



# full circle

НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU

ВЫПУСК #28 - Август 2009



# LINUX, APACHE, MYSQL & PHP SERVER (LAMP)

Журнал full circle не является частью или проектом компании Canonical.



Программа на Python ч.2 07



# full circle

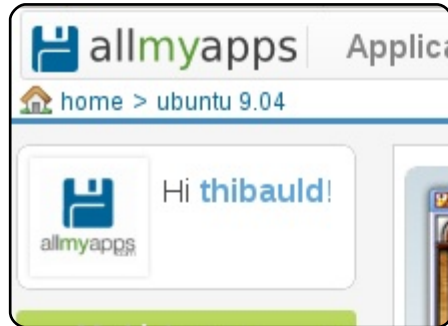
НЕЗАВИСИМЫЙ ЖУРНАЛ СООБЩЕСТВА UBUNTU LINUX



Ubuntu Women 30



LAMP - Часть 1 12



Моё мнение 21

*Allmyapps* — место, где можно хранить список программ, а в случае нужды легко установить их.

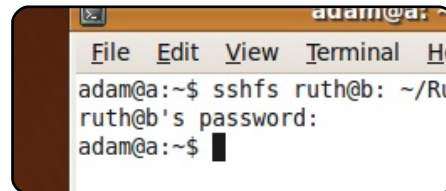


Интервью 27

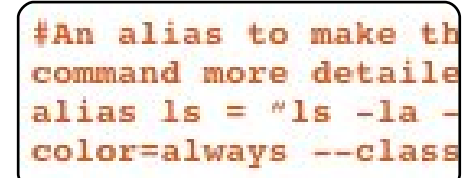
В этом выпуске — Stephane Graber (stgraber) из США.



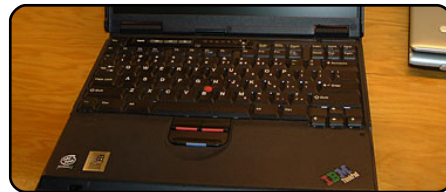
Игры Ubuntu 32



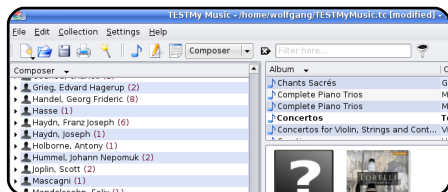
Сеть через SSHFS 15



Покоряй и властвуй 05



Интернет быстрее со Squid 17



Обзор 25



Письма 28



Top 5 36



Все статьи, опубликованные в данном журнале, распространяются под лицензией Creative Commons Attribution-Share Alike 3.0 Unported. Это означает, что вы можете адаптировать, копировать, распространять и передавать статьи только при соблюдении следующих условий: вы обязаны ссылаться на оригинальную работу и автора (например, указав имя, адрес email или URL), а также указывать название этого журнала ('full circle magazine') и его адрес [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org). Если вы изменяете, трансформируете или создаёте что-то на основе данного материала, вы обязаны распространять результат вашей работы под этой, похожей или совместимой лицензией.

**Журнал Full Circle является полностью независимым от компании Canonical, спонсора проектов Ubuntu, поэтому взгляды и мнения в журнале могут не совпадать со взглядами и мнениями компании Canonical.**



# СЛОВО РЕДАКТОРА

## Добро пожаловать в очередной номер журнала Full Circle.

**И** приветствуем новые циклы статей! Я обещал, что напишу о LAMP, и вот: создание собственного сервера LAMP. LAMP расшифровывается как Linux, Apache, MySQL и PHP (иногда Python) и является основой, на которой работают многие интернет-серверы. Он используется очень широко. В первой части (в этом месяце) Ричард Босомворт (Richard Bosomworth) обсуждает установку и настройку сервера LAMP, а в следующей расскажет про FTP и сетевые экраны, так что оставайтесь с нами!

В этом месяце Грег (Greg) публикует небольшую поправку к первой части своей серии статей про Python, обязательно обратите внимание. Также он продолжает рассказывать о переменных.

Среди других новостей: на прошлой неделе была выпущена Karmic Koala (Ubuntu 9.10) Alpha 4, а 31 августа начнётся Неделя Разработчиков Ubuntu (Ubuntu Developer Week — UDW):

*Неделя Разработчиков Ubuntu — это отличная возможность присоединиться и поближе взглянуть на то, что происходит «за кулисами». Не забудьте отметить в своём календаре даты с 31 августа 2009 по 4 сентября 2009! Загляните в расписание, чтобы узнать о предстоящих мероприятиях.*

Расписание UDW можно найти по адресу:  
<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuDeveloperWeek>

Наслаждайтесь выпуском и оставайтесь с нами!

**С наилучшими пожеланиями,**  
Ронни (Ronnie), редактор журнала Full Circle  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

Этот журнал создан с помощью:



### Что такое Ubuntu?

Ubuntu — полностью свободная операционная система, которая превосходно подходит для ноутбуков, компьютеров и серверов. Дома, в школе или на работе Ubuntu содержит всё, что вам может понадобиться, включая текстовый редактор, почтовый клиент и веб-браузер. Вам не нужно платить за лицензию. Вы можете свободно загружать, работать и делиться Ubuntu с вашими друзьями, семьёй, коллегами.

Сразу после установки система с полным набором приложений готова для работы с интернетом, графикой и играми.

**Совет:** используйте ссылку «содержание» для перехода к содержанию!



## Новая бета-версия Skype для Linux



После более чем годового молчания от разработчиков Skype для Linux с момента маленького обновления для клиента и более двух лет после выхода последнего большого обновления, доступен новый бета-релиз Skype для Linux. В новой версии 2.1 Beta используется кодек SILK от Skype, который должен улучшить качество звука даже при плохом интернет-соединении. Также он поддерживает видео высокого качества и PulseAudio. Теперь можно отправлять SMS и упорядочивать список контактов по группам. Кроме того, улучшена функциональность чата благодаря индикатору набора, редактированию сообщений и новым смайлам.

В описании выпуска перечислены известные баги в бета-версии и все улучшения клиента по сравнению с предыдущими версиями. Программа, распространяемая под закрытой лицензией, доступна для скачивания для всех версий Ubuntu, начиная с 8.04, Debian Lenny, Fedora 9 и более новых, openSUSE 11. Также доступны универсальные сборки с динамической и статической линковкой.

**Источник:** [www.h-online.com](http://www.h-online.com)

Ссылка для скачивания новой бета-версии Skype:  
<http://www.skype.com/download/skype/linux/>



## Microsoft признаёт в Linux соперника на рабочих станциях

В своём ежегодном отчёте для Комиссии США по ценным бумагам и биржам компания Microsoft добавила дистрибьютеров Linux Canonical и Red Hat в список поставщиков конкурирующего коммерческого ПО.

В отчёте говорится, что ОС Linux завоевала «некоторую популярность», поскольку производители ПК стремятся снизить стоимость, и всё больше людей покупают нетбуки, на которых в основном установлен Linux.

Windows Vista оказалась слишком громоздкой и дорогой для нетбуков, а это делает Linux популярным.

Windows 7, которая выйдет в октябре, будет иметь специальную облегчённую версию для нетбуков.

**Источник:**  
[www.computerweekly.com](http://www.computerweekly.com)

## Linux From Scratch 6.5: Руководство по самостоятельной сборке



Проект Linux From Scratch выпустил версию 6.5 пошаговых инструкций по созданию Linux-системы с нуля. 300 страниц инструкций рассказывают, как получить исходный код и скомпилировать 32-разрядную систему Linux. Руководство LFS 6.5 обновлено и описывает процесс создания системы с использованием ядра Linux 2.6.30.2, GCC 4.4.1 и glibc 2.10.1. LFS подразумевает наличие работающей ОС Linux для компиляции и сборки своего Linux. Остальные изменения в версии 6.5 описаны в разделе «Что нового с момента последнего релиза».

**Источник:** [www.h-online.com](http://www.h-online.com)



# ПОКОРЯЙ И ВЛАСТВУЙ

Автор — Lucas Westermann

Читатели часто просят меня, чтобы я рассказал об основной структуре страниц помощи или, как их ещё называют, man-страниц (англ. manual). В этой статье я попробую рассказать о man-страницах такой команды, как 'ping'. Команда:

## ping -h

выведет помощь по команде ping (аргумент -h, наравне с --help, де факто используются для получения помощи по любой команде). Выданная информация будет выглядеть примерно так, как показано на рисунке справа.

Значения в первых квадратных скобках «-LRUbdfnqrvVaA» — это список возможных ключей, которым не требуются аргументы (в основном они предназначены для изменения вида вывода информации) и для их объяснения потребуется пролистать страницу помощи. Следующие значения в квадратных скобках, которые выглядят как ключ и некоторая комбинация (например, -с количество), требуют чтобы вы

подставили некоторое верное значение после ключа. Выделенные слова помогут вам определить, что же выполняет та или иная команда.

В идеале страница помощи должна представлять из себя краткий справочник, на случай если вы не уверены, за что отвечает тот или иной ключ команды. Но если вы впервые столкнулись с командой и не знаете, что выполняет даже и половина ключей, лучшим вариантом будет прочитать всю страницу помощи от и до, так как в ней вы найдёте все необходимые сведения и о назначении ключей, и о примерах применения, и о полезных сайтах и т.д. Многие страницы содержат подобную

```
Usage: ping [-LRUbdfnqrvVaA] [-c count] [-i interval] [-w deadline]
          [-p pattern] [-s packetsize] [-t ttl] [-I interface or address]
          [-M mtu discovery hint] [-S sndbuf]
          [-T timestamp option ] [ -Q tos ] [hop1 ...] destination
```

**count** - number of ping tries

**interval** - time between pings

**deadline** - maximum time to wait for reply

**pattern** - allows you to fill the ping with a pattern of bytes

**packetsize** - defines the size of the packet to send

**ttl** - sets the IP Time to Live

**interface or address** - Set the source IP or device

**mtu discovery hint** - "do", "want" or "dont" are options

**sndbuf** - defines the size of the send buffer

**timestamp option** - allows you to set special IP timestamp options

**tos** - sets the Quality of Service option (either decimal or hex value accepted)

**hop1...** - can be a list of destinations

информацию, но, к сожалению, не все.

Чтобы просмотреть страницу помощи, введите команду:

## man ping

Раздел Краткой Информации напоминает вывод команды --help, но здесь за ним следует раздел описания, в котором указано, каким образом следует использовать команду и для

чего она вообще предназначена. В разделе Опций перечислен полный список аргументов команды и их краткое описание. Для навигации по документу используйте стрелки вверх/вниз или клавиши PgUp/PgDown. Самая нижняя строчка на каждой странице выглядит так: «Страница помощи ping(8) строка 21/356 15%». В ней указано, что вы просматриваете



страницу помощи по команде `ring`, находитесь на 21 строке из 356, что равно 15% от всего документа. Дальше по документу вы должны будете увидеть раздел «Подробности ICMP пакета», название раздела говорит само за себя. Кроме этого вы встретите ещё несколько разделов, пока не достигнете раздела об ошибках, описывать их нет нужды, так как вся информация подробно изложена в них самих. Перечисленные в соответствующем разделе ошибки являются открытыми (то есть являются известными ошибками в приложении, которые пока ещё не исправлены), а в разделе «Смотрите также» вам будут предложены несколько команд, которые могут быть полезны в использовании с данной командой. В разделе История, как ни странно, описывается история появления команды, а в заключительных разделах Безопасность и Доступность вы найдёте ещё немного полезной информации.

Не все страницы помощи выглядят подобным образом, но все они должны отвечать следующим условиям:

## Название Краткая информация

**Описание**  
**Опции**  
**Полезная информация**  
**относящаяся к команде**  
**(определения, объяснения и т.д.)**  
**Ошибки**  
**Смотрите также**  
**История**  
**Безопасность (если**  
**применяется)**  
**Доступность**

Это может быть полезным, если вы хотели бы найти информацию по определённому значению, и теперь вы точно знаете, где его искать. А если вы пишете собственную утилиту или же хотите добавить страницу помощи в ваш скрипт, то это поможет вам правильно составить её. Надеюсь, что эта статья помогла вам лучше понять, как работают страницы помощи и научила вас разбираться в часто запутанных файлах справки.



**Lucas** научился всему, что знает, ломая систему, которую потом приходилось учиться восстанавливать. Вы можете написать Лукасу (Lucas) по адресу: [lswest34@gmail.com](mailto:lswest34@gmail.com).

