — Ubuntu.

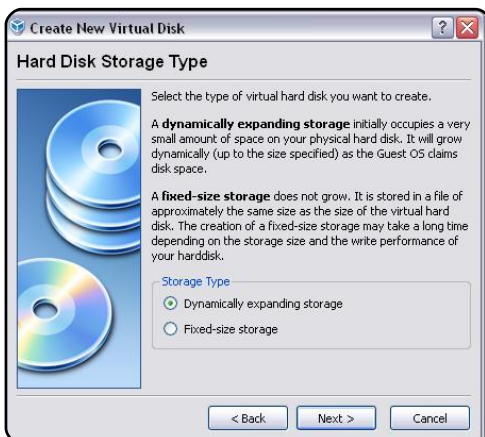
Щёлкните «Далее» и задайте не менее 384 Мб памяти для виртуальной машины.



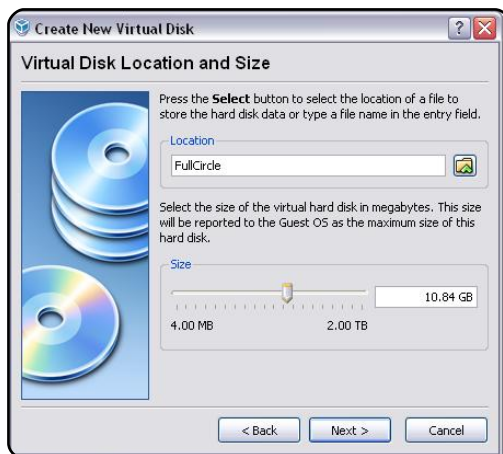
Снова «Далее», и, согласившись с параметрами по умолчанию, создайте загрузочный жёсткий диск.



Щёлкните «Далее» и ещё раз «Далее», разумеется, читая информацию на экране. Я выбрал предлагаемый по умолчанию вариант «Динамически расширяющийся образ».



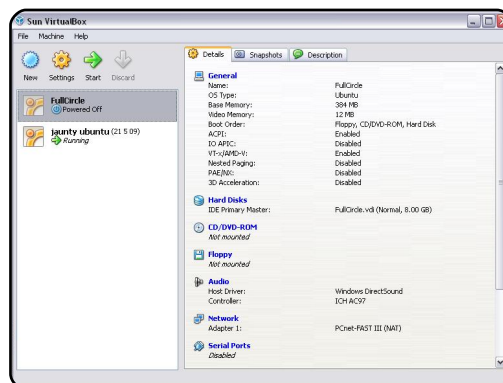
На этом этапе есть смысл убедиться в наличии свободного места на дисках (поверьте моему опыту!). Затем нажмите «Далее» и выберите место размещения образа виртуального диска, щёлкнув по иконке с папкой справа от строки «Расположение» (как раз здесь я использовал C:\virtualbox).



Ползунком выставьте максимальный размер диска и нажмите «Далее». Я для своего примера использовал 10 Гб. На следующей странице вы увидите суммарную сводку значений, выбранных вами.

Нажмите «Готово», если вас всё устраивает, или «Назад», если хотите что-нибудь изменить. Нажмите «Готово» ещё раз для подтверждения, и вы вернётесь в самое первое окно, но теперь в списке

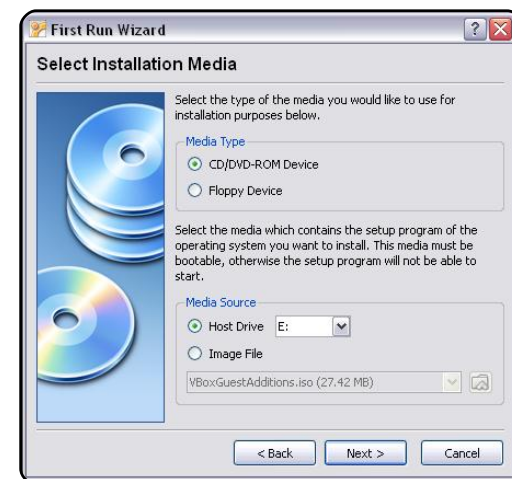
появится созданная вами виртуальная машина, в выключенном состоянии.



Теперь вставьте диск с Ubuntu в CD-ROM, один раз щёлкните по виртуальной машине и нажмите кнопку «Старт». Появится окно Мастера первого запуска.



Нажмите «Далее», проверьте настройки установки и, если всё в порядке, снова «Далее».



Щёлкните «Готово», чтобы начать установку. При этом вы можете или загрузиться с Live CD и начать установку с помощью значка на рабочем столе, или сразу выбрать установку из меню загрузки Ubuntu. Я не буду описывать процесс установки Ubuntu, так как он достаточно прост и хорошо документирован. Могу лишь посоветовать использовать весь диск, не беспокоясь о двойной загрузке.

Я обнаружил, что после завершения установки компьютер не хочет отдавать диск обратно. В этом случае выберите в меню окна виртуальной машины: «Машина» -> «Заккрыть», а затем в появившемся окне — «Выключить машину». После этого CD будет разблокирован.

UBUNTU КАК ГОСТЕВАЯ СИСТЕМА

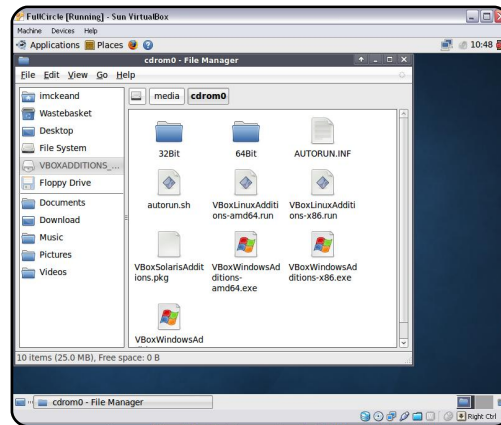
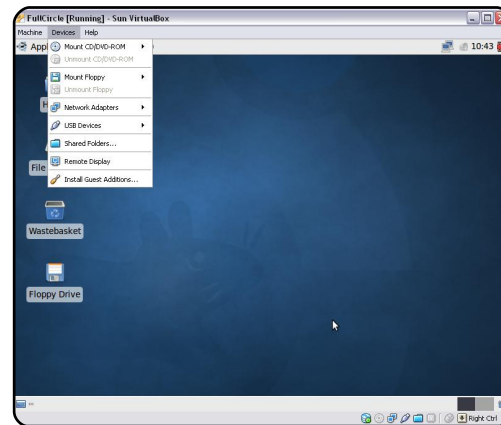
Теперь пора запустить свежее установленную Ubuntu. Выберите машину из списка и нажмите «Старт». Если загрузка пройдёт успешно, вы сможете войти в систему под именем пользователя, заданным во время установки гостевой ОС. А теперь внимание, запомните важную вещь: правая клавиша Ctrl играет большую роль в VirtualBox. Если вы щёлкнете мышью в окне гостевой ОС, то курсор мыши будет перемещаться только в пределах этого окна. Чтобы вернуть курсор основной системе, надо нажать правую клавишу Ctrl. Для быстрого переключения в полноэкранный режим используйте правый Ctrl+F.

Когда вы установите дополнения VirtualBox, вам уже не понадобятся манипуляции с правым Ctrl, так как VirtualBox будет захватывать и отпускать мышью «на лету». Также они позволят удобно работать с гостевой ОС в любых разрешениях, а не только 800x600 и 640x480. Этим мы сейчас и займёмся.

Решение я нашёл здесь: <http://www.dreamincode.net/forum/showtopic76340.htm>. Я очень благодарен автору за эту

информацию, так как я уже почти был готов всё бросить и сдать, пока не наткнулся на этот сайт. По существу, вам придётся сделать только описанное далее. От вас потребуется немного использовать командную строку, но не пугайтесь. Просто аккуратно и точно проделайте всё, как описано, и через 5 минут задача будет решена.

Нажмите правый Ctrl, чтобы разблокировать курсор,



выберите в меню окна «Устройства» -> «Установить Дополнения гостевой ОС».

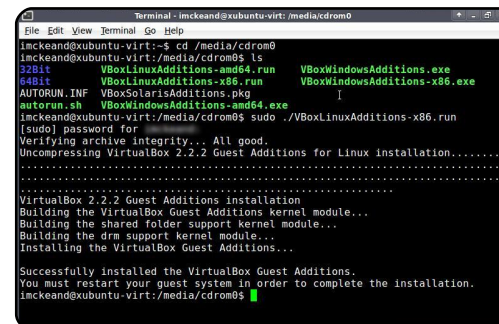
Если появится запрос на автозапуск, выберите «Отмена». Должен открыться Обзорщик файлов, отображающий содержимое CD с дополнениями. Запомните путь к каталогу (скорее всего он будет /media/cdrom0).

Запустите терминал («Приложения» -> «Стандартные» -> «Терминал»). Внимательно наберите следующие команды (В качестве примера я указываю свои пути, у вас они могут отличаться. Также я выбрал x86, так как у меня 32-разрядная система. Выберите другой файл, если у вас другая платформа):

```
cd /media/cdrom0
```

затем:

```
sudo ./VboxLinuxAdditions-x86.run
```



Подождите минуту-другую, и в консоли должен появиться вывод, как на картинке слева.

Перезагрузите виртуальную систему, как советуют.

После загрузки вам надо внести изменения в файл /etc/X11/xorg.conf. Для этого вы можете использовать nano, gedit, mousepad, vi или любой другой текстовый редактор. Рекомендую вам сделать резервную копию файла перед внесением изменений.

Откройте терминал и напечатайте следующее (я использовал mousepad):

```
sudo mousepad /etc/X11/xorg.conf
```

Найдите такое место:

Section "Device"

и после строчки:

Identifier "Configured Video Device"

добавьте такую:

Driver "vboxvideo"

Далее, найдите секцию:

Section "Screen"

и под строкой:

```
Device "Configured Video Device"
```

добавьте:

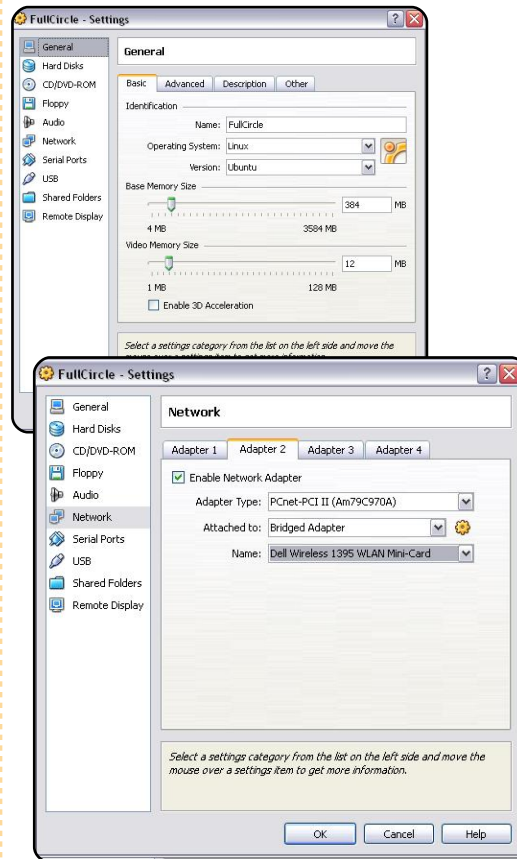
```
DefaultDepth 24
SubSection "Display"
Depth 24
Modes "1280x800" "1024x768"
"800x600"
EndSubSection
```

Важно соблюдать заглавные буквы. Режимы должны соответствовать разрешениям, поддерживаемым вашим дисплеем. Все 3 режима должны быть указаны в одной строке.