# ATLANTA LINUX FEST

TO  
INTERSTATE 75 INTERSTATE 85  
W Peachtree St  
FOX

DATE:  
**Saturday  
September 19, 2009**

WEBSITE:  
**atlantalinuxfest.org**

COST:  
**Free!**

ADDRESS:  
**IBM  
4111 Northside Pkwy  
Atlanta, GA 30327**

All lovers of Linux and Open Source Software are invited to Atlanta Linux Fest: the place to learn, make new friends, and have fun! 🍷

Atlanta Linux Fest  
- FOR MORE INFO LOG ONTO -  
[atlantalinuxfest.org](http://atlantalinuxfest.org)



## СМОТРИ ТАКЖЕ:

FCM#27 - Python Part 1

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



## Поправка к Части 1

Я получил письмо от Дэвида Турнера (David Turner), который рассказал, что использование клавиши Tab для отбивки кода вводит в заблуждение, так как некоторые редакторы используют более 4 пробелов на отступ, а некоторые — менее 4 пробелов. Это так. Большинство программистов, работающих с Python, (включая меня) экономят время, приравняв клавишу табуляции в редакторах кода 4 пробелам. Проблема в том, что у другого человека настройки редактора могут отличаться от ваших, что может обезобразить код и вызвать множество других проблем. Поэтому привыкайте использовать пробелы вместо табуляции.

**В** прошлом уроке мы рассмотрели простую программу, которая использовала raw\_input для получения ответа пользователя, простые типы переменных и простой цикл "for". В этом уроке мы рассмотрим ещё больше типов переменных и напомним ещё больше программ.

## Списки

Давайте рассмотрим другой тип переменных, который называется списки. В других языках программирования они называются массивами. Если мы обратимся к аналогии с коробками для обуви, то массив (список) представляет собой несколько склеенных друг с другом коробок с одинаковыми вещами. Например, в одной коробке лежат вилки, в другой — ножи, в третьей — ложки. Посмотрим на простой список — список месяцев. Мы запрограммируем его так:

```
months = ['Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May', 'Jun', 'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct', 'Nov', 'Dec']
```

Чтобы создать список, мы

заклучили все значения в квадратные скобки ( '[' и ']' ). Мы назвали наш список 'months'. Чтобы использовать список, мы дадим команду print months[0] или months[1] (которые выведут на экран 'Jan' или 'Feb'). Помните: счет начинается с нуля. Чтобы найти длину списка, можно использовать такую функцию:

```
print len(months)
```

которая вернёт 12.

Ещё один пример списков — категории в поваренной книге. Например...

```
categories = ['Main dish', 'Meat', 'Fish', 'Soup', 'Cookies']
```

Таким образом, в categories[0] хранится 'Main dish', а в categories[4] — 'Cookies'. Всё очень просто. Я уверен, вы сможете придумать много других примеров использования списков.

До сих пор мы создавали списки, хранящие строки. Также можно создать списки, содержащие числа. Опираясь на список месяцев, мы сможем

создать список дней в каждом из месяцев.

```
DaysInMonth = [31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31, 30, 31]
```

Если мы захотим напечатать DaysInMonth[1] (для февраля), мы получим 28 — целое число. Обратите внимание, что я назвал список DaysInMonth. Я мог бы называть список 'daysinmonth' или даже 'X'... но такие названия нелегко читать. Правила хорошего программирования (их каждый истолковывает по-своему) гласят, что имена переменных должны быть легко читаемы. Мы обсудим их позже и также чуть позже мы поиграемся со списками.

До того, как мы перейдём к следующему примеру, давайте узнаем ещё кое-что о Python.

## Больше о строках

Мы обсудили немного строки в части 1. Теперь давайте познакомимся с ними поближе. Строка — это набор символов и ничего более. В принципе можно рассматривать строки как массив из символов.

Например, если мы присвоим переменной `strng` значение 'The time has come' и захотим посмотреть второй символ строки, то можно набрать:

```
strng = 'The time has come'  
print strng[1]
```

Результат будет символ 'h'. Запомните: счёт начинается с 0, поэтому первый символ обозначается [0], второй — [1], третий — [2], и так далее. Если мы хотим отобразить символы начиная с положения 4 и заканчивая положением 8, то набираем:

```
print strng[4:8]
```

результат будет 'time'. Как цикл `for` из первой части, счёт остановится на 8, но не возвращает восьмой символ, которым является пробел после 'time'.

Чтобы найти длину строки используем функцию `len()`:

```
print len(strng)
```

Результатом будет 17. Если мы хотим найти, где в строке находится слово 'time', то набираем

```
pos = strng.find('time')
```

Теперь переменная `pos`

равна 4, что означает, что строка 'time' в нашей строке начинается в положении 4. Если мы захотим найти слово или последовательность, которых нет в строке, как например:

```
pos = strng.find('apples')
```

значение переменной `pos` будет равно -1.

При помощи команды `split` можно получить отдельные слова в строке. Разделим строку по пробелам командой:

```
print strng.split(' ')
```

которая вернёт список, состоящий из ['The', 'time', 'has', 'come']. Это очень мощная команда. Есть и другие операции над строками, которые мы рассмотрим позже.

## Подстановка переменных

Есть ещё одна вещь, о которой я хочу рассказать до того, как мы перейдём к следующей программе-примеру. Если мы хотим напечатать строку, включающую текст и переменную, можно использовать подстановку переменных. Это просто. Если мы хотим подставить строку, мы пишем '%s' и затем говорим

Python, что надо подставить. Например, чтобы напечатать название месяца из нашего списка, можно использовать:

```
print 'Month = %s' % month[0]
```

Эта команда выведет 'Month = Jan'. Если хотите подставить целое число, используйте '%d'. Рассмотрим пример ниже:

```
Months =  
['Jan', 'Feb', 'Mar', 'Apr', 'May',  
'Jun', 'Jul', 'Aug', 'Sep', 'Oct',  
'Nov', 'Dec']  
DaysInMonth =  
[31, 28, 31, 30, 31, 30, 31, 31, 30, 31,  
30, 31]  
for cnt in range(0, 12):  
print '%s has %d days.' %  
(Months[cnt], DaysInMonth[cnt])
```

Вывод этой программы:

```
Jan has 31 days.  
Feb has 28 days.  
Mar has 31 days.  
Apr has 30 days.  
May has 31 days.  
Jun has 30 days.  
Jul has 31 days.  
Aug has 31 days.  
Sep has 30 days.  
Oct has 31 days.  
Nov has 30 days.  
Dec has 31 days.
```

Здесь необходимо понять то, как используются одинарные и двойные кавычки. Если вы присваиваете переменной

строку так:

```
st = 'The time has come'
```

или так:

```
st = "The time has come"
```

разницы никакой нет. Но если надо включить в строку одинарную кавычку, как в примере ниже:

```
st = 'He said he's on his way'
```

вы увидите ошибку синтаксиса. Надо делать так:

```
st = "He said he's on his way"
```

Думайте о кавычках так. Чтобы определить строку, нужно поместить её между кавычками — одна в начале строки, а другая в конце — и они должны совпадать. Если вам надо вставить кавычки внутрь, используйте другой тип внешних кавычек, как в примере сверху. У вас может появиться вопрос, а если я захочу определить строку подобную "She said "Don't Worry""? В таком случае можно определить её так:

```
st = 'She said "Don\'t Worry"'
```



Обратите внимание на обратный слэш перед одинарной кавычкой в 'Don't'. Он называется экранирующим символом и сообщает Python, что в этом случае надо напечатать одинарную кавычку, не считая её разграничителем строк. Существует много последовательностей управляющих символов. Некоторые из них: '\n' — новая строка, '\t' — табуляция. Мы рассмотрим их в одном из следующих примеров.

## Назначение и сравнение

Чтобы понять следующий пример, нам надо узнать ещё кое-что. Во-первых, разницу между назначением и сравнением. Мы уже много раз использовали назначение в наших примерах. Если мы хотим присвоить переменной какое-либо значение, то используем оператор назначения — '=' (знак равно):

**переменная = значение**

Но если мы хотим сравнить переменную и значение, то используем оператор сравнения. Давайте проверим, равна ли переменная определённому значению. Для этого мы используем '==' (два

знака равенства):

**переменная == значение**

Если у нас есть переменная под названием loop и мы хотим проверить, равна ли она 12, то мы используем:

```
if loop == 12:
```

Не думайте пока об if и двоеточии в этом примере. Просто запомните: для сравнения мы используем два знака равенства.

## Комментарии

Далее, мы должны обсудить комментарии. Комментарии важны по нескольким причинам. Они не только говорят вам или другим людям, что вы пытаетесь сделать, но и напомнят вам через полгода, что же вы хотели сделать. Когда вы будете писать много программ, комментарии станут важными. Также при их помощи вы заставите Python игнорировать какие-либо части кода. Чтобы закомментировать строку, поставьте перед ней знак '#'. Например:

```
# Это комментарий
```

Комментарии можно вставлять в любое место в строке, но помните, что Python

проигнорирует всё, что идёт после '#'.  
**Операторы If**

Теперь мы вернёмся к оператору "if", который мы вкратце обсудили ранее. Когда мы хотим принять решения, основываясь на значениях переменных, мы используем оператор if:

```
if loop == 12:
```

Эта команда проверяет переменную 'loop' и если её значение равно 12, мы делаем то, что написано в блоке ниже. В большинстве случаев, этого достаточно, но что если мы захотим сказать, что если переменная равна тому-то делай то-то, в противном случае — то-то. В псевдокоде это будет выглядеть так:

```
если x == y то  
    делай то-то  
в противном случае  
    делай что-то другое
```

а на Python — так:

```
если x == y:  
    делай то-то  
в противном случае:  
    делай что-то другое  
    другие команды
```

Самое главное заключается

в следующем:

1. Завершайте операторы if и else двоеточием.
2. Делайте ОТСТУПЫ в вашем коде.

Если у вас есть несколько проверяемых значений, можно использовать формат if/elif/else. Например:

```
x = 5  
if x == 1:  
    print 'X is 1'  
elif x < 6:  
    print 'X is less than  
6'  
elif x < 10:  
    print 'X is less than  
10'  
else:  
    print 'X is 10 or  
greater'
```

Обратите внимание: мы используем оператор '<' для проверки, что x МЕНЬШЕ, ЧЕМ определенное значение — в этом случае 6 и 10. Другие часто используемые операторы сравнения: больше чем '>', меньше, чем или равно '<=', больше чем или равно '>=' и не равно '!='.  
**Оператор while**

В заключении мы рассмотрим простой пример оператора while. Этот оператор

позволяет повторять цикл из действий несколько раз до достижения определенного порогового значения. Рассмотрим простой пример: присвоим переменной “loop” значение 1. Затем, пока значение переменной loop меньше или равно 10, выводим значение переменной “loop”, прибавлять к нему 1 и продолжать до тех пор, пока переменная “loop” не станет больше 10, и выйти:

```
loop = 1
while loop <= 10:
    print loop
    loop = loop + 1
```

Запустив программу в консоли, мы увидим следующее:

```
1
2
3
4
5
6
7
8
9
10
```

Это то, что мы хотели увидеть. На рисунке 1 (справа вверху) изображен похожий пример, который чуть более сложен, но всё-таки простой.

В этом примере, мы рассматриваем всё вместе:

оператор if, цикл while, команду raw\_input, последовательность для новой строки, операторы присваивания и сравнения — всё это в программе из 8 строк.

Если мы запустим этот пример, то увидим:

```
Enter something or 'quit' to
end
=> FROG
You typed FROG
Enter something or 'quit' to
end
=> bird
You typed bird
Enter something or 'quit' to
end
=> 42
You typed 42
Enter something or 'quit' to
end
=> QUIT
You typed QUIT
Enter something or 'quit' to
end
=> quit
quitting
```

Обратите внимание на то, что при вводе 'QUIT' программа не завершила работу. Это потому, что мы сравниваем значение переменной response с 'quit' (response == 'quit'). 'QUIT' НЕ равно 'quit'.

Ещё один пример — и мы

```
loop = 1
while loop == 1:
    response = raw_input("Enter something or 'quit' to end => ")
    if response == 'quit':
        print 'quitting'
        loop = 0
    else:
        print 'You typed %s' % response
```

РИС. 1

закончим урок в этом месяце. Предположим, что вы хотите проверить, может ли пользователь работать с вашей программой. Хотя этот пример не является самым лучшим, он хорошо показывает некоторые вещи, которые мы уже знаем. Короче говоря, мы запросим у пользователя его имя и пароль, сравним их с информацией внутри программы и примем решение на основании результатов сравнения. Мы используем два списка: в одном хранятся имена пользователей, в другом — пароли. Затем мы используем команду raw\_input для получения информации от пользователя и, наконец, операторы if/elif/else для проверки, может ли пользователь работать. Запомните: это не самый лучший способ. Мы рассмотрим другие способы в последующих уроках. Наш код показан в рамке справа.

Сохраните его как 'password\_test.py', запустите и

вводите разнообразные значения.

Мы ещё не обсудили одну команду в процедуре проверки, которая начинается с 'if username in users:'. Здесь мы проверяем, есть ли введённое имя пользователя в списке. Если да, мы запрашиваем положение имени пользователя в списке users. Затем мы получаем позицию имени пользователя в списке имён, чтобы получить пароль, который хранится в той же позиции в списке паролей. Например, имя John хранится в позиции 1 списка пользователей. Его пароль, 'dog' хранится в позиции 1 списка паролей. Таким образом, мы сопоставляем имя и пароль. Сейчас вам должен быть понятен смысл программы.

```

#-----
#password_test.py
#   example of if/else, lists, assignments,raw_input,
#   comments and evaluations
#-----
# Assign the users and passwords
users = ['Fred', 'John', 'Steve', 'Ann', 'Mary']
passwords = ['access', 'dog', '12345', 'kids', 'qwerty']
#-----
# Get username and password
usrname = raw_input('Enter your username => ')
pwd = raw_input('Enter your password => ')
#-----
# Check to see if user is in the list
if usrname in users:
    position = users.index(usrname) #Get the position in the list of the users
    if pwd == passwords[position]: #Find the password at position
        print 'Hi there, %s. Access granted.' % usrname
    else:
        print 'Password incorrect. Access denied.'
else:
    print "Sorry...I don't recognize you. Access denied."

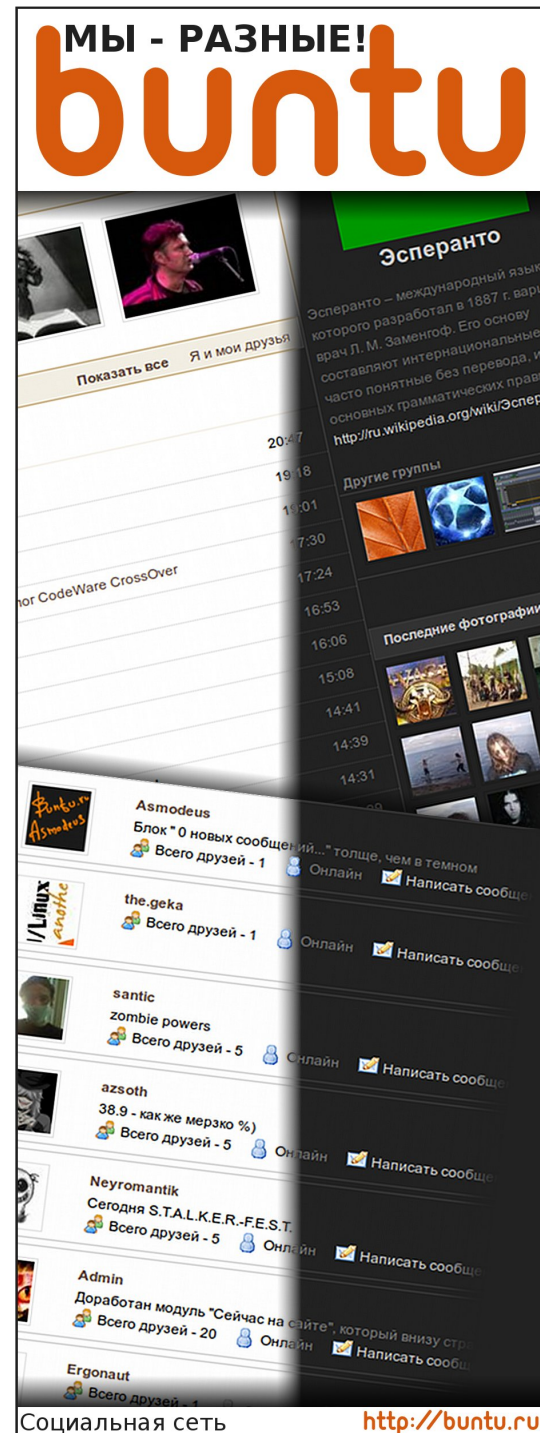
```

Для одного раза достаточно. В следующем месяце мы изучим функции и модули. А пока развлекайтесь с тем, что уже узнали.



### Грег Валтерс (Greg Walters)

является владельцем консалтинговой компании "RainyDay Solutions, LLC" (Аурора, штат Колорадо) и программирует с 1972 г. Он любит готовить, слушать музыку, ходить в походы и проводить время с семьёй.





# HOW-TO

Автор — Richard Bosomworth

# LAMP - часть 1

## СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



Сегодня интернет предлагает нам гораздо больше, чем просмотр статичных страниц. Мы видим контактные формы, корзины для покупок, библиотеки, интерактивные игры и социальные сети, 80% которых работают на так называемом серверном наборе LAMP. LAMP —

это сокращённое название набора серверных технологий с открытым кодом. Этот набор наиболее часто применяется для интернет-сайтов и для внутренних сайтов компаний.

**LAMP** состоит из следующих компонентов:

**Linux** — серверная операционная система

**Apache** — платформа веб-сервера

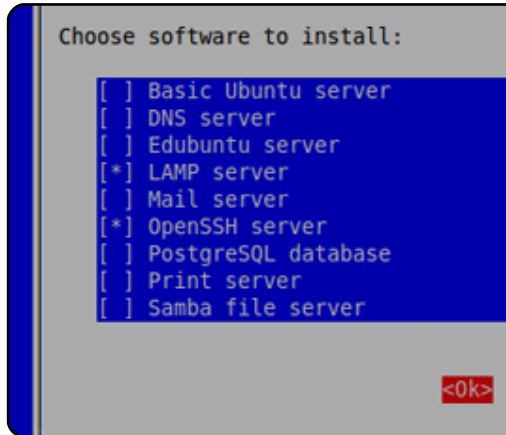
**MySQL** — база данных

**PHP** — язык динамических сценариев. Вместо php могут также использоваться perl или python.

Эта великая четвёрка изначально не была рассчитана на совместную работу. Однако возможность совместного применения для интернета и передачи данных, а также рентабельность и распространённость компонентов с открытым исходным кодом сделали LAMP в 1990-ых годах стандартом де факто, что обеспечило

двусторонний обмен данными и оформление информации так, как мы ожидаем от современных браузеров.

Ниже описан процесс установки основного набора LAMP на Ubuntu Server 9.04 «Jaunty Jackalope».



Скачайте ISO-образ сервера, подходящий для вашей системы (32- или 64-разрядная, и т.п.), запишите его на CD, загрузитесь и проведите установку, выбрав раскладку клавиатуры, параметры локализации, компоненты LAMP и Open SSH. В процессе установки при запросе задайте имя пользователя и пароль администратора для MySQL.

Всё сделано? Хорошо. Перезагрузите компьютер, войдите в систему и обновите её. Наберите в терминале следующие команды для обновления. ('update' обновляет существующие пакеты и 'upgrade' устанавливает новые доступные версии пакетов.) Почему бы сразу не ввести upgrade? Обновление обеспечивает начальное надёжное подключение к сети и стабильную работу системы, которую вы установили:

```
sudo apt-get update
```

```
sudo apt-get upgrade
```

Поскольку это сервер, нам необходимо настроить статический IP-адрес и привязать его к сетевому интерфейсу (всегда eth0). Для этого необходимо использовать текстовый редактор (Я пользуюсь vi. Ищите команды управления в Google – хватит всего нескольких). Наберите в терминале:

```
sudo vi /etc/network/interfaces
```



Измените запись DHCP на нечто похожее (в примере мой IP-адрес).

```
auto eth0
iface eth0 inet static
address 192.168.1.15
netmask 255.255.255.0
network 192.168.1.0
broadcast 192.168.1.255
gateway 192.168.1.1
```

Так как IP-адрес статический, вам потребуется вручную задать DNS в файле `resolv.conf`. Это очень просто. В терминале наберите:

```
sudo vi /etc/resolv.conf
```

Если файл пуст, не волнуйтесь: он будет создан. Однако если вы видите что-то в файле, не трогайте эти строки. Если он пуст, введите информацию в следующем формате (используйте свои имя домена и адреса DNS).

```
search domain.com
nameserver xxx.xxx.xxx.xxx
nameserver xxx.xxx.xxx.xxx
```

Перезапустите сетевые службы:

```
sudo /etc/init.d/networking
restart
```

## Привязка MySQL к IP-адресу

MySQL по умолчанию подключен к локальному интерфейсу, который недоступен для других адресов. Чтобы исправить это, отредактируйте файл `/etc/mysql/my.cnf`. Наберите в терминале:

```
sudo vi /etc/mysql/my.cnf
```

Вы увидите запись BIND. Замените `localhost 127.0.0.1` на IP-адрес компьютера, с которого необходим доступ к базе данных, и сохраните файл. Если требуется доступ с нескольких компьютеров, закомментируйте (`#`) запись BIND и оставьте систему открытой (не рекомендуется) или настройте доступ к базе данных с определённых IP в `phpMyAdmin`. Мы установим `phpMyAdmin` в следующем разделе.

## Apache

Чтобы проверить Apache, наберите `http://<ваш ip-адрес>` в адресной строке браузера. Вы должны увидеть надпись «It

Works». В противном случае перезапустите Apache и попробуйте снова. Чтобы перезапустить Apache, наберите в терминале:

```
sudo /etc/init.d/apache2
restart
```

**Совет:** при перезапуске Apache в определённых обстоятельствах вы, возможно, увидите такое сообщение:

```
apache2: Could not reliably
determine the server's fully
qualified domain name, using
127.0.0.1 for ServerName
```

Тем не менее, сайты будут загружаться. Чтобы исправить ошибку, нужно отредактировать `apache2.conf`. Для этого наберите в консоли:

```
sudo vi
/etc/apache2/apache2.conf
```

И в конце файла добавьте строку `"Servername <имявашегосервера>"`

После перезапуска сервера Apache сообщение должно пропасть.

Вот и всё — ваш LAMP готов к работе.

Если вы не помешанный на консоли гик (каких много), вы выберите более простой способ администрирования LAMP. Давайте быстро рассмотрим три популярных средства администрирования. Рекомендации по их установке основаны на Ubuntu, как и для основного серверного набора.

## PhpMyAdmin

Возможно, `PhpMyAdmin` — самое распространённое приложение администрирования баз MySQL. Оно мощное и надёжное. Для установки наберите в консоли:

```
sudo apt-get install
phpmyadmin
```

В ходе установки согласитесь с записью BIND по умолчанию. Откройте браузер и введите:

```
http://<your server
IP>/phpmyadmin
```

введите `'root'` и пароль MySQL, заданный при установке.



**Совет:** Если доступ к MySQL организован при помощи других средств управления (например, MySQL Administrator), не забудьте, что по умолчанию доступ закрыт для всех IP-адресов, кроме localhost 127.0.0.1. Если вы не привязали базу данных к определённому IP-адресу или не открыли доступ для всех, закомментировав (#) запись 'bind', MySQL выдаст ошибку 1130. Чтобы её избежать, просто откройте доступ в phpMyAdmin для нужных IP-адресов. Этот шаг легко забыть, а ошибка может вас удивить, если не предпринять меры.

## Webmin

Webmin – это качественная утилита и стандартный инструмент для полномасштабного администрирования Linux-сервера. Для установки введите следующую команду в консоли (начиная с perl):

```
sudo apt-get install perl
libnet-ssleay-perl openssl
libauthen-pam-perl libpam-
runtime libio-pty-perl
libmd5-perl
```

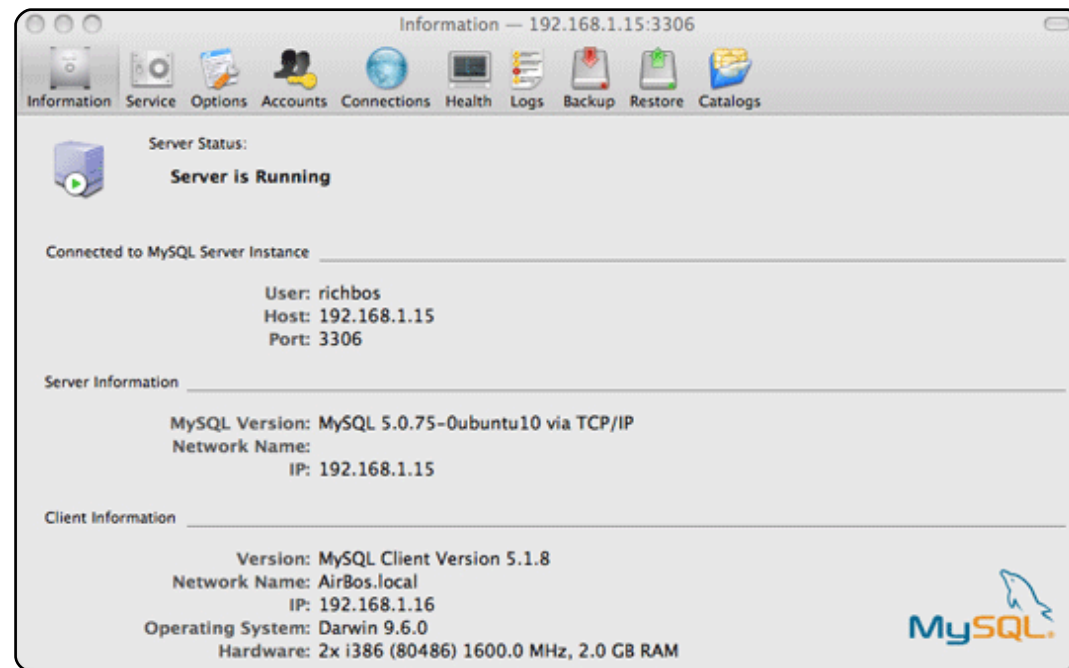
Затем скачайте последнюю версию Webmin с помощью следующей команды (на момент написания последняя версия 1.480).

```
wget
http://prdownloads.sourceforge
e.net/webadmin/webmin_1.480_a
ll.deb
```

Распакуйте и установите.

```
sudo dpkg -i
webmin_1.480_all.deb
```

**Совет:** в Ubuntu по умолчанию нельзя войти в систему под пользователем root. Несмотря на это, пользователь, созданный во время установки системы, может с помощью команды «sudo» переключиться на пользователя root. Webmin очень дружелюбен и позволит этому пользователю войти. Адрес Webmin – https://адрес-вашего-сервера:10000/ Согласитесь с сообщением о сертификате и можете начать работу...