Выйдите и войдите снова в свою гостевую систему, после чего можно будет установить желаемое разрешение обычным способом. Зайдите в «Система» -> «Параметры» -> «Экран» и выберите максимальное (или другое удобное для вас) разрешение.

Есть ещё один трюк с настройками, который мне кажется полезным. По умолчанию у вас не будет доступна беспроводная сеть, и обычным способом её настроить не получится.

Выключите вашу виртуальную Ubuntu. Перейдите в главное окно Sun VirtualBox. Выберите вашу виртуальную машину в списке и щёлкните по кнопке «Свойства». Появится окно свойств.



В левой части окна выберите «Сеть». Оставьте вкладку «Адаптер 1» без изменений и перейдите к вкладке «Адаптер 2». Установите галочку «Включить сетевой адаптер» и выберите в выпадающих

списках тип адаптера и тип подключения, я выбрал «PCnet-PCI II (Am79C970A)» и «Сетевой мост», соответственно.

«Имя» — здесь должен быть доступен ваш беспроводной адаптер. Кстати, VirtualBox решил ещё одну мою проблему. В моём ноутбуке установлена wi-fi карта Dell 1395 WLAN Mini card. Изначально она не работала в Ubuntu. Но поскольку я создал виртуальную сетевую карту, отображаемую на карту Dell, она прекрасно работает.

Я задал настройки таким образом, что, когда я в офисе, Windows использует проводную сеть, а Ubuntu — беспроводную. А когда я дома, обе системы используют беспроводную сеть. Я читал на форумах о проблемах с соединениями типа «мост», но до сих пор я с ними не сталкивался.

Как вы, наверное, заметили, скриншоты были сняты с Xubuntu. У меня уже была рабочая Ubuntu, и я хотел посмотреть, понравится ли мне Xubuntu. Поэтому я писал эту статью в Ubuntu, в то время как устанавливал Xubuntu. Также у меня в VirtualBox установлена Zenwalk, хотя для неё тоже потребовались некоторые ухищрения.

Оцените все преимущества VirtualBox. Что меня особенно привлекает, так это невысокие требования к аппаратуре: не нужна аппаратная поддержка виртуализации, и приложение работает даже на слабом или устаревшем оборудовании. Для полного счастья нужно лишь много оперативной памяти. Ну и, конечно, достаточно места на винчестере для хранения образов виртуальных дисков. Есть возможность переносить виртуальную машину на другой компьютер. Также, насколько я знаю, можно импортировать виртуальные машины VMWare, но я сам не пробовал. Интерфейс очень дружелюбный, и надёжность оказалась высокой. Я работаю в виртуальной Ubuntu каждый день, и за всё время ни разу не было сбоя ни в гостевой, ни в основной системе.

Я знаю, что мог бы сделать наоборот: Ubuntu в качестве основной системы, а Windows — гостевой. Но под корпоративные требования и аппаратные ограничения наиболее подходила описанная в статье конфигурация.



HOW-TO

Автор - Salvadesswaran Srinivasan

Apt-Cacher на нескольких ПК

СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



локальной сети, и все остальные компьютеры могут запрашивать все обновления с него, а apt-cacher, в свою очередь, станет отдавать пакеты из своего кэша, если запрошенный пакет уже был скачан, или же скачивает его из интернета, если этот пакет запрашивается впервые и он ещё отсутствует в локальном кэше. Уменьшение нагрузки на интернет-канал пропорционально количеству компьютеров с Ubuntu (либо с любым другим основанным на Debian дистрибутивом).

Следующая информация предполагает, что у вас имеется сеть компьютеров с установленной Ubuntu и что из вашей локальной сети есть доступ к интернету.

Для начала выберите компьютер с достаточным свободным местом на жёстком диске, который бы вы могли использовать в качестве локального репозитория. На него мы установим apt-cacher.

```
sudo apt-get install apt-cacher
```

Эта команда установит apt-

cache на компьютер. Теперь необходимо его настроить. Конфигурационный файл находится в /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf. Сделайте его резервную копию:

```
sudo cp /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf.bak
```

Затем откройте файл для редактирования:

```
sudo gedit /etc/apt-cacher/apt-cacher.conf
```

По умолчанию apt-cacher обслуживает компьютеры с любыми ip-адресами. Но если вы хотите запретить доступ компьютерам не из вашей сети (что более безопасно), то измените параметр allowed_hosts:

```
allowed_hosts=192.168.1.0/24
```

Дальше идут два параметра «group» и «user», которые определяют группу и пользователя для запуска приложения apt-cacher. Если вы прокомментируете их, то приложение будет запускаться от имени вашего пользователя. В любом случае убедитесь, что

приложению доступен для записи каталог кэша, указанный в параметре cache_dir. Затем, если вы хотите сохранять все загруженные пакеты, установите параметр clean_cache в 0, чтобы предотвратить автоматическое удаление пакетов, которые более не доступны в репозитории.

Последняя и самая важная настройка — path_map. Этот параметр связывает репозитории в интернете с локальными виртуальными репозиториями. При этом им надо присвоить понятные имена, чтобы клиентские компьютеры в вашей локальной сети могли к ним обращаться.

```
path_map = ubuntu
archive.ubuntu.com/ubuntu;
ubuntu-updates
archive.ubuntu.com/ubuntu;
ubuntu-security
security.ubuntu.com/ubuntu;
wine
wine.budgetdedicated.com/apt;
medibuntu
packages.medibuntu.org;
```

Если у вас есть несколько компьютеров под управлением Ubuntu, то установка пакетов или обновлений на все из них может потребовать много времени и интернет-трафика, но, к счастью, вы можете раздавать уже скачанные обновления и пакеты всего с одного компьютера. Это возможно благодаря apt-cacher — прокси-серверу для ваших репозиторийев. После установки и настройки apt-cacher запускается как сервер в



Если в дальнейшем вы захотите добавить к указанным выше любой другой репозиторий, вы можете просто дописать их к этому параметру. Например, для подключения репозитория Skype, который располагается на `http://download.skype.com/linux/repos/debian`, вам следует дописать:

```
skype
download.skype.com/linux/repos/debian;
```

в конец строки параметра `path_map`.

Теперь отредактируйте `/etc/default/apt-cacher` и измените параметр `AUTOSTART` на `1`, чтобы `apt-cacher` запускался при старте системы. После этого перезапустите `apt-cacher` командой:

```
sudo /etc/init.d/apt-cacher
restart
```

Чтобы проверить правильность установки `apt-cacher`, попробуйте открыть страницу:

```
http://localhost:3142
```

в вашем веб-браузере. Если `apt-cacher` успешно запустился, то вы увидите отчёт.

Теперь вы можете скопировать всё содержимое ваших CD/DVD дисков Ubuntu в ваш локальный репозиторий. При необходимости замените `'/media/UbuntuCD'` на путь, куда подключен CD или DVD диск.

```
sudo /usr/share/apt-
cacher/apt-cacher-import.pl
/media/UbuntuCD
```

Теперь, когда `apt-cacher` настроен на работу в качестве локального репозитория, самое время обновить файл `sources.list` на всех клиентских машинах в сети. Сначала сделайте резервные копии оригинальных `sources.list` на каждом компьютере:

```
sudo cp
/etc/apt/sources.list
/etc/apt/sources.list.bak
```

затем отредактируйте файл, добавив в него локальный репозиторий:

```
sudo gedit
/etc/apt/sources.list
```

Скопируйте и вставьте следующий код в `sources.list`, заменив `[IP-АдресВашегоРепозитория]` на IP-адрес компьютера с установленным `apt-cacher`:

```
## Ubuntu Packages
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu/ gutsy main
restricted multiverse
universe
deb-src http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu/ gutsy main
restricted multiverse
universe
```

```
## Ubuntu Major Bug fixes
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu-updates/ gutsy-
updates main restricted
multiverse universe
deb-src http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu-updates/ gutsy-
updates main restricted
multiverse universe
```

```
## Ubuntu Backports
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu/ gutsy-backports main
restricted universe
multiverse
deb-src http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu/ gutsy-backports main
restricted universe
multiverse
```

```
## Ubuntu Security
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
ubuntu-security/ gutsy-
security main restricted
multiverse universe
deb-src http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
```

```
ubuntu-security/ gutsy-
security main restricted
multiverse universe
```

```
## Other Repositories
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
wine gutsy main
deb http://[IP-
АдресВашегоРепозитория]:3142/
medibuntu gutsy free non-free
```

Протестируйте установленный `apt-cacher`, запустив команду:

```
sudo apt-get update
```

на клиентской машине с изменённым `sources.list`. Если всё настроено верно, то скопируйте изменённый `sources.list` на все клиентские машины с Ubuntu в локальной сети.



Salvadesswaran Srinivasan - учится в технологическом колледже в городе Ченнаи и почти всё своё время проводит перед монитором, занимаясь всякой ерундой: систематизирует файлы и скачивает пакет за пакетом, чтобы протестировать их на Ubuntu и Fedora. Обожает крикет, Linux, литературу и музыку.

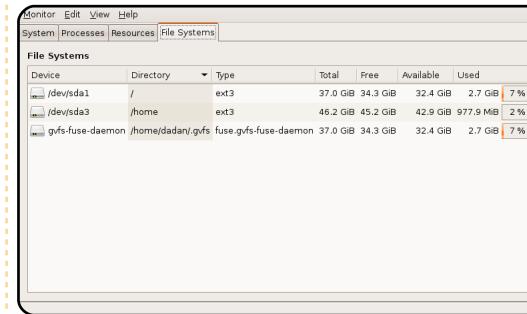
Пару месяцев назад я купил ноутбук без операционной системы. Я установил Ubuntu 8.04 (Hardy Heron), диск с которой за несколько недель до того получил через shipit.ubuntu.com.

Тогда я впервые попробовал Linux. Когда мой друг посмотрел мой жёсткий диск, он предложил мне создать отдельный раздел и разделить систему и данные. Он объяснил, что это пригодится, если я захочу переустановить операционную систему, или если система вдруг засбоит. Я попытался создать раздел (помимо корневого раздела (/) и раздела подкачки) во время переустановки Ubuntu. Создав раздел, я обнаружил, что на нём содержится только папка «lost+found», и не мог понять, почему я не могу создать папки и скопировать в этот раздел данные.

Я заново переустановил Ubuntu, чтобы убедиться, что всё сделано правильно, но всё равно не смог получить доступ к дополнительному разделу.

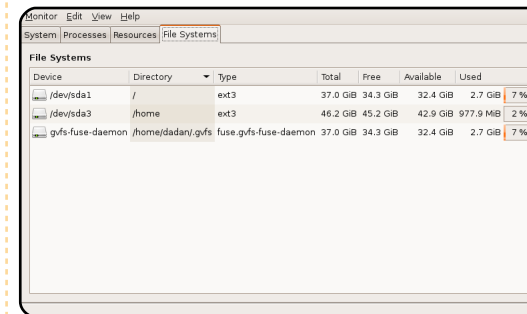
Тогда я попросил помощи у другого своего приятеля, который тоже использует Ubuntu. Он сказал мне присоединить раздел для операционной системы в корень файловой системы (/), затем создать раздел подкачки (вдвое больше объёма оперативной памяти) и ещё один раздел присоединить как /home. Когда я просмотрел раздел /home, то увидел там только папки с названиями «dadan» и «lost+found» и не мог понять, действительно ли это тот самый раздел. Я открыл «Системный монитор» и сравнил состояние диска до и после добавления данных. И, наконец-то, количество свободного/доступного места на этом разделе изменилось, то есть раздел действительно заработал (Рисунки 1 и 2).