## MySQL Administrator

Если phpMyAdmin не для вас, то можно попробовать более сложный и дружелюбный интерфейс MySQL Administrator (посмотрите на изображение справа сверху). Это великолепный кросс-платформенный инструмент, который можно бесплатно скачать по адресу: <http://dev.mysql.com/downloads/ui-tools/5.0.html>. Для более опытных разработчиков существует ещё и MySQL Workbench (тоже бесплатный). Его можно скачать по адресу:

<http://dev.mysql.com/downloads/workbench/5.1.html>

Готово. Теперь мы можем управлять сервером. Мы многое узнали. В следующем выпуске поговорим о FTP и фаерволах.



**Ричард Босомворс** — влюблённый в Ubuntu профессионал, предлагающий услуги и стратегии для ПО с открытым кодом в информационном бизнесе на сайте <http://toomuchgreen.eu>. В свободное время он виртуозно гоняет на велосипеде.



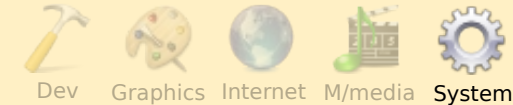
## СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



Существует множество путей соединить два компьютера, на которых установлена Ubuntu, чтобы появилась возможность передавать файлы между ними. Мы привыкли использовать устройства USB, переподключая их к разным компьютерам, что образно называют "сеть вручную". Но лучшим путём является использование SSHFS или "Secure SHell File System".

SSHFS использует OpenSSH, чтобы установить защищённое

(зашифрованное) соединение между компьютерами. С подключенной сетью локальный пользователь получает возможность перемещать, открывать и редактировать файлы на удалённом компьютере так, как будто они находятся своим компьютере. Эти файлы будут выглядеть и реагировать точно так, как если бы находились на локальном компьютере.

Чтобы создать сеть SSHFS, вам будет достаточно двух компьютеров, подсоединённых к одному роутеру или шлюзу. В Ubuntu есть всё необходимое, однако, на оба компьютера требуется установить ещё две программы, которые есть в репозиториях. Вот как это сделать:

1. В меню выберите Система > Администрирование > Менеджер пакетов Synaptic и установите следующие пакеты: **sshfs** и **openssh-server**.

2. Также в Synaptic проверьте, что **openssh-client** установлен (обычно в Ubuntu уже есть).

3. Откройте меню Система > Администрирование > Пользователи и группы > Разблокировать > Управление группами. Добавьте группу fuse.

4. Создайте пустую папку в вашей корневой директории (Ctrl+Shift+N), назовите её отлично от такой же папки другого пользователя, чтобы избежать недоразумений.

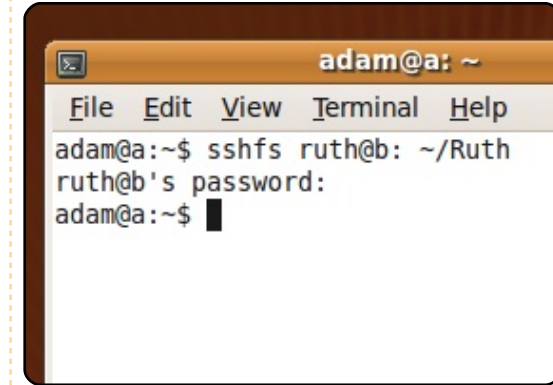
Этим завершается подготовка сетевого инструментария. Чтобы запустить сеть, вам нужно включить SSHFS и указать, откуда файлы брать и куда их сохранять (та папка, которую вы только что создали):

Перейдите в Приложения > Стандартные > Терминал и введите:

```
sshfs
remoteusername@remotepc: /home
/remoteusername ~/newfolder
```

или, так как SSHFS использует домашнюю папку пользователя как место по умолчанию, вы можете сократить команду:

```
sshfs
remoteusername@remotepc:
~/newfolder
```



Программа запросит у вас пароль к удалённому компьютеру (его пароль, не ваш), чтобы подтвердить, что вы имеете право доступа, и при первом запуске подтвердить другой компьютер. После чего соединение будет установлено, и у вас появится соответствующая иконка. Вы сможете открыть домашнюю папку другого пользователя просто кликнув по этой иконке в вашей домашней папке. Далее вы сможете копировать, перемещать, редактировать и удалять файлы так, как будто они на вашем компьютере. Документы, защищённые паролем, останутся также под паролем.

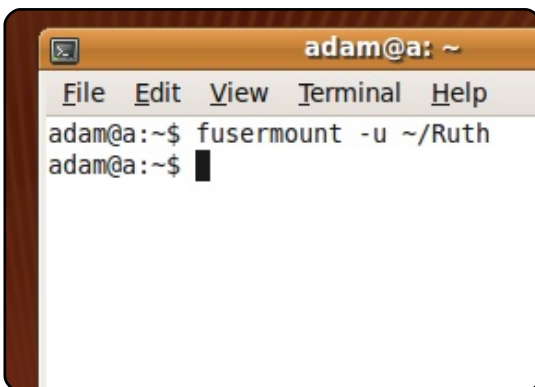


Сеть SSHFS односторонняя, что означает, каждый компьютер индивидуально соединён с другим. Если вы подключитесь к другому компьютеру, с того невозможно будет увидеть ваши файлы, не установив своего соединения.

Чтобы отсоединить ваш компьютер от сети, введите в терминале:

```
fusermount -u ~/newfolder
```

«-u» означает «unmount».



```
adam@a: ~  
File Edit View Terminal Help  
adam@a:~$ fusermount -u ~/Ruth  
adam@a:~$
```

Есть несколько важных моментов, которые необходимо помнить, используя SSHFS:

1. Если компьютер был перезагружен, соединение будет разорвано, и его надо будет переустановить заново.

2. Если сеть нарушается в результате ошибки, оба компьютера могут потерять

доступ к своим папкам или иные функции до перезагрузки.

3. Также сеть может рухнуть в результате антивирусной проверки программой ClamAV домашней папки пользователя с подключённой сетевой папкой. Clam будет пытаться просканировать всю вашу домашнюю папку, включая подключённую папку другого компьютера, что вызовет ошибку. Решение состоит в размонтировании (отключении) сетевой папки перед сканированием. Это предотвратит ошибки и позволит осуществить корректную антивирусную проверку.

4. Вы также можете нарушить работу сети, если другой компьютер подключён к вашему, а вы выбираете в его папке свою домашнюю папку, затем в ней снова его папку и так далее. Не делайте этого!

Возможно, есть и другие способы сломать сеть, которые я не упомянул здесь. Быть может, вы с ними столкнётесь. Если работа сети нарушена, просто переустановите соединение из командной строки или перезагрузите компьютер. Если произошли изменения на стороне другого компьютера, например,

**Есть несколько важных моментов, которые необходимо помнить, используя SSHFS ...**

поменялся его идентификатор, или вы получаете постоянные ошибки, тогда вам нужно открыть скрытый файл в вашей папке `~/.SSH/known_hosts`, стереть информацию из этого файла и затем сохранить. После того как вы переустановите соединение, информация будет обновлена.

Старайтесь, чтобы локальный и удалённый пользователь одновременно не редактировали один и тот же документ. Если вам необходимо поработать с документом другого пользователя, а вы не уверены, что с ним уже не работают, лучше скопируйте его себе и работайте локально, а когда закончите, скопируйте обратно на удалённый компьютер, перезаписав существующий файл. Вы можете проверить дату и время изменения того файла, чтобы быть уверенным, что его не редактировали.

Не смотря на то, что это такой простой инструмент установки соединения, SSHFS работает хорошо, и, конечно, гораздо эффективнее помогает синхронизировать файлы на двух компьютерах, чем использование устройств USB для этого.

Я хотел бы поблагодарить *Группу Пользователей Linux* из Оттавы, Канада (Ottawa Canada LUG) за то, что научили меня пользоваться сетью SSHFS.



**Адам Хант (Adam Hunt)** впервые столкнулся с UNIX в 1978, использует Ubuntu с Апреля 2007 года. Он живёт со своей женой Рут (Ruth) в Канаде в доме без окон. Их вебсайт находится по адресу <http://web.ncf.ca/adamandruth/>







## СМОТРИ ТАКЖЕ:

N/A

## ПРИМЕНИМО К:

ubuntu kubuntu xubuntu

## КАТЕГОРИИ:



## УСТРОЙСТВА:



Уже когда я стал упаковывать его для продажи, меня посетила мысль, что я смогу вернуть его к работе в качестве кэширующего прокси сервера, чтобы мои браузеры тянули повторяющуюся информацию с локального сервера, а не из сети. Для этого понадобится Squid. Ссылаясь на описание с официального сайта, "... Squid — это прокси сервер и веб кэширующий демон. Он имеет широкую область применения от ускорения веб-сервера, кэшируя повторяющиеся запросы, до обработки веб, DNS и других сетевых запросов от пользователей,

предоставляющих сетевые ресурсы. Также он используется для фильтрации трафика. Кроме часто используемых сетевых протоколов HTTP и FTP, Squid также имеет поддержку некоторых других, например TLS, SSL, Internet Gopher и HTTPS. Разрабатываемая версия Squid (3.1) включает в себя поддержку IPv6 и ICAP..."

Я использовал Ubuntu для этого проекта. Установка сервера Squid позволила получить несколько важных преимуществ:

- Освободить пропускную способность канала в Интернет
- Ускорить загрузку веб-страниц
- Позволил просматривать копии страниц, которые я регулярно посещаю (например, если сервер недоступен).

Для начала нужно установить Ubuntu 8.04 Server. Не знаете, как это сделать? Почитайте это руководство: Идеальный сервер - Ubuntu Hardy Heron (<http://howtoforge.com/perfect-server-ubuntu8.04-lts>). Я пропустил установку (то есть не устанавливал) Apache,

MySQL, Postfix, BIND9, Proftpd, POP3/IMAP и Webalizer. Мне они просто не нужны. Мне нужен только Squid прокси сервер. Кроме того, я установил Webmin (см. ниже), чтобы с лёгкостью управлять своим сервером удалённо. Два года назад я узнал, что сначала нужно устанавливать Squid! В таком случае установка Webmin проходит гладко и без запинки (в тот раз я использовал Debian в качестве сервера и Ubuntu в другом случае). Те, кто следит за моим блогом (а так же все мои новые читатели), наверно помнят, что около года назад я уже рассматривал установку Ubuntu и Squid, и даже написал по этому поводу пост: «Ускоряем и Улучшаем просмотр Интернет-страниц с помощью Ubuntu Squid Сервера» (<http://ubuntulinuxhelp.com/speed-up-and-improve-web-surfing-with-an-ubuntu-squid-server/>). Тот пост об Ubuntu и Squid был основан на Ubuntu 6.06 LTS и Squid 2.6. Но времена меняются, а с ними и версии приложений, поэтому, в этот раз, я решил пересмотреть установку Squid заново.

Я уже не раз писал заметки об улучшении работы в Интернет. Этим утром, разбирая грудку старого железа (чтобы унести его в центр переработки), я случайно обнаружил мой старый ноутбук.

Это старенький IBM Thinkpad T22, Тип 2647 с 256Мб оперативной памяти и 20Гб жёстким диском. Пару лет назад у меня было штук 20 таких, я покупал их в центре переработки, а затем продавал на eBay. И вот сейчас у меня осталось только пару штук.



Я загрузил образ Ubuntu 8.04 LTS Server с официального сайта <http://www.ubuntu.com/getubuntu/download-server> и записал его на диск. Необходимые минимальные требования:

300 МГц x86 процессор  
64 МБ оперативной памяти (ОЗУ)  
По крайней мере 4 ГБ свободного места на жёстком диске (для полной установки и файла подкачки)  
VGA видео-карта поддерживающая разрешение 640x480  
CD-ROM привод или сетевая карта

С 256Мб ОЗУ установка происходила чуть медленнее, чем я привык. Более подробную информацию об аппаратных требованиях для Ubuntu Server (Hardy) вы сможете найти здесь [\(<https://help.ubuntu.com/community/Installation/SystemRequirements>\)](https://help.ubuntu.com/community/Installation/SystemRequirements).

После загрузки и записи на диск копии ubuntu-8.04.2-server-i386, я установил базовую комплектацию Ubuntu сервера по руководству с [howtoforge.com](http://howtoforge.com). Кроме того я установил SSH сервер, а значит я теперь могу убрать ноутбук в сторону и с комфортом продолжить настройку с моего домашнего компьютера.

```
sudo aptitude install ssh  
openssh-server
```

эта команда установит SSH сервер и запустит его для вас.