“**Хорошо, что интерфейс Ubuntu легко изучить...**”



Device	Directory	Type	Total	Free	Available	Used
/dev/sda1	/	ext3	37.0 GiB	34.3 GiB	32.4 GiB	2.7 GiB (7%)
/dev/sda3	/home	ext3	46.2 GiB	45.2 GiB	42.9 GiB	977.9 MB (2%)
gfs-fuse-daemon	/home/dadan/gfs	fuse.gfs-fuse-daemon	37.0 GiB	34.3 GiB	32.4 GiB	2.7 GiB (7%)

Рисунок 1: До добавления данных



Device	Directory	Type	Total	Free	Available	Used
/dev/sda1	/	ext3	37.0 GiB	34.3 GiB	32.4 GiB	2.7 GiB (7%)
/dev/sda3	/home	ext3	46.2 GiB	45.2 GiB	42.9 GiB	977.9 MB (2%)
gfs-fuse-daemon	/home/dadan/gfs	fuse.gfs-fuse-daemon	37.0 GiB	34.3 GiB	32.4 GiB	2.7 GiB (7%)

Рисунок 2: После того, как я добавил данных в папку Документы в своей домашней папке, размер свободного пространства раздела /dev/sda1 не изменился, а изменился в разделе /dev/sda3.

Несколько дней назад произошёл другой казус. Я не знал, как восстановить верхнюю панель после того, как случайно её удалил. В ней располагается апплет NetworkManager, которым я часто пользуюсь, чтобы

выбрать, к какой из доступных беспроводных сетей подключиться.

Я добавил пустую панель вверху экрана, затем добавил туда апплеты «Строка меню», «Управление питанием», «Регулятор громкости», «Часы» и «Выключить». Хотел добавить ещё «NetworkManager», но его не было в списке. Пока я не нашёл решения, приходилось создавать новое соединение в «Сетевых подключениях» и вручную подключать его.

```
sudo /etc/init.d/networking restart
```

в терминальном режиме, чтобы перезапустить поддержку сети.

Наконец, я вроде бы нашёл ответ: выполнить в терминале

```
sudo killall nm-applet
```

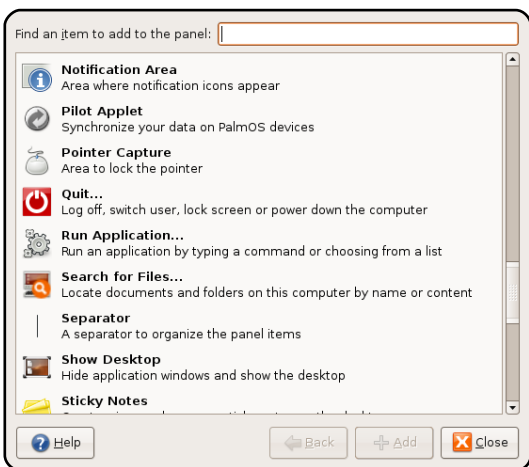
и затем

```
nm-applet &
```

Но значок сетевых подключений всё равно не появлялся, даже после нескольких попыток. Тогда я ещё раз поискал решение в

интернете и обнаружил, что мне нужно было добавить на панель апплет «Область уведомления».

Может, решить эти технические проблемы и было просто, но не для меня — начинающего пользователя Linux. Хорошо, что интерфейс Ubuntu легко изучить, а в интернете есть ответы на большинство вопросов. Мне нравится изучать эту систему, поскольку я считаю, что те же самые технические вопросы будут возникать снова и снова.



Пять лучших советов

1. Как ускорить загрузку

Когда появится меню загрузки (вам для этого может потребоваться нажать клавишу Esc), выберите пункт загрузки Ubuntu по умолчанию (обычно он первый в списке) и нажмите «е». Спуститесь до строки, которая начинается с «kernel», и снова нажмите «е». Теперь вы можете редактировать параметры загрузки. Вам нужно добавить пробел и слово «profile» в конце строки. Нажмите «Enter» и затем «b», чтобы начать загрузку. Теперь запросы на доступ к диску во время загрузки будут анализироваться, и последующие перезагрузки будут быстрее.

2. Уберите ненужные службы

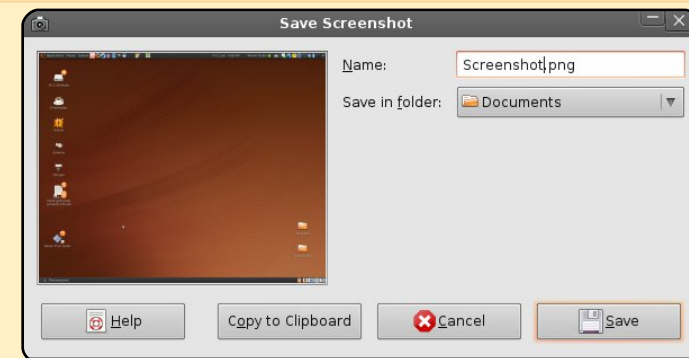
По умолчанию Ubuntu запускает слишком много служб. Например, служба bluetooth стартует, даже если у вас нет соответствующего оборудования. Отключите те службы, которыми вы не пользуетесь, в меню «Система > Администрирование > Службы». Осторожно, не отключите те службы, которые нужны для вашей работы и для работы системы.

3. Включите автоматический вход в систему

Большинство из нас — единственные пользователи своих компьютеров, поэтому ввод имени пользователя и пароля, для того чтобы загрузить свой рабочий стол, не имеет большого смысла. Вы можете включить автоматический вход в Ubuntu, выбрав в меню пункт «Система > Администрирование > Окно входа в систему». Перейдите на вкладку «Безопасность», включите «Автоматический вход в систему» и выберите пользователя, от чьего имени будет производиться вход в систему.

4. Уменьшите задержку при загрузке

Если вам надоело ждать, пока закончится время выбора пункта в меню загрузки и загрузится ваша любимая операционная система, откройте файл /boot/grub/menu.lst с помощью текстового редактора и найдите строку, которая начинается с «timeout». Просто уменьшите число сразу после этого слова. Это число определяет, через



сколько секунд начнётся загрузка операционной системы по умолчанию (не рекомендуется задавать 0 или 1).

5. Как сделать снимок экрана

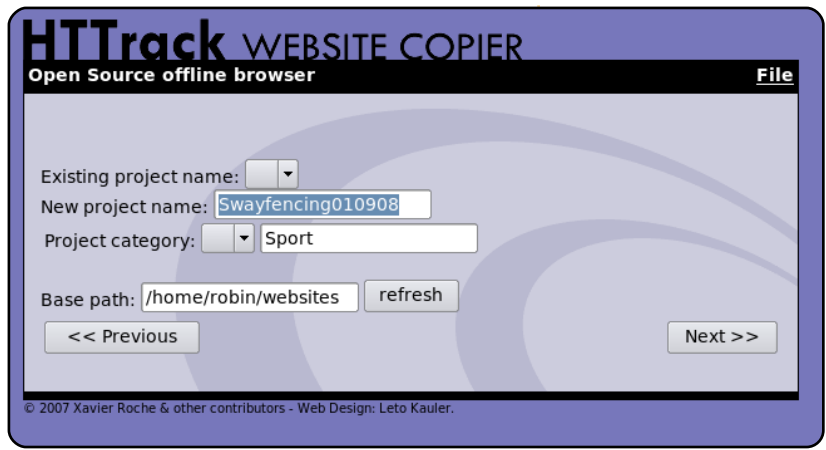
Если нажать клавишу «Print Screen» (часто обозначается «PrtScr»), система сделает снимок экрана и выведет окно, в котором нужно указать, в какой файл сохранить полученную картинку. Возможность сделать снимок экрана в любой момент очень полезна, например, чтобы сохранить сведения в онлайн-форме заказа или свои достижения в игрушке Crack Attack. Нажав Alt + Print Screen, вы получите снимок активного окна.

Прислал: Mik
Высылайте советы на:
articles@fullcirclemagazine.org



“ Не значит, что нужно что-то делать, только лишь потому, что можешь!

Создать сайт с помощью инструментов и бесплатного хостинга на Google Sites было очень просто. Беда только в том, что там нет инструментов для резервного копирования, а я не рискну оставлять единственную копию драгоценных страниц только на удалённом сервере. А представьте, что вам надо подхватить чей-то проект по созданию сайта или сменить провайдера или сервер; или, может, вам надо оптимизировать растущий трафик с помощью «зеркала» основного сайта? А может, вы выезжаете куда-нибудь, где нет интернета, и хотите взять с собой содержимое сайта? Насколько мне известно, все инструменты для этого или коммерческие, или предназначены для профессионалов, или не работают в Linux, так что без



WebHTTrack не обойтись. (прим.перев.: расширение ScrapBook для Firefox является свободным и выполняет схожие задачи прямо из браузера).

WebHTTrack — это автономный браузер, который позволяет скачать сайт и сохранить его в папке на локальном компьютере, включая всю его структуру, папки, изображения и другие файлы. Эта программа является свободной в рамках лицензии GNU General Public License. Я знал о существовании консольного варианта программы Httrack, но был приятно удивлён, обнаружив графический вариант интерфейса к ней прямо в репозиториях Ubuntu — вы можете установить её с

помощью менеджера пакетов Synaptic или в меню «Установка/удаление...», просто введите в строке поиска webhttrack; можно также

скачать deb-пакет с сайта этого проекта <http://www.httrack.com>. После установки в системном меню появится пункт WebHTtrack Website Copier. Этот пункт запускает ваш браузер, и в нём — WebHTtrack. Внешний вид форм, конечно, не верх совершенства, зато вам предлагается продуманный веб-интерфейс для очень мощного инструмента. Каждая задача по скачиванию сайта определяется как проект, которым потом руководствуется WebHTtrack для обновления копий сайтов и для возобновления приостановленных закачек.

В базовом варианте вам нужно только указать адрес сайта и папку назначения, и WebHTtrack позаботится об остальном — просто смотрите, как в окне, отображающем прогресс, меняется число скачанных файлов и папок. Программа сканирует страницы и все ссылки в них, создавая список страниц и файлов для скачивания. Когда процесс будет завершён, вы сможете открыть папку назначения, открыть страницу сайта с помощью браузера, и просматривать сайт, как будто он находится в сети интернет. Теоретически имеется также режим «холостого запуска» этого инструмента, который

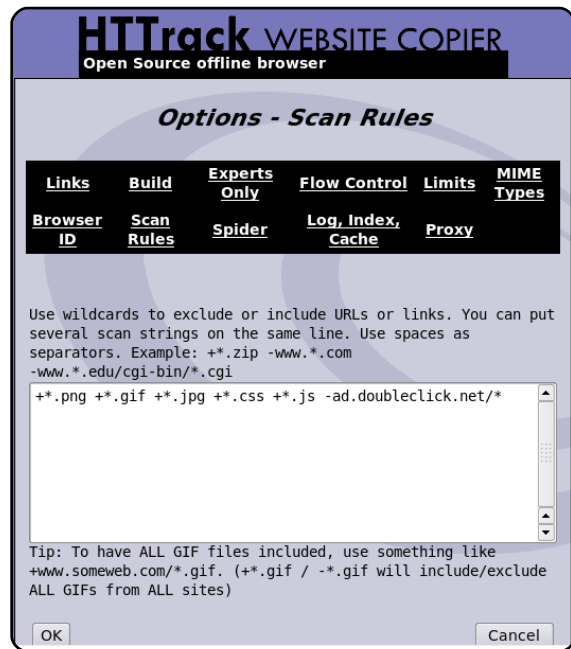


позволяет оценить число файлов и их объём, но не стоит рассчитывать на него в случае динамически генерируемых сайтов. Инструмент отлично работает с простыми сайтами, мне он помог решить вопрос с резервным копированием моего сайта на Google Sites, а также сайта моей компании. Автономный просмотр интернет-страниц в этих случаях работает великолепно.

Какие есть ограничения? Автономный просмотр работает для простого HTML, но вам понадобится установить соответствующие технологии веб-сервера, для того чтобы работали скрипты, Java, PHP и прочие SSI.

И, что ещё важнее, эта чрезвычайно полезная программа требует особого внимания к этическим аспектам, так что уместно ещё раз повторить моральные указания, которые команда создателей WebHTtrack постоянно подчёркивает.

Не нужно делать что-то только потому, что ты можешь это сделать...



Никто лучше вас не проследит за чистотой ваших моральных устоев, поэтому:

- Не воруйте закрытую частную информацию
- Не скачивайте списки адресов электронной почты
- Не скачивайте закрытую информацию

Убедитесь, что у вас есть право на копирование сайта:

- Позволяют ли авторское право и лицензионное соглашение копировать страницы сайта?
- Имеете ли вы право

скопировать сайт для личных целей?

- Не делайте копии сайта доступными в интернете, за исключением случая, если это прямо разрешено владельцем этого сайта.

Наконец, эта программа — не инструмент для организации атак на отказ в обслуживании или других зловредных акций;

- Не перегружайте сайты, которые вы копируете (к вопросу об уже упомянутых моральных аспектах); скачивание сайта может

перегрузить его подключение к интернету, особенно если вы скачиваете слишком много динамически генерируемых страниц. С другой стороны, имейте также в виду загрузку своего канала связи и необходимое место на жёстком диске! Поэтому:

- Не скачивайте большие сайты целиком, используйте фильтры
- Не позволяйте программе открывать слишком много соединений одновременно
- Задавайте в настройках программы ограничения: ограничьте скорость скачивания, число одновременных соединений, установите лимиты на размеры

и на время

- Отключайте обработку файлов robots.txt только в крайнем случае

- По возможности не скачивайте сайты в рабочее время
- Проверьте ограничения на скорость скачивания и размер при регулярном обновлении своих копий
- Прежде чем делать большие копии, сначала спросите разрешения у администратора сайта (конечно, если это не вы сами)!

Заключение

По-настоящему мощный и удобный инструмент, к тому же, весьма небольшой по размеру; подходит для решения множества самых разных задач. Не запускайте копирование бездумно; сайты работают на самых разных платформах и используют разные технологии, так что, чтобы не испытывать разочарование и не наживать проблем, прочитайте руководство на сайте проекта, у программы очень много фильтров и установок, которые стоит изучить, прежде чем начать работу в ней.



ИНТЕРВЬЮ

Взято с behindmotu.wordpress.com

Stefan Ebner

Behind MOTU — это сайт, на котором публикуются интервью с теми, кто известен как 'Masters of the Universe' (MOTU). Они — это армия добровольцев-мейнтейнеров, которые заботятся о репозиториях Universe и Multiverse.

Возраст: 18

Местоположение: Хермагор, Австрия

Псевдоним в IRC: sebner

Как долго ты используешь Linux и с какого дистрибутива ты начинал?

Я и мой друг считались специалистами по компьютерам в нашем классе, он рассказал мне кое-что о SuSE, и мы попробовали установить SuSE 9.0. Я до сих пор удивляюсь, как я случайно не стёр раздел Windows на компьютере родителей. В общем, всё это было для меня настолько новым и непонятным, что я удалил SuSE через несколько недель, тем более что в ней не работал DSL-модем. Позже я попробовал 9.1 с таким же успехом.

Как долго ты используешь Ubuntu?

Я установил Dapper Drake (версия 6.06) в августе 2006.

Иногда я создавал разделы и для Windows, но после той, первой, установки Ubuntu всегда была моей основной системой.

Как и когда ты присоединился к команде MOTU?

В октябре 2007 года я присоединился к каналу ubuntu-motu на freenode и выяснил, что Андреа Верни (Andrea Veri) (bluekuja) живёт недалеко от меня, я немного поговорил с ним, и он убедил меня начать сотрудничать с командой. После того как я купил ноутбук, 1 января 2008 г. Андреа Верни стал моим наставником и является им и по сей день :)

Что помогло тебе изучить процесс создания пакетов и принцип работы команды Ubuntu?

Разные руководства по созданию пакетов (для Debian/Ubuntu); изучение примеров на REVU; моя работа над слияниями; постоянное присутствие в IRC даёт хорошее представление о том, как работают такие команды; и не стоит забывать про wiki-страницы!

Что тебе больше всего нравится в работе с MOTU?

Конечно, люди. Работа с людьми — очень интересное занятие. Общаясь с людьми, можно узнать много нового. Кроме того, это отличное ощущение — возвращать другим то хорошее, что ты получил сам.

Что ты можешь посоветовать людям, желающим помочь MOTU?

Ну, как уже отмечалось во многих интервью: не стесняйтесь, если нужно — просите помощи. Просмотр wiki-страниц, создание слияний и синхронизаций, загрузка материала на REVU — это отличные способы понять, как внести свой вклад в развитие Ubuntu.

Участвуешь ли ты в каких-нибудь местных группах Linux/Ubuntu?

В прошлом я состоял в команде немецкого форума Ubuntu, но потом покинул её, чтобы сконцентрироваться на работе в

команде MOTU. В будущем я буду помогать новой австрийской локальной команде (Austrian LoCo Team) и способствовать развитию форума.

На чём ты собираешься сосредоточиться в Jaunty?

Я сосредоточусь на программах C#, включая создание новых пакетов, объединение и синхронизацию пакетов из Debian. Так как я сейчас в команде MOTU, помимо работы над своими проектами я также буду помогать другим.

Чем ты занимаешься в свободное время?

Хммм? В свободное время? Что? Ну, пожалуй, nexuiz.





Ubuntu приходит на помощь!

Недavno один мой хороший друг позвонил мне и попросил помочь ему купить новый компьютер. Когда я спросил его, что случилось с прежним компьютером, он сказал, что его 10-летняя дочь играла на нем в онлайн-игры и общалась в различных чатах. Сперва он начал получать предупреждения о вирусах и троянских конях, а через некоторое время вообще не смог загрузить Windows. Он опробовал разные антивирусные приложения, однако ничего не смог сделать со своей машиной.

На помощь пришла Ubuntu 9.04!

Я недавно записал ISO-образ моей Ubuntu с ноутбука на SD-карту при помощи *Remastersys* и *Unetbootin*. Я просто поменял настройки в BIOS его машины так, чтобы загрузка производилась с моей SD-карты, и установил Ubuntu поверх всего жёсткого диска.

Через 15 минут у него была полностью настроенная машина с отлично работающей Ubuntu. Поблагодарив меня около 20 раз, он и его дочь пригласили меня на ужин. Это было около трех недель назад, но он до сих пор периодически звонит только для того, чтобы поблагодарить меня. Ubuntu действительно окупилась. Они получили машину без вирусов и вредоносных программ со свободным ПО, а я — бесплатный ужин!

Пит Пэкстон (Pete Paxton)

Мой выбор — Kubuntu

Купив мой первый компьютер (С64) в 1986 году, я опробовал разные операционные системы на таких разнообразных аппаратных средствах, как С64/128, Amiga, Apple Mac, DEC Alpha, Sun, и недавно на Intel/AMD. Мой второй компьютер (AMD AthlonXP 1.6Ghz/GeForce 5200) работал на Xubuntu, начиная с версии 5.10, но эта машина недавно приказала долго жить, и последние несколько месяцев

ПИСЬМО МЕСЯЦА

Автор письма месяца получает два металлических кулона Ubuntu!



У меня есть идея! Я предлагаю FCM назначить регулярное время общения в чате по определенной теме и результаты дискуссии оформлять в виде статьи. Благодаря этому FCM приобретёт опыт интерактивного общения с читателями и, в то же время, узнает об их мнениях и идеях в режиме реального времени.

Посмотрим правде в глаза. Не каждый будет сидеть и писать статьи, выражая своё мнение по тому или иному вопросу. Но даже если бы и писали, в журнале не хватило бы места для публикации всех

статей. Поэтому статья, отражающая различные точки зрения множества людей, созданная в духе сотрудничества, в духе свободного ПО, — это именно то, что нужно журналу.

Д'Анджело Рид (D'Angelo Reid)

Ред.: Мне кажется, это хорошая идея! Читатели, а что вы думаете по этому поводу? Хотели бы вы поучаствовать в дискуссии на IRC? Как часто их устраивать: каждую неделю или каждый месяц? Напишите нам, мы хотим знать ваше мнение.

я собирал ей замену (Intel E5200, 2.5Ghz Dual Core/ATI 4350) — как раз к выходу выпуска Ubuntu 9.04.

Раньше я избегал Kubuntu, так как из-за недостаточной производительности своего компьютера не мог в полной мере использовать её потенциал, но теперь я могу

оценить все её преимущества. Я пользуюсь последней версией в течение нескольких недель, и, должен сказать, что это, безусловно, лучшая ОС, которой я когда-либо пользовался! Она быстра, устойчива, эстетично оформлена и хорошо поддерживается. Я использовал её для всего: для игр (Urban Terror, Hedgewars и др.), для



работы (OpenOffice.org, Scribus, Inkscape, Gimp и др.), для мультимедиа (музыка, фильмы и т.д.), и пока не было никаких проблем.

Мне как стороннику Open Source очень приятно рассказывать потенциальным пользователям о преимуществах такой прекрасной системы, как эта. И несколько последних выпусков FCM это только подтверждают! Спасибо за отличный журнал! Хорошая работа!

Джимми Нейду (Jimmy Naidoo)

Pulse-No-Audio

В последнее время я очень много использую Ubuntu/Linux для учёбы. Последняя версия ядра требует новых видеодрайверов. Однако Intel не выпустила новые драйверы, поэтому, если у вас видеокарта от Intel, как в большинстве нетбуков, последняя версия Ubuntu не будет работать как надо. Решить проблему можно установкой предыдущей версии ядра, что обычного пользователя не приводит в восторг. Сторонники Ubuntu винят в этом Intel. Я вам советую пока не торопиться

обновлять ядро до последней версии, так как это может создать множество проблем для вас или ваших пользователей!

В релиз Ubuntu от октября 2008 года включена новая система управления звуком, так называемый pulseaudio. Но реализация была не очень удачной, и у многих пользователей возникли различные проблемы. На моей системе это привело к тому, что звук от микрофона воспроизводился с очень низкой громкостью или с сильными помехами. Одно время я часто участвовал в видеоконференциях, и это бы стало для меня большой трудностью. Мои эксперименты с записью видео (со звуком) оказались невозможны до тех пор, пока проблема не будет устранена. Пользователи Ubuntu говорят: «*pulseaudio управляет звуком замечательно, так что проблема, очевидно, в ошибках в драйверах. Мы хотим, чтобы это было исправлено, и для этого мы должны убедить всех использовать pulseaudio*». Я содрогаюсь только от одной мысли об этом.