Далее по тексту вам придётся подставлять вместо моих IP адресов и имён те, которые назначены в вашей сети. После завершения установки базовой комплектации сервера, откройте терминал с вашего домашнего (удобного) компьютера и введите:

```
ssh root@192.168.1.200
```

192.168.1.200 — адрес сервера, который я только что установил.

Используйте команду

```
su
```

чтобы войти в режим суперпользователя. В таком случае вам не придётся каждый раз вводить "sudo".

Установите Squid используя команду:

```
aptitude install squid3
```

После завершения установки и перезагрузки системы вы сможете установить Webmin —

GUI интерфейс для управления вашим сервером. Для этого вам потребуется загрузить пакет webmin в любую директорию. Команда для загрузки:

```
wget  
http://prdownloads.sourceforge.net/webadmin/webmin-1.470.tar.gz
```

Распакуйте его командой:

```
tar xzvf webmin-1.470.tar.gz
```

Webmin необходим Perl для запуска, поэтому нужно установить несколько дополнительных пакетов:

```
aptitude install install  
libauthen-pam-perl libnet-ssleay-perl libpam-runtime  
openssl perl perl-modules
```

Перейдите в распакованную директорию с webmin введя команду:

```
cd webmin-1.470
```

Запустите установку webmin:

```
./setup.sh
```

Потом я изменил порт доступа с 10000 на 26395. А также изменил аккаунт доступа на "root" и ввёл новый пароль.

В конце установки webmin, выдаётся сообщение об успешном завершении содержащее URL доступа: <http://squid.localdomain:26395/>

На моём локальном компьютере потребовалось изменить hosts файл вот так:

```
sudo gedit /etc/hosts
```

И добавить следующую строку:

```
192.168.1.200  
squid.localdomain squid
```

Теперь необходимо перезапустить сервер Squid командой:

```
shutdown -r now
```

После перезагрузки и входа в систему (по ssh), вы можете проверить статус сервиса webmin командой:

```
sudo /etc/init.d/webmin  
status
```

Вы должны увидеть что-то вроде этого:

```
webmin (pid 4573) is running
```

Чтобы удостовериться, что он прослушивает верный порт, введите следующую команду:

```
sudo netstat -tap
```

В выводе команды вы должны найти строчку, вроде такой:

```
tcp 0 0 *:26395 ::* LISTEN
4573/perl
```

Помните, мы с вами выбрали порт 26395 при установке и webmin использует Perl.

Теперь откройте веб-браузер и перейдите на страницу webmin. URL который я использовал:

<http://squid.localdomain:26395/>

И снова, помните, я добавлял соответствующую информацию в файл hosts, чтобы браузер смог обнаружить этот адрес.

Я решил не использовать SSL при доступе к webmin, так как он мне не нужен в локальной сети. После успешного входа, нам потребуется настроить Squid. Найдите (слева) меню "Unused Modules", а в нём пункт "Squid Proxy Server" - щёлкните по нему. Вам предложат установить Squid (webmin) модуль. Выберите этот пункт.

После установки снова взгляните на меню слева и в пункте "Servers", теперь вы

должны увидеть модуль "Squid Proxy Server". Перейдите в него, а затем откройте опцию "Ports and Networking".

Заметьте, что Squid работает на стандартном порту 3128. Теперь вернитесь на страницу модуля Squid, щёлкнув по «Module Index» (вверху страницы). Перейдите в опцию «Access Control» и найдите кнопку внизу страницы «Browser Regexp» — она содержит выпадающий список. В этом списке выберите «Client Address», затем щёлкните кнопку «Create new ACL».

Введите ваши значения в эту форму. Я использовал следующие:

```
ACL Name: localdomain
From IP: 192.168.1.0
To IP: 192.168.1.255
Netmask: 255.255.255.0
```

Больше я ничего не изменял, а нажал кнопку "Save".

Теперь перейдите во вкладку (сверху) «Proxy restrictions». Затем щёлкните (внизу) «Add proxy restrictions» и найдите имя ACL, которое вы ввели ранее (в моём случае «localdomain»). \*\*\* Убедитесь, что вы ищете в столбце «Match ACLS», \*\*\* и только затем щёлкните по имени. Теперь

отметьте пункт «Allow». И сохраните настройки, нажав кнопку «Save».

На появившемся экране переместите имя "localdomain" (или как вы его назвали) вверх, используя стрелку вверх до тех пор, пока оно не будет находиться выше текста "Deny all". Если оно будет ниже, ваш браузер не сможет получить доступ к серверу.

Теперь в окне ssh введите команду:

```
shutdown -r now
```

Этим вы перезагрузите сервер и Squid3 (вместе с новыми настройками). Я обратил внимание, что webmin (по каким-то причинам) считает, что установлен Squid версии 2.6. Потому-то webmin и не может запустить сервер. Но после перезагрузки системы показалась кнопка "Stop Squid", что означает, что модуль webmin запустился и успешно работает (далее я не стал больше возиться с webmin, ведь всё-равно использую SSH для доступа, перезагрузки и т.д.)

Последним шагом будет настройка вашего браузера для использования адреса нашего прокси-сервера. В моём случае,

мне необходимо в каждый браузер внести следующий адрес прокси:

```
192.168.1.200:3128
```

3 июля я обнаружил проблему при доступе к статистике. Вот её описание и метод исправления:

## Описание:

При попытке доступа к "Cache Manager Statistics" в прокси сервер Squid, выдаётся следующая ошибка:

```
"The Squid cache manager
program /usr/lib/cgi-
bin/cachemgr.cgi was not
found on your system. Maybe
your module configuration is
incorrect."
```

## Решение:

```
aptitude install squid-cgi
```

После этого менеджер статистики должен заработать.

## Сайты с полезной информацией:

*Как блокировать доступ к сайтам, используя сервер Squid в Ubuntu Linux*

<http://shibuvarkala.blogspot.com/2008/11/howto-block-websites-using-squid-proxy.html>

*Как блокировать доступ по портам в сервере Squid, Ubuntu Linux*

<http://shibuvarkala.blogspot.com/2008/11/howto-block-port-in-squid-proxy-ubuntu.html>

*Устанавливаем HTTP прокси сервер (Squid)*

<http://en.kioskea.net/faq/sujet-804-ubuntu-installing-an-http-proxy-server-squid>

*Устанавливаем Squid прокси используя Webmin на Ubuntu Server 8.04.1*

<http://chrisjohnston.org/2008/installing-squid-proxy-using-webmin-on-ubuntu-server-8041>

*Параноидальный пингвин - Создание безопасного Squid Web прокси, Часть 1*

<http://www.linuxjournal.com/article/10407>

Наслаждайтесь быстрым просмотром сайтов, так как теперь загружается меньше файлов с тех страниц, которые вы часто посещаете, а вместо этого ваш браузер использует их локальные копии. Я надеюсь, леди и джентльмены, вам понравилась эта статья и я смог вам помочь.

## Мысли вслух

При покупке чего-то нового у меня появляется потребность оправдать эту покупку перед собой и другими людьми. Зачем я заставляю себя поверить, что моё приобретение — не пустая трата денег? Это природа человека — убеждать себя, что ты принял верное решение.

Мои друзья, использующие Windows или Mac OSX, чувствуют тоже самое по поводу своих покупок. Они купили компьютер, возможно, отдельно купили операционную систему, а теперь хотят получить максимум из своих вложений. Нет причин полагать, что они изменят своё решение и выкинут свои инвестиции в окно.

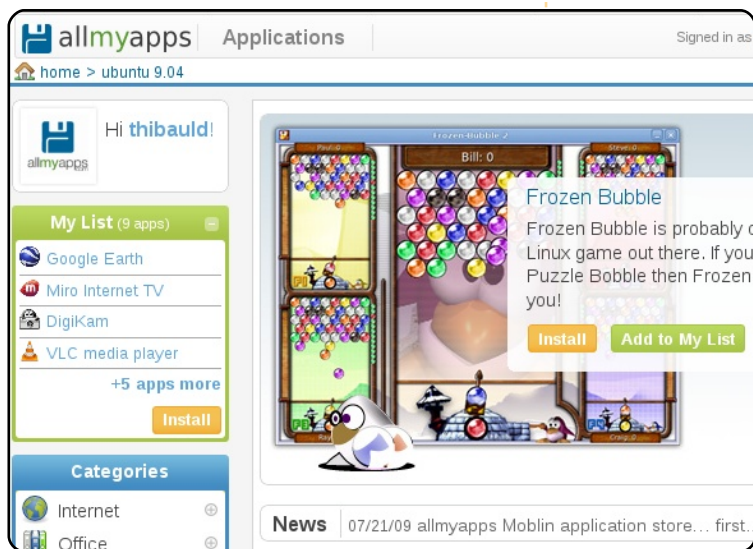
Те из нас, кто работает в Linux, тоже жаждут испытать чувство правильного выбора. Многие сделали этот решительный шаг, оставив позади дорогую проприетарную операционную систему. Мы можем спровоцировать наших знакомых сделать то же самое, но иногда мы — наши злейшие враги. Когда эти люди просят нас привести причины для перехода на другую ОС, всё, что они слышат от нас, это: «Переходи! Переходи!». А есть простое решение. Просто дайте им то, чего им не хватает — заставьте их завидовать.

Не секрет, что Windows склонна к фатальным сбоям. Для тех, чей браузер закрывается с ошибкой при попытке проверить почту, возможность выполнить эту рутинную задачу без ожидания краха программы превращается в мечту. Другие испытывают стресс, когда узнают сколько нужно заплатить за новый установочный диск, чтобы восстановить свою ОС. Эти люди были бы рады узнать, что они могут абсолютно бесплатно устанавливать, восстанавливать и распространять свою систему. Те же, кто устал бороться с вирусами, подавились бы слюной от одной мысли о работающем компьютере, на который нет необходимости устанавливать антивирусное ПО. А те, кто ещё не решился на покупку Microsoft Office, нашли бы много интересного в OpenOffice.org. И нам не нужно читать лекции об этих преимуществах другим.

В то же время некоторые люди просто хотят быть поражены. Качающееся из стороны в сторону окошко или перемещение пользователя по окнам выстроенными в круг только усилит их аппетит. Все эти фишечки есть и в Windows, но чаще всего они стоят денег, а их производительность по-прежнему не дотягивает до Compi3.

Просто покажите, как хорош и удобен Linux в работе и люди сами перейдут на него.

**Бертел Кинг (Bertel King Jr.)**



**AllMyApps** — это основанное на web-технологиях приложение для поиска и установки программ для Ubuntu. Мы с другом разрабатываем его последние девять месяцев.

Меня каждый раз раздражают владельцы iPhone, расхваливающие Apple AppStore. Вообще-то, AppStore — это всего лишь репозиторий пакетов, подобный тем, которые уже много лет существуют в Linux! Поэтому нашей целью стало показать миру истинную мощь репозитория пакетов Linux.

Разрабатывая allmyapps мы хотим создать для

пользователя самый удобный и красивый инструмент установки программ. Allmyapps использует всю мощь возможностей наших репозиторий, чтобы у пользователя был простой, интересный и,

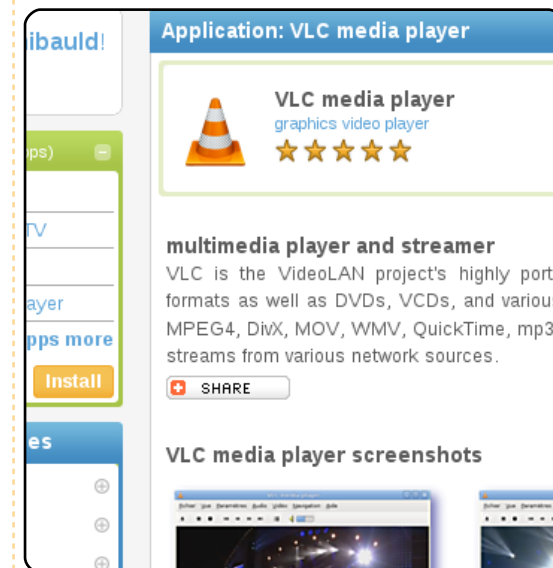
конечно же, безопасный инструмент! Мы старались сделать это приложение красивым, чтобы с его помощью люди могли просматривать приложения с удовольствием. Также мы позаботились и об удобстве работы, чтобы пользователи могли найти нужное приложение либо при помощи каталога, либо простого поиска. Также хочу отметить, что allmyapps использует менеджер пакетов apt (при помощи apt-url), что совершенно безопасно для пользователя.

Много раз нас спрашивали, почему мы решили реализовать allmyapps в качестве web-

приложения, а не обычного настольного приложения. Основная причина заключается в том, что мы хотим обеспечить доступ к этому приложению всем, не только пользователям Linux. А ещё потому, что кроме обычных возможностей социальных сетей, вроде создания снимков приложения, написания обзоров и выставления оценок, в allmyapps пользователь получает возможность создавать списки приложений, которыми можно поделиться при помощи почты или web-виджета. Главная цель — сделать сервис более популярным и показать, что установка приложений в Linux — это просто!