Горд Кэмпбел (Gord Campbell)

Thunderbird — то, что нужно!

Я прочитал статью Криса Джиллиса (Kris Giellis) о его первом опыте работы с Kubuntu. В конце статьи он поднимает вопрос о шифровании в Windows и Linux. Первым, что пришло на ум, была программа truecrypt (www.truecrypt.org), я уверен, что вы знаете эту программу. Кроме этого он спрашивает, как можно читать электронные

письма из Outlook на Linux. Я не совсем уверен, но, возможно, Thunderbird сможет прочитать их. По крайней мере в Windows-версии можно их импортировать, так что, может быть, можно использовать профиль Thunderbird для Windows с версией для Linux?

Вомбалтон (Wombalton)





UBUNTU WOMEN

Автор - Elizabeth Krumbach



Элизабет Крумбах (Elizabeth Krumbach): Добро пожаловать, Лора, расскажи немного о себе, пожалуйста.

Лора Чайковски (Laura Czajkowski): Я Лора Чайковски, Czajkowski на Freenode и cypher, когда училась в колледже. Сейчас я живу в Дублине, Ирландия, а родилась в Лимерике. Мне 29 (ух!), но веду себя скорее на 15! Работаю тестировщиком в Дублине в местной фирме, производящей ПО.

ЭК: Где и когда ты впервые столкнулась со Свободным ПО в целом и Ubuntu в частности?

ЛЧ: Я занялась Свободным ПО в 1999 в колледже (Университет города Лимерик), все мои знакомые держали связь через компьютерное сообщество нашего колледжа Skynet, я решила присоединиться к ним, зарегистрировалась и стала cypher@skynet.ie. Началось всё с того, что я пришла на общее собрание и получила должность казначей; в сообществе до этого не было женщин, очевидно, им не хватало хотя бы одной в комитете. С тех пор я начала организовывать выступления, приглашая выпускников университета, которые имели отношение к Skynet, выступить и рассказать о том, над чем они сейчас работают, за что получают деньги и как им помогли эксперименты с серверами в колледже. Также я приглашала лекторов со всей Ирландии — а потом и со всей Европы — выступить перед нашими студентами, это стало возможным, поскольку я сэкономила приличную часть нашего бюджета, чтобы привлечь ребят и показать интересные вещи, которые тогда разрабатывались. Под конец я организовала празднование нашего

пятнадцатилетия: мы провели трёхдневную конференцию, на которой выступали специалисты практически из всех стран мира.

Что касается Ubuntu, я начала работать с ней ещё в колледже, установив на свой ноутбук, этим всё и ограничивалось, пока я не переехала в Дублин и не присоединилась к LoCo в январе 2008, с тех пор я постоянно оказывала посильную помощь там, где она была нужна: проводила время в клубе, который у нас тогда был, часто встречалась с людьми, помогала организовывать мероприятия.

ЭК: В каких проектах ты принимаешь активное участие?

ЛЧ: В основном в тех, которые здесь, в Ирландии, организует LoCo. А сейчас я работаю над переводом на ирландский; несмотря на свою фамилию, по национальности я ирландка.

ЭК: Ты являешься активным участником LoCo Team, посоветуй, как мотивировать людей

принимать более активное участие?

ЛЧ: Эм... Я приветствую личные встречи. Прекрасно, конечно, общаться через IRC и рассылки, но добиться серьёзных успехов можно лишь при помощи личного общения, проблемы и вопросы решаются проще, если их обсудить. Поэтому я стараюсь организовывать встречи, куда бы люди могли прийти и задать вопросы. Благодаря таким мероприятиям, как BugJam и День Независимости ПО, люди могут собраться и узнать, как использовать Ubuntu в повседневной жизни.

Мы проводим не только выступления, ведь здорово и просто встретиться, так что недавно у нас был Geeknic — пикник для помешанных на компьютерах (гиков). Мы посидели на солнышке, хорошо провели время и поели пирогов, испечённых одним из участников сообщества, который не смог присоединиться к нам. Мы празднуем релизы, в этот раз вместо обычного похода в паб мы сперва устроили обед. Надо придумывать что-то



новое, чтобы привлечь людей, собрать их, и тогда, возможно, они захотят прийти к нам ещё раз.

Я курирую собственный проект под названием OSSBarCamp (Баркемп Открытого ПО), который впервые провела в марте. Я ожидала немного гостей, но пришло гораздо больше народу. От участия в этом мероприятии выиграли все — и те, кто выступал, и те, кто задавал вопросы. В сентябре я собираюсь провести ещё одну такую встречу.

ЭК: Что вам больше всего нравится в Ubuntu?

Я была на саммите разработчиков Ubuntu в этом году, мне было что сказать, меня выслушали, и мы вместе поработали над проектами и добились успеха в некоторых вопросах в течение одной недели — это же здорово!

Мне нравится, что если я сталкиваюсь с проблемой или ломаю что-то (а это случается нередко, у меня талант к ломанию вещей!), я могу попросить о помощи через IRC, рассылку, при встрече за кружкой пива или на форуме. Всегда найдётся тот, кто поможет; он(а) может не

знать готового ответа, но вместе с вами попытается найти его.

Мне нравится общность, особенно то, что мы готовы принять любого, охватить все появляющиеся сложности и работать сообща, разрабатывая такой замечательный проект, каким является Ubuntu.

ЭК: Задействована ли ты в проектах, поощряющих увлечение девушек и женщин технологиями?

ЛЧ: Я принимаю участие в Ireland Girl Geek Dinners (Ужины Ирландских Компьютерщиц). В этом году я проводила День Компьютерщицы (Girl Geek Day) — день в продолжение Дня Ады Лавлейс (Ada Lovelace Day), посвящённый дискуссиям. На этом мероприятии мы рассматривали вопросы об обучении девушек в колледжах.

ЭК: Спасибо, что нашла время для нашего интервью!

Discover Ubuntu



Откройте для себя Ubuntu при помощи этого красочного иллюстрированного шестистраничного руководства. Оно разработано для групп пользователей Linux (LUG) или любых других групп пользователей свободного ПО и содержит всю необходимую информацию для новичков в Ubuntu. GNU/Linux, окружение рабочего стола, дистрибутивы Linux, сравнение технических требований... это лишь малая часть того, что пошагово объясняется в этом руководстве.

Цель данного документа — не заменить официальную документацию, а, наоборот, сориентировать читателя в официальной документации при помощи ссылок и объяснить, как определить, в чём заключается проблема, и как её решить.

Эту красочную иллюстрированную брошюру очень удобно распечатать на принтере (3 страницы формата А3 или 6 — формата А4), написана она очень интересно, но при этом достоверно. Брошюра будет обновляться для каждого нового выпуска Ubuntu.

Этот документ был создан при помощи Scribus и защищён лицензиями GNU/FDL и Creative Commons BY-SA.





ИГРОВЫЕ НОВОСТИ

- Новый кооперативный режим в Vendetta Online — теперь игроки могут присоединяться к дружественным судам и защищать их с помощью турелей.



- Из-за слабых графических драйверов Jauntu плохо стартовала как игровая ОС. Плохая поддержка от Intel, ATI и Nvidia неудовлетворительно сказалась на производительности. Рекомендуется использовать PPA драйверы или вернуться к Intrepid.

Игры наподобие Guitar Hero и Rock Band невероятно популярны на консолях, но для PC подобной хорошей игры не существовало. Ситуацию может изменить игра под названием Frets on Fire. Повторяя функционал Guitar Hero, игра не требует специального контроллера в форме гитары и прекрасно обходится клавиатурой. Клавиши F1-F5 соответствуют ладам, а Enter служит для извлечения звука.

Игра предлагает только

один режим: воспроизведение песен. Есть три композиции на выбор. Дополнительные песни можно скачать с веб-сайта игры. Проигрывание песни очень похоже на то, как это выглядит в Guitar Hero. Клавиши нот приближаются прямо к вам, и когда они достигают нижней части экрана, вы нажимаете соответствующие клавиши на клавиатуре. Вы получаете очки за попадание в ноту в нужный момент и за воспроизведение последовательности нот, что

даёт бонус. Игра выглядит отлично. Фоновое музыкальное воспроизведение и свет прожекторов создают ощущение игры на сцене. Качество звука песен на высоте, и вы будете рады узнать, что для композиций игра использует файловый формат OGG. Когда песня заканчивается, вы получаете общее количество очков, которое загружается на доску почета Frets on Fire. Эта отличная возможность позволяет поделиться своими достижениями со всем миром, а также стимулирует возвращаться к игре снова и снова, чтобы улучшить результат.

Недостаток Frets on Fire заключается в малом количестве поставляемых песен. Те, что включены в игру сразу, написаны малоизвестными группами, хотя песни, в общем, неплохи. Можно также добавить и свои песни, но для этого нужно будет создать звуковую дорожку в формате игры, вставляя отметки, когда какую клавишу нажимать. Это долгое и сложное занятие.



В целом это достаточно удачная попытка перенести на персональный компьютер игру Guitar Hero. Управление удобно, а онлайн-таблица лучших результатов очень хорошо дополняет игру. Однако в игре мало песен, а свои добавлять сложно. Deb-пакет можно скачать с сайта GetDeb.net.



Рейтинг

6/10

Достоинства:

- Таблица лучших результатов в интернете
- Хорошо работающая схема управления

Недостатки:

- Малое количество песен
- Сложность процесса добавления новых песен



Ed Hewitt (aka chewit, когда играет) — заядлый PC-геймер, но иногда играет и в консольные игры. Он также состоит в команде разработчиков проекта Gfire project (плагин Xfire для Pidgin)

Шпаргалка

Бегут дни, а микроблоггинг становится всё популярнее. Pidgin — это универсальная программа, так почему бы не добавить в него поддержку микроблогов в Ubuntu? Для начала установим gpg-ключ. Откройте терминал и наберите следующее:

```
sudo apt-key adv --recv-keys --keyserver  
keyserver.ubuntu.com 0CF459B8DF37ED8B
```

Введите свой пароль, чтобы подтвердить ваше право использовать sudo. Теперь добавьте соответствующий репозиторий в список источников через меню Система - Администрирование - Источники приложений:

Hardy:

```
deb http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu hardy main  
deb-src http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu hardy  
main
```

Intrepid:

```
deb http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu intrepid  
main  
deb-src http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu  
intrepid main
```

Jaunty:

```
deb http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu jaunty main  
deb-src http://ppa.launchpad.net/sugree/ppa/ubuntu jaunty  
main
```

и выполните в терминале:

```
sudo apt-get install pidgin-microblog
```

Теперь включим этот модуль. Откройте Pidgin, зайдите в Инструменты > Модули и поставьте галочку напротив «Twitgin». Теперь перейдите в Учётные записи > Управление учётными записями, нажмите «Добавить» и из списка «Протокол» выберите TwitterIM, Identica или Laconica.

прислал Эндрю Элайнс (Andrew Alliance)

Своими советами вы можете поделиться, прислав их на articles@fullcirclemagazine.org



ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Автор - Tommy Alsemgeest

Если у вас есть вопросы, относящиеся к Ubuntu, присылайте их на: questions@fullcirclemagazine.org, и Томму ответит на них в следующем выпуске. Пожалуйста, опишите вашу проблему как можно более детально.