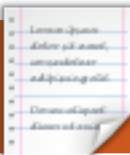
В ближайшее время мы хотим добавить поддержку и других систем. Ubuntu мы выбрали в первую очередь, потому что этот дистрибутив, как мы считаем, более других рассчитан на простых пользователей. Но мы всё-таки хотим, чтобы allmyapps могли воспользоваться все.

В заключение хотел бы попросить всех, кому понравилось наше приложение,



создать и поделиться с другими списком любимых приложений! А если вы не против помочь, то можете написать обзор, проголосовать или загрузить снимок вашего любимого приложения. Конечно же, мы рады любым отзывам. Пишите мне по адресу [thibauld@allmyapps.com](mailto:thibauld@allmyapps.com).  
**Спасибо!**

**Источник:** <http://allmyapps.com>



**В** начале 2005 я подключился к интернету через ADSL. В то время я использовал Windows на своем компьютере и тратил свои зимние каникулы на форматирование и переустановку ОС, по меньшей мере, пару раз, потому что стоило выйти в интернет - система тут же «подцепляла» вирус.

Это сильно действовало на нервы, но я не знал, что тут можно сделать. Возможным решением было установить антивирус, но его приобретение стоило денег. В то время я не знал о существовании антивируса ClamWin - на самом деле я вообще не знал о существовании программ с открытым исходным кодом. Кроме того, нагружать четырехлетний компьютер ещё и антивирусом не хотелось.

В конце концов, я разорвал контракт с провайдером и сообщил о своем опыте одному из моих коллег. Он был поклонником Linux, и упомянул о новом дистрибутиве Ubuntu. Дистрибутив поставлялся на

двух дисках: один Live CD и один установочный. Мой коллега только что получил кучу этих дисков от компании, которая распространяет эту ОС. Он дал мне оба и посоветовал попробовать Live CD.

Я вставил Live CD Warty Warthog. Первый опыт работы с Live CD был захватывающим, я просто игрался с ним в течение примерно недели. Вскоре я понял, что хочу расширить свой опыт работы в Linux/Ubuntu и решил установить Ubuntu. Поскольку также хотелось сохранить Windows, то я выбрал вариант двойной загрузки системы. Из-за неопытности мне удалось установить Ubuntu, но создать двойную загрузку систем не получилось. Windows по-прежнему присутствовала на диске, но всякий раз, когда я выбирал её из меню GRUB, она не запускалась.

Я был одновременно и рад, и не рад. Рад, потому что я установил Ubuntu, и огорчен тем, что был не в состоянии выполнять свои обязанности без Windows. В любом случае, я не собирался сдаваться, поэтому, перед очередной переустановкой Windows,

посетил международный форум Ubuntu (в то время итальянский форум Ubuntu не существовал) в поисках совета, как настроить двойную загрузку системы. К счастью, нашлось несколько тем форума, в которых объясняли, как это выполнить. Я был воодушевлен, и решил попробовать процесс установки снова. Второй раз все прошло хорошо, я был так счастлив! Появилась возможность выбора: использовать Windows, или свою новую прекрасную систему Warty Warthog.

Естественно, я начал проводить всё больше и больше времени в Ubuntu, а не в Windows. Для меня Linux был новым, неизученным миром. Всё в этой ОС было увлекательно: рабочий стол GNOME, приложения и даже использование команд в терминале!

Постепенно я начал делать свою обычную работу с Ubuntu вместо Windows. Разумеется, много часов проводилось на форумах Ubuntu и вики, чтобы узнать, как решить проблемы. Я многому научился: воспроизводить DVD, устанавливать мультимедиа

кодеки, подключаться к интернету, записывать CD / DVD и т.д.

Я преодолевал препятствия, которые на первый взгляд казались непреодолимыми. Я также начал давать свои советы людям, обращающимся с просьбой о помощи на форумах Ubuntu. И как же это приятно, когда кто-то говорит вам «Спасибо», потому что ваши советы помогли!

В настоящее время я использую мультизагрузку систем Debian Etch, Ubuntu Hardy Heron, и Ubuntu Intrepid Ibex.

Думаю, в последующие годы я всегда буду использовать замечательную операционную систему, имя которой — Linux.





**U**buntu 8.04 для меня равнозначно квантовому скачку - настоящая находка. Индустрия операционных систем настолько утомила меня, что я использовал Windows 95 в течение 12 лет начиная с 1997 года. Я отказывался переходить на другую версию Windows после Windows 95. И более десятилетия раздумывал по поводу Linux.

Windows 95 выгнала с моего компьютера неудавшуюся OS/2 от IBM, которая мне так нравилась, и которая в свою очередь выгнала DOS 6.22 + Win 3.1. Единственная материнская плата ASUS VX-97 с процессором Intel P233MMX удовлетворяла мои потребности почти 13 лет и была заменена в январе 2009. Попытки улучшения Windows 95, такие как выпуск Windows 98, 98se, Me, and XP разочаровали меня. Мой опыт применения Windows NT 4.0, а затем Windows 2000 на рабочем компьютере предостерегал от использования их в качестве домашней системы. Неудача со встроенным браузером,

который впервые появился в Windows 98, имела отношение к тому, что произошло в следующие годы, превращение Windows в большую свалку стало свершившимся фактом. Windows стала большой, уязвимой системой, требующей дополнительного софта для поддержки работоспособности, страдающей от вирусов и других вредоносных программ. Я сопротивлялся уходу с Windows 95 пока не появится подходящая замена. Это оказалась Ubuntu 8.04 LTS.

Это было серьёзным испытанием в течении 12 лет выдерживать отсутствие USB и неспособность Windows 95 поддерживать новое оборудование и программы - я с трудом с этим справлялся. Я бы бросил Windows 95, если бы не браузер Opera. Firefox не поддерживал Windows 95, а Opera поддерживала. Однако в целом система была ущербной из-за сильно устарелой Windows 95. Версия 5.1 Adobe Acrobat была последней для Windows 95, старая Y2K версия файрволла ZoneAlarm это всё, что могло защитить мое модемное соединение с интернетом. Было

бессмысленно использовать широкополосное соединение с интернетом на Windows 95, потому что Shockwave и Flash больше не предоставляли обновлений для настолько устаревшей системы. Отсутствие поддержки Flash затрудняло проигрывание потокового видео. Медленное оборудование и PCI видео карта серьезно тормозили систему даже при хорошей программной поддержке. Систему следовало обновить, так же как и оборудование, на более современные. Только тогда имело смысл использовать широкополосное соединение с интернетом. Несмотря на всё это, я ждал подходящего дистрибутива Linux, который дал бы мне возможность кардинально изменить мою смехотворную систему. Благодаря напряженному рабочему графику, у меня было не так много времени использовать мой компьютер. Но после выхода на пенсию эта старая платформа и операционная система стали просто невыносимыми.

Мой прежний компьютер с 128 Мб памяти был настолько

старым, что даже не мог поддерживать Linux. Поэтому многие годы чтобы попробовать Linux, мне пришлось бы затеять суету с приобретением нового компьютера, а этого не хотелось.

Кроме того, это было бы промежуточным решением. Существовавшие тогда дистрибутивы не были тем, чего мне бы хотелось. У меня был доступ к установленному Linux у друзей, и я несколько лет читал о разрабатываемых дистрибутивах в интернете. Когда я читал о том, что ранние версии Ubuntu имели проблемы с беспроводными сетями, и даже с проигрыванием MP3, я решил, что Ubuntu еще не готова для широкого использования. Мне хотелось не частичного, а полного обновления системы. Mandriva Linux рассматривалась как наиболее предпочтительный дистрибутив на тот случай, если Windows 95 станет совсем невыносимой. В результате я выбрал продолжать терпеть Windows 95 и ждать дистрибутив Linux с которым я был бы полностью счастлив.



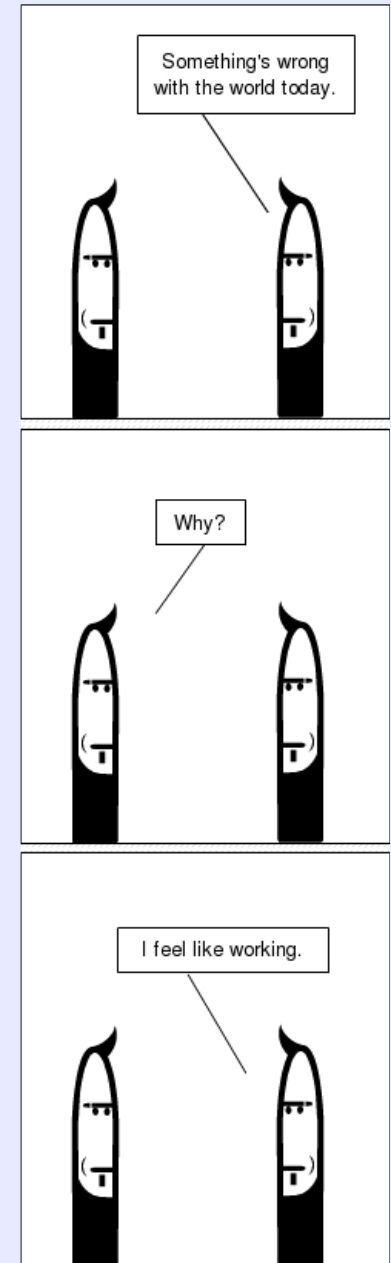
Ни MacOS, ни Windows XP не рассматривались. Microsoft — это практически монополия, и Apple была бы даже более безжалостной монополией. Я верю в программное обеспечение с открытым кодом, доступ в интернет для всех, и оплату только за поддержку инфраструктуры, а не монополиям, сфокусированным на контроле домашних пользователей и поддерживающих свою бизнес-модель и свой путь развития компьютеров. Я отказывался даже рассматривать возможность приобретения нового оборудования вместе с Windows Vista. От отчаяния, по слухам, Windows 7 выглядела жизнеспособной, но это было бы гнусное предложение и капитуляция перед Microsoft.

Когда я уже собирался попробовать Mandriva Linux на компьютере Pentium III с 512 Мб ОЗУ, спасение пришло в виде осознания обзоров Ubuntu 8.04 LTS! Как по волшебству, Dell предлагал современный нетбук Mini 9 с предустановленной Ubuntu 8.04. Если уж Windows 95 удовлетворяла мои нужды, я решил, что современный двухъядерный нетбук с Ubuntu 8.04 LTS тем более меня устроит. Так и произошло!

Open Office почти полностью совместим с Word и Excel из Office 97, предлагая ключевую функциональность и даже больше. Проигрывание видео полностью работает в Ubuntu 8.04. Доступ к беспроводной сети был безупречен, и после перехода 1 января 2009 года на нетбук я никогда более не пользовался модемным доступом в интернет. Произошёл квантовый скачок с моего верного P233MMX и Windows 95. Никогда переход на новую операционную систему не был таким полным и таким быстрым.

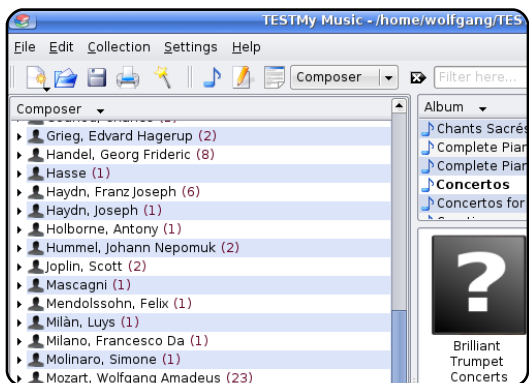
При помощи Wi-Fi и DSL, Ubuntu - всего за месяц - полностью изменила мой компьютерный опыт. Я стал продвинутым пользователем всего за месяц благодаря огромному количеству и полноте информации в интернете, наличию свободного времени (спасибо уходу на пенсию), ну и опыт работы с Unix на работе, конечно, помог. Мой нетбук с Ubuntu 8.04 маленький, да удаленький. Можно настроить все аспекты протоколирования, эффективно создавать резервные копии используя tar, вычистить иностранные локализации и файлы помощи, и сделать ещё столько

настроек и оптимизаций, что я вряд ли смогу описать. Очевидно, что Ubuntu 8.04 и сокровища информации в интернете предлагают способ использования компьютером, который позволяет пользователям избежать ловушки дорогого и охраняемого пути от Apple или болезненного пути, предлагаемого Microsoft. Честь и слава Ubuntu 8.04 и поддержке Dell!



Richard Redei





**П**рактически каждый человек что-то коллекционирует: книги, музыку, фильмы, наклейки от спичечных коробков, камни, подружек. Рано или поздно эта коллекция так разрастается, что удержать её в голове становится просто невозможно. Вот где оказывается полезной Tellico. Программа доступна в репозиториях Ubuntu, начиная с Dapper, и на её домашней странице по адресу: <http://tellico-project.org/>

Я надеюсь, что этот обзор от других отличает моя учёная степень по библиотековедению. А также то, что я участвовал в разработке одного из первых,

если не самого первого, приложения для каталогизации книг для настольных компьютеров. Я буду говорить о музыке, но Tellico может каталогизировать всё: от коллекции марок до комиксов. И она небольшая — полная установка занимает лишь 9 Мб.