В Чем различаются VirtualBox, который я могу скачать с сайта Sun и VirtualBox OSE в репозитории Ubuntu? Когда какой из них использовать, и есть ли в репозиториях Ubuntu версия от Sun?

О Главное отличие VirtualBox OSE от варианта с закрытым кодом — отсутствие поддержки USB и виртуального контроллера SATA в открытой версии. Кроме того, версию OSE можно использовать без ограничений, в то время как версию Sun можно использовать только на домашнем компьютере. Если вы планируете использовать VirtualBox только на домашнем компьютере, не являетесь приверженцем только открытых программ и не ставите перед собой задачу иметь на компьютере только свободное ПО, лучше использовать вариант с закрытым кодом, так как в нём есть всё, что есть в OSE, плюс несколько дополнительных возможностей. В репозиториях Ubuntu доступна только версия OSE. Если вы хотите установить

версию с закрытым кодом, скачайте её прямо с сайта Sun.

В Я использую ноутбук HP DV5T с Ubuntu 9.04. Когда он загружается, включается поддержка двух беспроводных сетевых карт: и внутренней, и внешней (D-Link). Я останавливаю встроенную карту из командной строки в терминале. Как правильно отключить встроенную беспроводную сетевую карту при загрузке?

О Откройте файл `/etc/network/interfaces` и прокомментируйте строку «`auto eth1`» (подразумевается, что `eth1` — это имя встроенной беспроводной сетевой карты). Например:

```
-----
auto eth0
iface eth0 inet dhcp
#auto wlan1
iface eth1 inet dhcp
wireless-essid linksys
wireless-key 012345678910
```

В Недавно я пытался «восстановить» три 7-9-летних компьютера, установив на них Ubuntu/Xubuntu. Однако один из

них выдаёт: «`no dmi bios year aspi= force is required to enable aspi`»; другой выдал «`io apic resources could not be allocated`». Я искал эти фразы в Google и на многих форумах, но решения не нашёл. В конце концов мне пришлось установить на эти два компьютера Windows XP. Я новичок в Ubuntu/Linux и не понимаю, почему проблема, которой нет в Windows XP, возникает в Ubuntu?

О Для проблемы с «`no dmi bios year aspi= force`» есть два решения:

1. Самый простой вариант — обновить BIOS. Обычно для этого нужно зайти на сайт производителя, скачать обновление, перезагрузить компьютер, войти в BIOS и запустить встроенную утилиту обновления BIOS, указав на скачанный файл (вероятно, для этого потребуются сначала скопировать его на дискету).
2. Можно также просто заставить Ubuntu работать и на такой машине. Для этого нужно включить соответствующую опцию при старте Live CD (когда появится меню Live CD с

вариантами загрузки, нажмите F6 дважды, удалите два последних «-» в строке параметров, нажав два раза Backspace, и введите с клавиатуры «`aspi=force --`»). Но после установки нужно будет отредактировать файл `menu.lst`, чтобы включить нужную опцию при каждой загрузке:

```
gksudo gedit
/boot/grub/menu.lst
```

Пролистайте почти до конца файла и найдите описание вариантов загрузки вашей Ubuntu. Затем добавьте в конец каждой строки с описанием загрузки:

```
aspci=force
```

Что до второй проблемы, чаще всего сообщение об ошибке пропадает через несколько секунд без всяких последствий. Возможно, вам следует просто немного подождать и посмотреть, что получится. Также один человек выяснил, что виной всему был скачанный с ошибкой образ компакт-диска Ubuntu. Проверьте Live CD на ошибки, чтобы убедиться, что диск работает без сбоев.





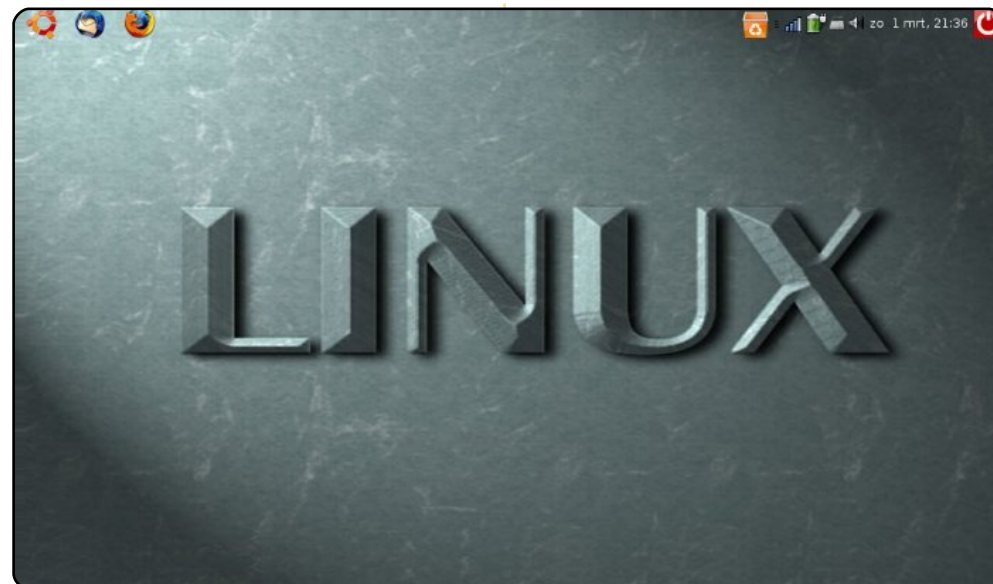
МОЙ РАБОЧИЙ СТОЛ

У вас есть шанс показать всему миру ваш рабочий стол. Отшлите изображение рабочего стола на: misc@fullcirclemagazine.org. Добавьте его краткое описание, спецификации компьютера и другие особенности ваших настроек.



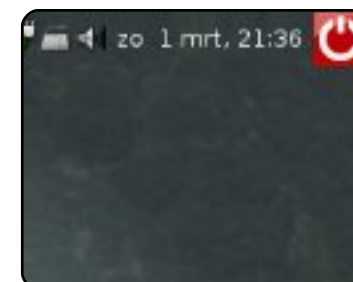
На моём Acer Aspire 4310 установлена Kubuntu 8.10 Intrepid Ibex с KDE 4.2. Конфигурация ноутбука такова: процессор Intel Celeron M (1,73ГГц), 1 ГБ ОЗУ и 80 ГБ жёсткого диска. Я использую тему Blue Plasma и следующие виджеты: системный монитор Oхugen (тема для Superkaramba), аналоговые часы, рамка изображений и прыгающий значок Kubuntu, сделанный с помощью виджета Klikers, исключительно для красоты. На панели задач располагаются меню Klikoff, меню Lancelot со значком Windows (красивое и удобное меню) и так далее. Все эти украшения можно найти на kde-look.org. Иконки некоторых приложений изменены с помощью набора иконок Breathless. Я использую рабочий стол как папку (обычный вид). Работать в Kubuntu с KDE 4.2 очень легко и приятно, это удобный и легко настраиваемый рабочий стол.

Бимо Виджаянто (Bimo Wijayanto)



Здравствуйте, вот снимок моего рабочего стола. Это Acer Aspire One с 8-гигабайтным накопителем SSD и 512 МБ ОЗУ. На нём работает Ubuntu 8.04.1 Hardy Heron. Так как экран небольшой, иконок на нём немного. Я использую этот нетбук для ежедневной работы совместно с другим компьютером, двухпроцессорным (2.4 ГГц) Asus с 3 ГБ ОЗУ и двойной загрузкой в Windows XP и Ubuntu 8.04. Я работаю судебным экспертом и двойная загрузка Linux и Windows мне очень помогает. Привет из Нидерландов!

Фритц Бойкеринг (Frits Beukering)





Я нашёл этот компьютер на свалке неподалёку. Я принёс его домой и принялся исследовать его комплектующие. Всё было в порядке. К моему великому удивлению всё работало, кроме платы расширения PCI (не по вине Ubuntu, она просто была сломана). Я начал искать новую плату расширения и нашёл её на e-Bay за 6 долларов. Когда её доставили, я установил её, и всё заработало! Я начал было с обычной установки Ubuntu, но это же скука смертная! Так что я скачал образ установочного мини-CD, записал на диск, загрузил и установил консольную версию Ubuntu. Потом я начал собственную сборку. Я выбирал наименее требовательные к ресурсам приложения, учитывая конфигурацию машины. Вот она:

Dell Optiplex GX110: Intel Pentium 3 (800МГц)
256 МБ ОЗУ (PC100)

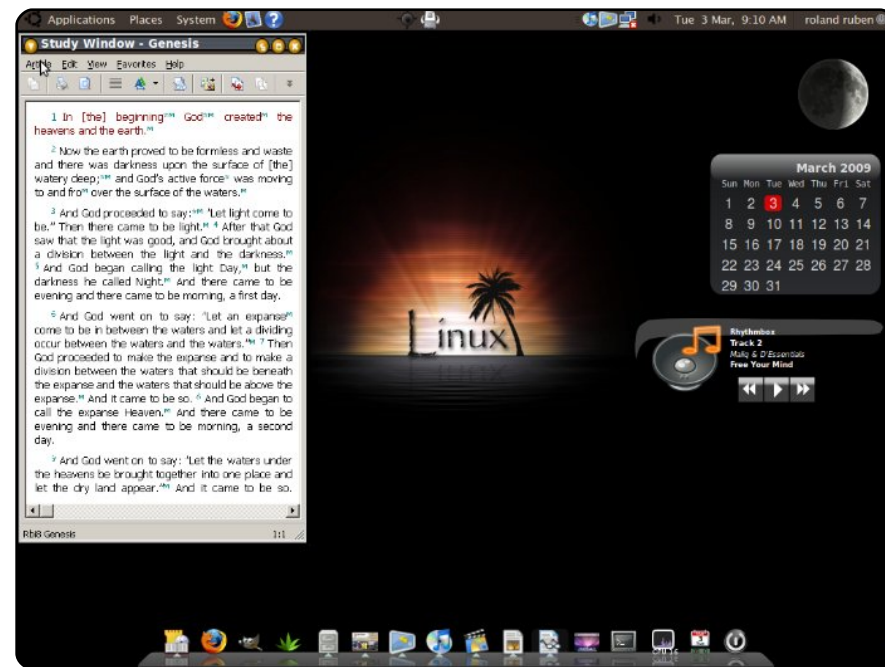
Интегрированная видеокарта Intel i810

Сетевая карта 3Com Tornado

PCI звуковая карта Soundblaster

То, что вы видите на снимке экрана, — это рабочий стол LXDE, панель Wbar (для запуска приложений) и менеджер сети WICD. Обои рабочего стола – фото «Перекрещённых Сабель» в деловом центре Багдада в Ираке (я сам их сфотографировал, когда был там). Надеюсь, вам нравится.

Джонатан А. Уинго (Jonathan A. Wingo)



Это моя прекрасная Ubuntu 8.10 Intrepid Ibex, запущенная на моём ноутбуке Compaq Presario 2500. Моё рабочее окружение — это смесь тем DarkRoom и Mac4Lin. Обои рабочего стола — Linux Interlude с gnome-look.org. Тема Awn — Leopard, и не забудьте 3 виджета из Screenlets: FuriousMoon, Calendar и NowPlaying. Для завершения образа я использую тему GTK DarkRoom, рамку окон AgingGorilla, иконки, шрифты и курсоры Mac4Lin v0.4.

Сейчас на моей машине второй системой стоит Win XP, но я её почти не использую, особенно после того, как мне удалось запустить Watchtower Library с помощью WINE на своей Ubuntu. Ну и в заключение хочу добавить, что рабочий стол моего старенького ноутбука выглядит ничуть не хуже, чем у этих новеньких дорогущих ноутбуков с их пожирающими ресурсы дорогостоящими коммерческими операционными системами.

Роланд Рубен (Roland Ruben)

Телефоны

Операционные системы Linux доказали, что могут отлично справляться с ежедневными задачами в телефонах — и в популярных, как *Motorola RAZR2*, и в малоизвестных, как *TuxPhone* — мобильном телефоне, который вы собираете для себя сами по своим потребностям! (их веб-сайт: <http://opencellphone.org>).

Даже в новом *Palm Pre* работает специализированная версия Linux.

Два основных проекта по созданию основанных на Linux мобильных телефонов с открытым кодом на сегодня — это *Android* (<http://www.android.com/>) и *OpenMoko* (<http://openmoko.org>). Оба предлагают мобильные телефоны, работающие на Linux, с полным набором исходных кодов и API для разработчиков, а также готовые трубки под эти решения.



OpenMoko



G1

Цифровые видеомаягнитофоны (DVR)

Да, эти волшебные коробочки, позволяющие вам приостанавливать и перематывать прямой эфир, тоже работают под Linux. Популярные системы записи *TiVo* всегда были известны тем, что используют свой собственный Linux с полностью переработанным исходным кодом

(<http://tivo.com/linux/>). Также

стоит упомянуть о полностью открытом *Neuros box* (справа), аналоге

OpenMoko для телевидения. Они не только предоставляют доступ к исходным кодам, но даже позволяют вам самим создавать собственные приложения для устройства:

<http://www.neurostechnology.com/>.

Кроме того существует разновидность *Ubuntu*, предназначенная для самодельных DVR, она называется *Mythbuntu*. Это дистрибутив Ubuntu с изумительным предустановленным программным комплексом *MythTV*. Их веб-сайт с образами дисков для скачивания:

<http://www.mythbuntu.org/>.



Игровые системы

Иногда бывает полезно отвлечься от компьютера и отдохнуть. Однако, можно и просидеть на диване двенадцать часов подряд, играя в видеоигры на вашей игровой приставке Pandora, основанной на Linux.

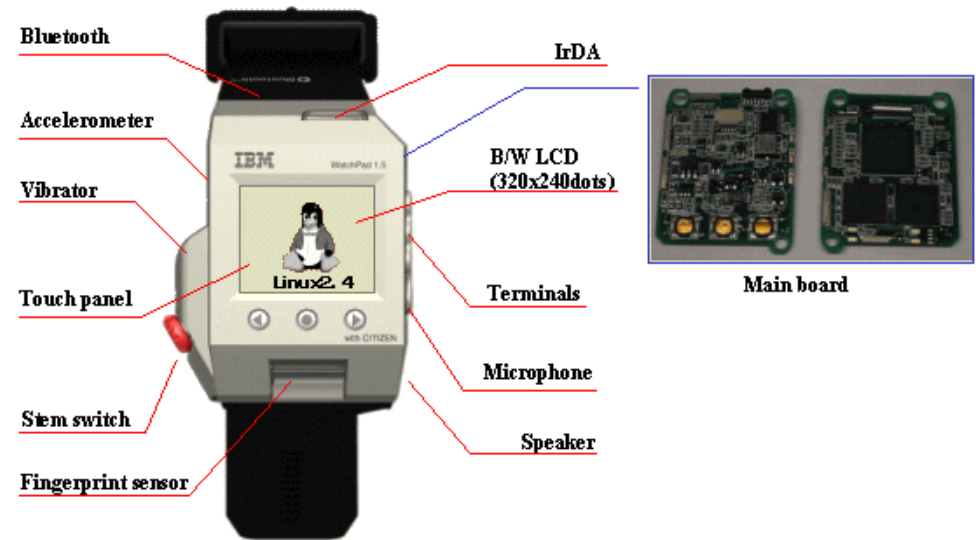


Возможно, они никогда не появятся на обложках журналов про игры, но всё же есть несколько игровых систем на основе Linux и игры к ним, которые можно приобрести. Развивающийся проект *Open Pandora* (справа вверху) (<http://openpandora.org/>) достиг большого прогресса в своих мощных переносных игровых устройствах.



Великолепный результат для проекта, поддерживаемого сообществом. Также доступен *Evo Smart Console* (справа) (<http://www.evosmartconsole.com/>) со встроенным биометрическим сенсором и поддержкой игр высокого разрешения.

Часы



В начале 2000-х годов IBM работала над своими часами WatchPad на основе Linux, имеющими жидкокристаллический экран и 8 МБ флэш-памяти. У них получилось запустить ядро Linux версии 2.2 и графический сервер X11. Часы показывали запущенный xclock, классическую программу для отображения часов. Хотя и не сильно практично, но это доказывает, что Linux можно найти в любом месте. Что неизбежно приводит нас к выводу...

Хакеры могут приложить свои усилия к чему угодно

Нет ни одного устройства с экраном и памятью, которое находилось бы в безопасности от скачующих энтузиастов, ищущих, куда бы ещё портировать Linux. Всё и вся, начиная с Nintendo DS (справа) и заканчивая



калькулятором TI-89, может загружать Linux, портированный каким-либо способом. Даже если это противоречит рекомендациям производителей, хакеры всегда ищут способ запустить Linux на последних новинках потребительской электроники, и эти попытки редко бывают неудачными. В конце концов, редкая покупка на сегодняшний день не имеет процессора, встроенной памяти и какого-либо экрана, так что нет причины, почему на ней не сможет завестись и Linux.



Подкаст Ubuntu UK создаётся членами сообщества Ubuntu Linux из Великобритании.

Мы стремимся предоставить актуальную тематическую информацию о пользователях и для пользователей Ubuntu Linux со всего мира. Мы обсуждаем все стороны Ubuntu Linux и свободного программного обеспечения, стараемся охватить всю аудиторию: от начинающих пользователей до закоренелых программистов; и все темы: от командной строки до самых последних графических оболочек.

Подкаст создается сообществом Ubuntu UK, соответствует Кодексу Поведения Ubuntu и подходит всем возрастам.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

Подкаст доступен в форматах MP3 и OGG на Miro, iTunes, а также на самом сайте.





СМОТРИ ТАКЖЕ:

В этом номере - [Письма: Pulse-No-Audio](#)

ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

КАТЕГОРИИ:



УСТРОЙСТВА:



удивляло. Чем не устраивали стандартные Linux-программы производителя дистрибутива — непонятно. Я начал поиски нормальной системы. Производство мегакорпорации меня многим не устраивало, нет, я не противник систем дяди Билла и даже использую их на работе, но дома я предпочитаю свободное программное обеспечение. Я использую Ubuntu, поэтому первым делом я ринулся на [ubuntu.com](#), я уже знал, что они выпустили UNR (Ubuntu Netbook Remix, сборку для небольших экранов нетбуков с меню вместо рабочего стола, хотя вы это всё наверняка знаете). Почитав о проблемах работы на моей модели (она была всего одна — пропадающий звук при записи с микрофона), я решил поставить эту систему как привычную и уже прижившуюся на остальных моих машинах (сервер, ноутбук и компьютер, хотя первого и последнего уже нет). Меню, которым щеголяет каждый второй дистрибутив для нетбука, я отключил сразу, настроил всё по своему вкусу и решил опробовать возможности интернет-общения с помощью видеозвонков. Договорившись о соединении, я собрался

разговаривать не с кем-нибудь, а с одноклассником, живущим в Канаде. И вот тут-то меня ждал тот самый баг. Насмотревшись друг на друга и пообщавшись с помощью текста, мы завершили беседу, и я принялся искать решение проблемы. Итак, повторю саму проблему, это [баг #354620 на launchpad](#), вот его содержание:

*Binary package hint: pulseaudio
On an Acer Aspire One, audio recorded through either the internal microphone or a microphone plugged into the mic input skips and stutters. This does not seem to be a function of CPU load; even with nothing running but the gnome sound recorder this behavior occurs. Uninstalling pulseaudio and rebooting causes the recorded sound to work correctly. Reinstalling pulseaudio and rebooting causes the stuttering to return.*

ProblemType: Bug

Architecture: i386

DistroRelease: Ubuntu 9.04

Package: pulseaudio 1:0.9.14-0ubuntu16

ProcEnvion: LANG=en_US.UTF-8 SHELL=/bin/bash



Что же такое PulseAudio ?

PulseAudio (ранее **PolypAudio**) — мультиплатформенный звуковой сервер, созданный в качестве улучшенной замены таких серверов, как [ESD](#).

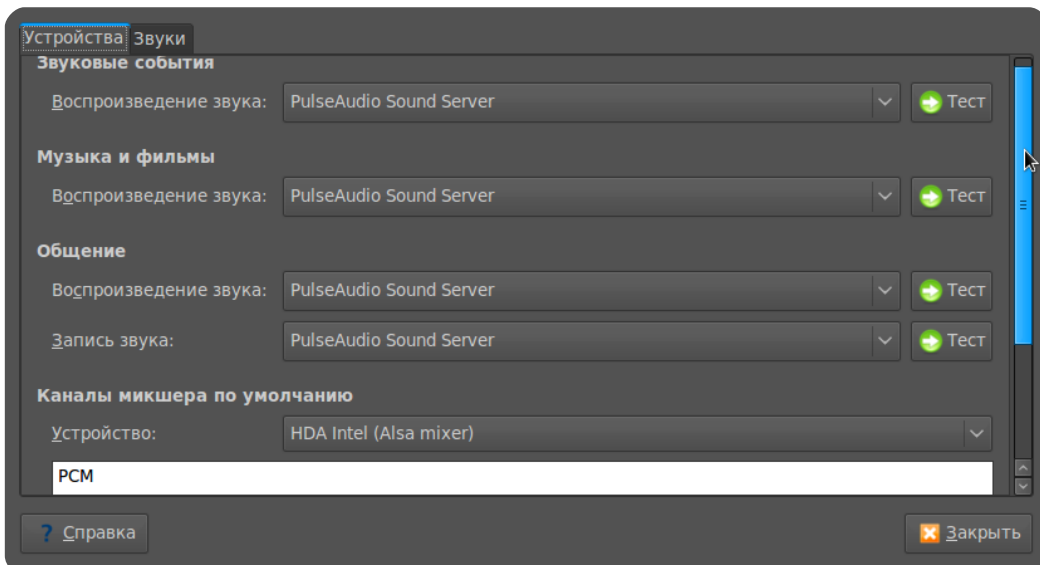
PulseAudio принимает звук от одного или нескольких источников (процессов или устройств) и направляет одному или нескольким приёмникам (звуковым платам, серверам PulseAudio или процессам).

В ОС GNU/Linux пользователь может настроить систему ALSA так, чтобы она использовала виртуальное устройство, созданное сервером PulseAudio. Тогда программы, работающие со звуком через драйвер ALSA, будут на самом деле иметь дело с PulseAudio, который взаимодействует с помощью ALSA уже с реальным устройством.