Я решил, что пора создать каталог коллекции классической музыки. Классическая музыка — всегда кошмар для каталогизации, даже для общественных или университетских библиотек. К примеру, составитель каталога должен иметь дело со множеством записей одной композиции, даже одного и того же исполнителя, а запись любой композиции может быть связана с различными записями на других компакт-дисках. Кроме того, дирижеры могут записывать одну и ту же симфонию с разными оркестрами. Также могут быть фортепианные версии симфоний и симфонии с солистами и т.д. Поэтому любителям классической

музыки с большими коллекциями наверняка понадобится помощь, чтобы определить, присутствует ли уже в их коллекции какое-либо произведение, перед покупкой привлечшего внимание диска.

При создании базы данных или каталога (я использую оба термина) сложнее всего сформировать правильную структуру. В былые деньки стоило завершить создание всех информационных категорий (полей) базы данных, как становилось невозможно изменить что-либо — только создать новую базу и перенести туда все данные. С Tellico вы всегда сможете добавить, убрать и изменить формат полей, хотя может потребоваться вручную переместить информацию, так как ни одна программа не может угадать, как это нужно делать. Я рекомендую начать с каталога, размером в 50-100 наименований. К тому времени, когда вы внесете все данные, у вас будет достаточно ясное представление о том, какого

рода информация вам понадобится в будущем.

Tellico устанавливается вместе с несколькими примерами коллекций. Одну из них стоит взять за основу своей коллекции. Или, хотя бы, изучите как в ней организованы поля, перед тем, как браться за дело самому. В Tellico есть одиннадцать видов полей. Все они хорошо задокументированы в файлах помощи. Затруднения у меня вызвал только один тип — Зависимое поле. Но я понял, как его использовать, когда заглянул в коллекцию вина, побродив по примерам. Когда в коллекции есть несколько, скажем, бутылок с одинаковыми названиями, может возникнуть желание различать их по году. Нужно создать Зависимое поле со ссылками на поле Заголовок и поле Год, и мы получим список заголовков с соответствующими годами. Заголовок и год стоит хранить в разных полях, чтобы их можно было вывести как отдельно, так и объединить в других полях.



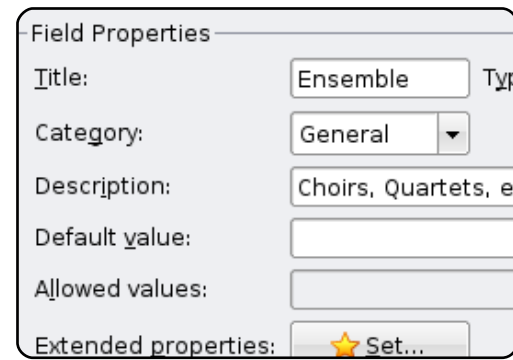
Людам с большим числом навязчивых друзей Tellico позволяет отслеживать, кто и когда что-то одолжил. Можно также создавать напоминания (при помощи KOrganizer), что нужно взять с кого-то деньги. Этой возможностью я буду пользоваться очень часто, когда занесу в Tellico свою личную библиотеку.

Если нужно, в большинстве полей можно хранить несколько значений. Если на диске есть произведения нескольких исполнителей, то можно всех их перечислить через точку с запятой в одном поле. Если же нужно, чтобы все они выводились по отдельности в алфавитном порядке, придётся выводить это поле как имя или название, даже если там содержится другая информация. Последствий это не вызовет, если не обращать внимание на заглавные буквы. В базовых настройках можно указать исключения для преобразования регистра. Не забудьте, что там не нужно указывать те термины, которые должны выводиться заглавными буквами в других местах.

Tellico может импортировать данные из Amazon, IMDb и CDDb, а также из файлов других форматов. Также она может экспортировать в различных форматах. Я ещё не попробовал этих возможности, за исключением импорта базы данных в Tellico из электронных таблиц OpenOffice.org, где так и не смог создать нужную мне базу данных.

В программе меня несколько разочаровало поле Таблица. Как и всё остальное, это поле легко настроить. Но это сложно изменить. А именно, если ввести туда данные и допустить опечатку, исправить эту одну букву не получится. Нажатие на любую надпись в таблице удаляет всю надпись. Также нельзя скопировать туда текст из другого места. Я искал в сети, но не нашёл никого, кто бы жаловался об этом. Если это и ошибка текущей версии, о ней пока не сообщили.

Также меня расстроили ограниченные возможности Tellico при создании отчётов. Многие поля моей музыкальной коллекции содержат несколько записей, например, об



исполнителе или солирующем инструменте. Я могу, щёлкнув мышью, получить список имён и инструментов, но создать отчёт для печати с этой информацией у меня так и не получилось. Tellico добавляет в отчёт поля, выбранные в правой верхней части экрана. Если в поле есть несколько записей, они отображаются вместе и не отсортированы. Для большинства это не проблема, но произведения классиков часто пронумерованы, чтобы можно было отличить один концерт от другого. Имей я в кармане список названий альбомов, отсортированный по этим номерам, я мог бы сэкономить деньги, так как я не стану покупать то, что у меня уже есть. Может конечно случиться, что я ещё просто не изучил всех возможностей Tellico, или не

привык к ней настолько, чтобы придумать другой способ получить эту информацию.

Если у вас ещё нет опыта работы с программой, подобной Tellico, приготовьтесь ощутить некоторое чувство разочарования. Но нет, не из-за программы, а из-за того, что не сможете с самого начала предусмотреть всю необходимую информацию в базе данных, а также способы доступа к ней. Это нормально, даже для таких людей, как я, которые десятки лет работают с коллекциями других людей. Подготовленные образцы коллекций программы помогут уменьшить разочарование. Хотя понять это будет сложно, если сначала не опробовать создание базы данных с нуля.

Tellico также подходит для создания каталога Full Circle. Для этого нужно создать базу всего с несколькими полями. Можно даже сделать рейтинг статей, чтобы знать, какие перечитывать, а какие нет. Возможности программы просто безграничны!



# ИНТЕРВЬЮ

Взято с [behindmotu.wordpress.com](http://behindmotu.wordpress.com)

## Stephane Graber

Behind MOTU — это сайт, на котором публикуются интервью с теми, кто известен как 'Masters of the Universe' (MOTU). Они — это армия добровольцев-мейнтейнеров, которые заботятся о репозиториях Universe и Multiverse.



Возраст: 18  
Местонахождение: Шербрук, Квебек, Канада  
Псевдоним в IRC: stgraber

Как долго ты используешь Linux, и какой был твой первый дистрибутив?

Я использую его почти 9 лет. Моим первым дистрибутивом был Mandrake Linux. Потом я сменил несколько дистрибутивов в течение нескольких лет, среди них были Gentoo, Corel Linux, Caldera, LFS, Slackware, Red Hat и Debian. В итоге я остановился на Debian, а затем перешёл на Ubuntu.

Как долго ты используешь Ubuntu?

Начиная с Warty.

Когда и как ты присоединился к команде MOTU?

Первым пакетом, который я загрузил в архив, был pastebinit — pastebin-клиент для командной строки. Он был загружен 7 декабря 2006 года (feisty).

Что помогло тебе научиться создавать пакеты и понять, как работают команды Ubuntu?

Как работают команды Ubuntu, я узнавал в основном, общаясь в IRC и читая wiki. Я очень давно этим занимаюсь и появление многих команд видел собственными глазами.

Что касается создания пакетов, сначала я следовал руководству по созданию пакетов Ubuntu, а затем вносил необходимые изменения при помощи REVU.

Что тебе больше всего нравится в работе с MOTU?

То, что я могу получать мои любимые приложения в Ubuntu, исправляя другие и помогая в этом остальным участникам. Ну и, конечно, долгие беседы в IRC :)

Что ты можешь посоветовать людям, желающим помочь MOTU?

Заходите на IRC-канал, задавайте вопросы и читайте wiki. Создавать пакеты не так сложно, как это может показаться.

Участвуешь ли ты в работе каких-нибудь местных групп Linux/Ubuntu?

Я недавно переехал в Канаду, где я не вхожу ни в одну команду, но я всё ещё являюсь администратором швейцарской команды Ubuntu. Основной моей обязанностью сейчас является наблюдение за обсуждениями в списках рассылки и в IRC.

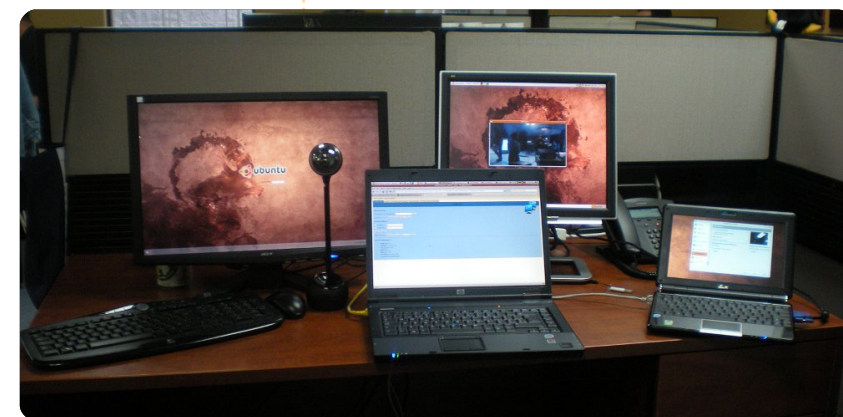
На чём бы ты хотел сосредоточиться в Jaunty?

В мои планы входят: переработка интерфейса LTSP, включение пакета ltsp-cluster в репозиторий Universe, улучшение

интеграции iTalc и LTSP, увеличение числа образовательных пакетов для Edubuntu.

Чем ты занимаешься в свободное время?

Я разрабатываю LTSP и кое-какие собственные проекты (pastebinit и другие). И, в общем-то, ничем другим, кроме проектов с открытым кодом, я не занимаюсь.





**Я** прочитал обзор Amarok 1.4 из 27-го выпуска, и мне показалось, что нужно сделать несколько уточнений:

1. Статья начинается словами: «Уже существует Amarok версии 2.2...». Это не так. На текущий момент последней стабильной версией Amarok является 2.1.1, которая доступна в репозиториях Jaunty. Но очень возможно, что Amarok версии 2.2 (или хотя бы его бета-версия) будет включён в Karmic.

2. Автор утверждает, что в обзоре говорится об Amarok 1.4, но это не так, если судить по снимкам программы, ведь эта версия выглядела бы достаточно старой. Мне кажется, имелась ввиду версия «Amarok 1.4.9.1», которая вышла 12 апреля 2008 года, в то время как версия 1.4.0 была выпущена 17 мая 2006 года. Нигде в статье я не могу найти подтверждение того, что речь идёт \*не\* о версии 1.4.0.

3. Автор предлагает откатиться с версии 2.0.2, которая поставляется с Jaunty,

на версию 1.4, но упускает из виду несколько важных деталей:

3.a. Ветка 1.4.x больше не поддерживается разработчиками Amarok. А осуществляемая командой Kubuntu поддержка версии 1.4.9.1, которая поставляется вместе с Hardy, будет окончена в октябре этого года, так как Hardy не в ходит в группу LTS. Это оставит пользователей один на один с программой.

3.b. Установка пакета из PPA означает установку неофициальной неподдерживаемой программы. Если не найдётся какого-нибудь добровольца, сообщество Kubuntu не окажет никакой помощи.

3.c. В статье необходимо было чётко написать, что хозяин этого PPA не оказывает никакой поддержки. Также нужно было указать, что ни разработчики Amarok, ни мастера Kubuntu не станут обращать внимания на жалобы, касающиеся этого перехода на более низкую версию.

**Myriam** aka Mamarok

## ПИСЬМО МЕСЯЦА

Автор письма месяца получает 2 металлических кулона Ubuntu!



Я закончил девятый класс и готовлюсь к переходу в десятый. Кабинет информатики, в котором проходили наши занятия, представляет из себя кошмарное место с древними компьютерами и Windows 2000. Недавно на одном из них Windows не загрузилась, и учительница попросила меня отформатировать диск. Я рассказал ей о Свободном ПО, GNU и Linux. Ей стало интересно, и поэтому я установил на тот компьютер Ubuntu.

Моя учительница стала осваивать Ubuntu и Open Office и сказала, что работать с ними очень просто. Теперь я возглавляю Группу пользователей Linux. Некоторые компьютеры, на которые я установил Ubuntu, были старыми машинами от IBM с 64Мб ОЗУ, 6Гб на жёстком диске и 8Мб памяти видео-карты.

Некоторые школьники стали спрашивать нашу учительницу, как достать Ubuntu, а она отправляла их ко мне, так они попали в наш LUG города Джяковица. Каждую неделю мы проводим собрания. Многие из новоприбывших бывают просто поражены, даже не Comriz, а тем фактом, что в Ubuntu не существует вирусов. Это и

становится причиной их перехода.

Многие мои друзья, которых я уже переключил на Ubuntu, теперь помогают мне переключить других. Сложнее всего переключить «геймеров». Тех, кто использует MSN Messenger, Facebook и интернет, переключить гораздо проще. Поэтому теперь я провожу своё свободное время, помогая людям с Ubuntu и делая их действия более законными. Здесь, в Косово, люди не соблюдают законы об интеллектуальной собственности.