[Официальный сайт](#)
Материал взят из свободной энциклопедии [Wikipedia](#)

Всё произошло внезапно и неожиданно, как в той басне про ворону с сыром, у меня в руках оказался нетбук Asus EeePC1000H, внезапно ставший моим, вне планов и без предупреждений. Комплектация была довольно стандартной, ОС - Xandros, пощупав которую, я начал плохо спать, и на еду смотреть было противно, а в экран с запущенной операционкой и подавно, количество и многообразие программ, запускающихся в wine,





SourcePackage: pulseaudio

Uname: Linux 2.6.28-11-generic
i686

Описание по-русски:

На Acer Aspire One звук, записанный как через встроенный микрофон, так и через микрофон, подключённый через гнездо, прерывается. Запись не перегружает процессор, даже если ни одна программа, кроме Записи звука GNOME не работает, звук пропадает. При удалении pulseaudio и перезагрузке звук пишется нормально, при повторной установке pulseaudio и перезагрузке проблема возвращается.

Не найдя готового решения, я принялся самостоятельно

терзать систему. Поскольку проблема была в pulseaudio, следовательно я выключил любое упоминание о нём в настройках звука, поменяв все настройки с автовыбора на конкретные устройства, что привело к полному исчезновению звука в системе, не только записи, но и воспроизведения. Решив пойти от обратного, я выставил все значения на «PulseAudio Sound Server» за исключением параметра «Каналы микшера по умолчанию», который я выставил в «HDA Intel (Alsa mixer)». К моему удивлению звук вернулся, а запись перестала заикаться и пропадать. Отписавшись об этом в ветке бага на launchpad, я получил ещё несколько

ответов, которые свидетельствовали о решении проблемы на других моделях нетбуков других производителей:

- o acer aspire one ZG5
- o Dell Mini 9 (в выпадающем списке «Каналы микшера по умолчанию» необходимо выбрать второе устройство «HDA Intel ALC268 Analog(ALSA)» для встроенного микрофона, первое устройство «HDA Intel ALC268 Analog(ALSA)» – для микрофонного входа)

Если есть желание, можете проверить на доступных вам нетбуках, Ubuntu UNR распространяется свободно в виде образа для загрузки с флешки и работает как LiveCD, то есть установка не требуется. Проверьте на вашем нетбуке и отпишитесь о результатах в ветке бага.

Ссылки:

Ubuntu 9.04 UNR:

<http://www.ubuntu.com/getubuntu/download-netbook>

Bug #354620:

<https://bugs.launchpad.net/ubuntu/+source/pulseaudio/+bug/354620>



Наше сообщество стремительно растёт!

Даже если ты не знаешь или ещё не определился, каким образом можешь участвовать в развитии проекта Ubuntu и работе сообщества, — присоединяйся!





Сообщество состоит из людей, многие из которых достойны того, чтобы их знали в лицо. Чьё интервью вы хотели бы видеть на страницах нашего журнала? Сообщите нам, как связаться с этим человеком, и мы сделаем всё остальное.



FCM-RU: Здравствуйте, Руслан. Расскажите немного о себе.

Руслан Горбенко: Зовут меня Руслан, 27 лет. По образованию рекламист, но по специальности не работаю. Занимаюсь разработкой сайтов. Женат, есть дочь.

FCM-RU: Какие у вас хобби?

РГ: Компьютерные системы, велоспорт (МТБ), музыка.

FCM-RU: Как, когда и почему вы решили создать социальную сеть для пользователей Ubuntu?

РГ: Желание сделать именно социальную сеть возникло после появления сети на linux.com. Почему? Всё просто: на английском языке есть, почему бы не сделать на русском, ведь русскоговорящих много, а аналогичных ресурсов просто нет. Эта идея у меня окончательно сформировалась приблизительно в начале лета этого года.

FCM-RU: Расскажите о том, как вы начали использовать GNU/Linux.

РГ: Первый раз Linux я увидел уже точно не помню когда, году в 97-98. Дистрибутив назывался Caldera Linux, версию не помню. Также баловался установкой OS/2, интересная была система. Почему Caldera? Да тогда особо выбирать было не из чего, да и жил я в Крыму, а там компьютерная инфраструктура была не особо развита. Через какое-то время опять меня потянуло на эксперименты, поставил ASP Linux, простоял он у меня прилично. Но работа требовала использования верстальных программ, так что пришлось вернуться к системе от Microsoft. Ну и 2 года назад я окончательно перешёл на Linux. Это и была Ubuntu 7.04/7.10.

FCM-RU: А почему Вы решили создать именно социальную сеть? Существует ресурс ubuntu.ru, который посещает огромное количество пользователей.

РГ: Да, не буду спорить, ubuntu.ru — хороший ресурс, особенно форум. Но ведь форум — это не всё, мне

“ А я пытаюсь сделать не только место, где можно найти нужную информацию, но и место для досуга и общения на непринуждённые темы.

кажется, что людям было бы интересно делиться видеороликами, фотками и другими вещами. Ведение блога тоже не лишне. Можно, конечно, свои статьи и на форуме размещать, но потом ветка разрастается до неприличных размеров, становится неудобно искать информацию. Wiki — это вообще отдельная история... На официальном форуме говорят о её разработке уже давно, но результата не видно. А я пытаюсь сделать не только место, где можно найти нужную информацию, но и место для досуга и общения на непринуждённые темы.



Сейчас, например, тестирую flash-игры на сайте, это тоже популярная тема в интернете.

FCM-RU: А теперь расскажите, какие возможности реализованы, и какие планируете реализовать в сообществе?

РГ: То, что уже есть:

- само сообщество (профили, друзья, фотогалереи, видеогалереи, группы, приложения);
- форум;
- блоги;
- вики (база знаний).

Планы:

- свой джаббер-сервер;
- игры;
- темы и обои для рабочего стола;
- площадка для работодателей и соискателей;
- аудиогалерея, возможно — интернет-радио;
- новостной канал.

FCM-RU: А чем Вас не устраивают другие соцсети? В рунете есть несколько хорошо развитых соцсетей, не говоря уж о зарубежных.

РГ: Это сети общего назначения, а я хочу сделать сеть тематическую — это же удобно, когда ты можешь общаться, искать нужный материал, помогать другим, отдыхать, и всё это на одном сайте.

FCM-RU: Откуда вы черпали идеи для создания сайта?

РГ: На этот вопрос трудно ответить, так как не было конкретного ресурса, я начинал делать сеть, исходя из своих идей, а после начала тестирования прислушивался к мнению тестирующих. Ведь эта сеть создается для людей, под их потребности и нужды.

FCM-RU: Скажите, а какие-то долгосрочные планы по дальнейшему развитию сообщества у вас есть?

РГ: Планирую начинать дружить с другими интересными проектами, касающимися Ubuntu. Возможно, получится найти общий язык с их владельцами. В итоге можно было бы каким-то образом объединиться в один большой и полезный ресурс, с большим количеством функций и возможностей, где любой пользователь, от новичка до профи, смог бы найти что-то полезное.

FCM-RU: А почему вы, попробовав несколько дистрибутивов, остановились именно на Ubuntu?

РГ: Потому что мне еще Debian по описанию нравился своей пакетной базой, так что, узнав, что есть «причёсанный» Debian, сразу решил попробовать.

FCM-RU: У вас в блоге есть несколько статей, посвящённых openbox. Это Ваш любимый оконный менеджер? Почему?

РГ: Да, так и есть, это любимый оконный менеджер. Почему? Потому что всё настраивается руками. Это же конструктор! А конструкторы я люблю. Как настроил, так и работает. Ничего лишнего!

FCM-RU: Скажите, насколько вы склонны к авантюрам?

РГ: У меня их было в жизни достаточно, так что склонен. А что, есть какие-то предложения?

FCM-RU: У вас никогда не возникало мысли собрать свой дистрибутив с openbox?

РГ: Да, была такая мысль. Но для этого нужна реальная команда разработчиков. Можно, конечно, собрать самому, но какой реальный толк от пустого дистрибутива? Так что такое желание есть, но нет возможности.

FCM-RU: В вечной дилемме «консоль или GUI» к какому варианту вы склоняетесь, и почему?

РГ: Как обычный пользователь, я однозначно склоняюсь к GUI, как администратор сервера (хоть и маленького) — к консоли. А вообще, достаточно много операций, даже будучи в GUI, делаю в консоли, ибо так быстрее. Кроме того, нет вероятности, что интерфейс пользователя допустит ошибку или даст сбой.

Спасибо, что нашёл время для нашего интервью!

<http://buntu.ru>



КАК ПОМОЧЬ

Мы постоянно ищем новые статьи для публикации в журнале Full Circle. Указания по написанию статей и переводу находятся на wiki-странице: <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>
Пожалуйста, отправляйте статьи на: articles@fullcirclemagazine.org

Если вы хотите прислать **новость**, пишите на: news@fullcirclemagazine.org

Свои **комментарии** об опыте в Linux присылайте на: letters@fullcirclemagazine.org

Обзоры ПО и оборудования присылайте на: reviews@fullcirclemagazine.org

Вопросы для рубрики Вопрос-Ответ отправляйте на:
questions@fullcirclemagazine.org

Снимки Моего Стола следует присылать на: misc@fullcirclemagazine.org

... или вы можете посетить наш **форум**: www.fullcirclemagazine.org

ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE!

Журнал — не журнал, если в нём нет статей, и Full Circle не исключение. Нам нужны ваши Мнения, Рабочие столы и Истории. Ещё нам нужны Обзоры (игры, приложения и железо), статьи How-To (на любую тему о K/X/Ubuntu), любые вопросы и предложения, которые могут возникнуть. Присылайте их на: articles@fullcirclemagazine.org

Full Circle Team



Редактор - Ronnie Tucker
ronnie@fullcirclemagazine.org

Веб-мастер - Rob Kerfia
admin@fullcirclemagazine.org

Отдел комм-й - Robert Clipsham
mrmonday@fullcirclemagazine.org

Корректоры

Mike Kennedy

David Haas

Gord Campbell

David Sutton

И мы говорим спасибо Canonical, маркетинговой Команде Ubuntu и множеству команд переводчиков по всему свету.





РУССКАЯ КОМАНДА FULL CIRCLE

Как нас найти?

Страница журнала на ubuntu.ru: <http://www.ubuntu.ru/fullcircle>

Страница команды на launchpad: <https://launchpad.net/~fullcircle-ru>

Страница перевода на wiki:
<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Russian>

Конференция на jabber.ru: fullcircle-ru@conference.jabber.ru

Адрес электронной почты: fullcircle.ru@gmail.com

Над выпуском работали

- Alexander Fomichev
- Helh Saintman
- Serg Baksheew
- Александр Николаенко
- Алексей Заславский
- Анна Лапо
- Антипов Алексей
- Валентина Мухамеджанова (umi)
- Виктор Никульшин (frio)
- Дарья Майорова
- Иван Булычёв (vanuok)
- Курёнышев Вячеслав
- Леонид Селиванов
- Михаил Недашковский (margadon_13)
- Подойницын Евгений (RemaGe)
- Сергей "Pha[N]toM" Мымриков
- Тимур Тимирханов (TLemur)
- Яков Попов

ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE RUSSIAN!

Хотите рассказать о своем проекте? Знаете новость, которая поразит русскоязычное сообщество Ubuntu и Linux? Может быть, вы знаете человека, который активно участвует в развитии Linux и opensource? Напишите нам! Мы будем очень рады статьям и идеям для нашей региональной рубрики.

Пишите на адрес электронной почты: fullcircle.ru@gmail.com