Ещё я буду задействован на конференции, посвящённой свободному ПО, которая будет проходить в Косово в этом году.

**Хероид Шеху** (Heroid Shehu)



Ред: Я согласен с парой замечаний, но мне кажется, что сокращать 1.4.9.1 до 1.4 — это нормально. Многие, включая автора письма, используют запись 1.4.x. Что же касается версии 1.4, то лично я использую именно её и предпочитаю её последней версии Amarok. Да, я использую версию, которая больше не поддерживается, но в этом я и вижу красоту Linux — большой выбор приложений, которые я хочу использовать. В том числе и их старые версии.

В своей статье в выпуске 27 Моусер пишет, что основной проблемой использования Virtualbox является необходимость перекомпилирования ядра с выходом каждой новой версии. Существует программа DKMS, которую можно установить через Synaptic и которая выполняет эту работу. С тех пор, как я её обнаружил, для меня больше не существует проблем, связанных с новыми версиями Virtualbox.

**Крис Бёрмажстер** (Chris Burmajster)

Я ищу похожую на FRAPS программу для захвата видео, которая бы работала под Ubuntu (я использую версию 9.04). Для тех, кто не знает: FRAPS — это лучшая программа для захвата видео-потока онлайн-игр в Windows.

Хотя FRAPS и работает при помощи WINE с некоторыми программами, я хочу найти версию, которая бы работала как с WINE-играми, так и со всеми остальными. Существует большое количество программ для создания снимков экрана, но я никак не найду программу для захвата видео-потока.

**Брайан Дженвей** (Brian Jenvey)

Я использую Ubuntu последние два года и очень сильно к ней привык. Мне очень нравится то, как она развивается, её стабильность и, что важнее всего, простота использования системы, который очень не хватало более ранним версиям Linux.

В прошлом Linux уже преодолел проблемы, связанные с поддержкой оборудования, но ему до сих пор очень сильно не хватает высококачественной базы

данных для быстрого создания приложений. Такой как Microsoft Access. Open Office Database — это хорошее приложение, но ему всё же не хватает таких возможностей Access, как Формы, Субформы и тому подобное. Мне кажется, было бы неплохо написать статью об использовании баз данных на домашних компьютерах. Такая статья стала бы полезной для тех, кто пользуется Linux каждый день.

**Анура Сенаратна** (Anura Senarathna)

Ред: Найдётся ли знаток баз данных, который написал бы нам статью или парочку?





# UBUNTU WOMEN

Автор — Эмбер Грейнер (Amber Graner)



**Эмбер Грейнер: Ли, добро пожаловать, большое спасибо за то, что согласилась участвовать в интервью «Женское лицо Ubuntu». Пожалуйста, расскажи немного о себе.**

**Ли Ханивелл:** Здравствуй, Эмбер, я рада давать это интервью! Я живу в Торонто (Онтарио, Канада), но часто путешествую. Я работаю в крупной антивирусной компании, борюсь с вирусами для Windows — здесь нужно отметить, что всё, что я рассказываю, — это только моё

мнение, а не позиция моей компании. Кроме того, я учусь заочно: заканчиваю бакалавриат по компьютерным наукам и по политэкономии в Университете Торонто. Кроме того, я — один из основателей и участников HackLab.TO, сети компьютерщиков в Торонто. Когда всё-таки выпадает свободное время, я взахлёб читаю самые разные книги, катаюсь на велосипеде и с недавних пор занимаюсь бегом.

**Э.Г.: Как состоялось твоё знакомство с проектами F/OSS, в частности, с Ubuntu?**

Старшеклассницей я состояла в группе «Учебный космический симулятор школы Оттава-Карлтон» (spacesim.org). У нас была «космическая станция», управляемая различными разновидностями Linux, в основном, Mandrake. Там я впервые познакомилась с \*nix-системами, но не оценила. Когда я пошла в университет изучать физику, я попросила Мак.

На третьем курсе я решила, что знаю о Mac OS всё, что могла изучить, продала свой Мак и купила «пустой» ноутбук без предустановленной ОС. Через четыре месяца, после бесчисленных переустановок, смен дистрибутивов, пересборок ядра и даже нескольких перепрошивок BIOS у меня появился работающий ноутбук с Ubuntu (тогда же я бросила университет и поступила на работу в телекоммуникационную компанию). Это оказался удивительный, увлекательный и даже, пожалуй, сумасшедший способ изучить GNU/Linux, и с тех пор я без него никуда.

**Э.Г.: Чем тебя привлекает именно Ubuntu?**

Л.Х.: С чисто практической точки зрения в Ubuntu я работаю наиболее эффективно. На работе я много использую Red Hat, но на домашнем компьютере и на нетбуке стоит Ubuntu.

А вообще мне очень нравится

сообщество пользователей Ubuntu, с которыми я познакомилась в канадской команде LoCo и в женской команде Ubuntu Women. Это так здорово — зайдя на #ubuntu на Freenode, чтобы задать вопрос, попутно ответить на пять других.

**Э.Г.: Я знаю, что ты проводила мастер-класс в Университете Торонто во время <https://www.gr8-designs.ca/>. Не могла бы ты рассказать о других программах специально для девушек/женщин, созданных сообществом Ubuntu или сообществом F/OSS в целом?**

Л.Х.: Программа «Gr8 Designs for Gr8 Girls» («Отличные идеи для отличных девушек» – прим. перев.) была просто великолепна. Мне выпала честь познакомить почти сотню восьмиклассниц с платформой микроконтроллера Arduino. Мы обсуждали возможность делать «умные вещи», встраивая в них компьютеры, а затем сделали

несколько светодиодных магнитиков, которые очень понравились девушкам. Такие программы, как «Gr8 Designs», очень важны отчасти потому, что мы общаемся с девочками в юном возрасте, когда им насаждаются стереотипы о женщинах в компьютерной сфере. Вместо этого они знакомятся и учатся у женщин, которые работают в этой области и очень умело обращаются с компьютерами.

Несколько лет я участвую в проекте «Ubuntu Women». Это великолепное сообщество единомышленников, работающих над исправлением «Ошибки №1» («Ошибка №1: продукция Microsoft имеет подавляющую долю рынка» – прим. перев.), привлекая женщин в сообщество Ubuntu и создавая дружелюбное окружение тем, кто уже в него вступил.

Много лет я знала о существовании «LinuxChix», но только недавно подписалась на их списки рассылки и залезла на их канал IRC, где нашла много информации и прекрасного общения.

В следующем году я очень хочу поучаствовать в празднике «Grace Hopper Celebration of Women in Computing», который проводит Институт Аниты Борг, но в этом году он накладывался на конференцию по безопасности SecTor (sector.ca), которой я занималась в Торонто.

**Э.Г.: В октябре выходит Ubuntu 9.10 Karmic Koala, что интересного вы нашли в новом релизе?**

Л.Х.: Жду не дождусь результатов работы по ускорению загрузки. Я очень довольна тем, как работает зашифрованный диск на моём нетбуке, но вот что меня восхищает, так это то, что система загружается быстрее, чем я ввожу свой длиннющий пароль. Мне повезло, что мой нетбук (MSI Wind) отлично поддерживает Ubuntu начиная с 9.04, и улучшенная поддержка в этой области позволит ещё снизить «входной барьер» для Linux на мобильных компьютерах.

Я думаю, что замена Pidgin на Empathy будет очень большим и захватывающим изменением,

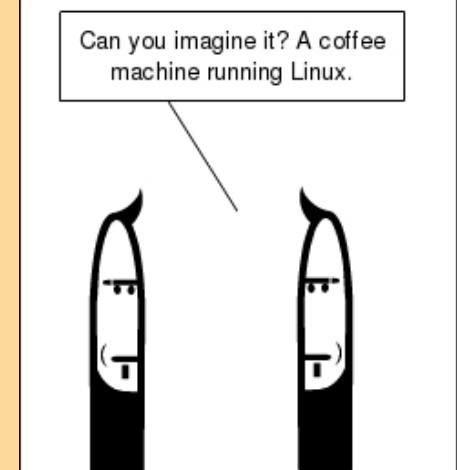
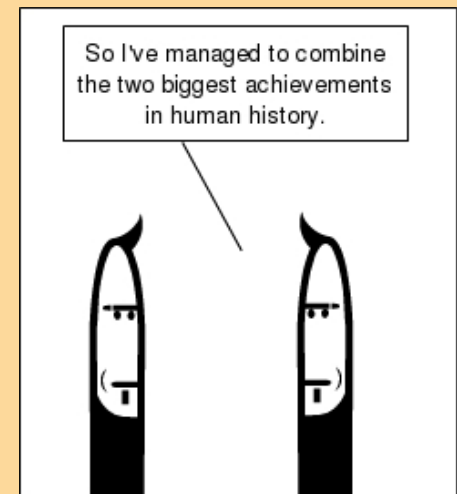
но очень надеюсь, что ребята из проекта Empathy посвятят-таки время поддержке оффлайн-сообщений (cyberpunks.ca/otr). Пока же я остаюсь с Pidgin. Я понимаю, что для большинства обычных пользователей (читай, не таких параноиков, как я) эта возможность не очень важна, но я без неё – никак :-). Хотела бы отметить, что в этом я помогаю, как могу: в этом году я – ментор «Google Summer of Code», и один из моих студентов работает как раз над оффлайн-сообщениями.

**Э.Г.: Я уверена, вы можете рассказать ещё много интересного про GNU/Linux и Ubuntu. О чём вы хотели бы ещё рассказать?**

Л.Х.: Я восхищаюсь местным сообществом, и очень хотела бы, чтобы пользователи Ubuntu участвовали в hackerspace, и наоборот – ребята из hackerspace в Ubuntu. Думаю, тут очень большие перспективы по взаимному обмену новыми членами и расширению горизонтов.

**Э.Г.: Ли, спасибо вам за то, что потратили столько времени и дали столько сведений о свободном ПО – и сообществе Ubuntu, которым мы все восхищаемся и в котором работаем.**

Л.Х.: Спасибо, Эмбер!



Richard Redei



## ИГРОВЫЕ НОВОСТИ



• **id может прекратить поддержку Linux.** Джон Кармак (John Carmack)

предполагает, что id может прекратить поддерживать Linux в новом игровом движке «Tech 5 Engine». Так что следующая игра из серии Wolfenstein может не появиться на Linux.

**К**осмические симуляторы-стрелялки пользуются невероятной популярностью, в основном из-за того, что можно разнести в клочья что угодно, зарабатывая при этом очки. Grid Wars 2 — не исключение, она была основана как клон популярной на Xbox игры Geometry Wars. Grid Wars привносит космические симуляторы в Linux.

Суть игры заключается в следующем: вам нужно летать на маленьком корабле по карте, стреляя во все предметы на экране. Чем больше объектов вы уничтожите, тем

больше заработаете очков. Вас закидают сотнями объектов и вы заработаете миллионы очков. Основного оружия достаточно для разрушения неприятеля, в большинстве сцен вам придётся просто держать кнопку «Огонь», благо боезапас бесконечен. Иногда бывают полезны и бомбы, например, при большом скоплении объектов — бомба сметает их всех за один миг. Тем не менее, используйте её с умом. У вас есть ограниченное количество бомб. У вас есть три жизни и когда вы их теряете — игра заканчивается. Игровой режим всего один — стрелять во все объекты на экране, зарабатывая очки. После каждой игры очки сохраняются, что не может не радовать. Очень увлекательно пытаться побить собственные рекорды. Неплохо было бы иметь и другие игровые режимы. В Grid Wars очень много различных уровней, но, так или иначе, все отличия между уровнями сводятся к разным фоновым картинкам.

На вид игра очень красива, хоть и проста. Великолепное использование цвета и стильной графики прекрасно



оформляют игру. Визуальные эффекты взрывов и выстрелов заставляют смотреть на игру не отвлекаясь. Однако, как мне кажется, качество звука портит всю обстановку. Игра использует стандартные звуки выстрелов оружия и взрывов. Звуки не аккомпанируют видеоряду, а наоборот, выбиваются из всего стиля. Это особенно печалит, если вспомнить о визуальных эффектах.

Управление очень простое: используйте мышку для перемещения корабля, как будто управляете курсором, левая кнопка мыши используется для стрельбы, а правая — для сброса бомб.

Grid Wars великолепная игра. Она затягивает. Вы можете играть понемногу и быстро, однако, в отличии от других быстрых игр, я заметил, что всё дольше и дольше играю именно

в неё, благодаря прекрасной игре и впечатляющим эффектам.

Инсталлятор (технически он предназначен только для Hardy и Intrepid, но должен работать и на последующих версиях) можно найти на GetDeb.net:

[www.getdeb.net/app/GridWars+2](http://www.getdeb.net/app/GridWars+2)

## Рейтинг: 7/10

### Достоинства:

Потрясающая графика  
Увлекательный игровой процесс

### Недостатки:

Плохой звук  
Отсутствие других режимов игры



**Ed Hewitt** (aka chewit, когда играет) — заядлый PC-геймер, но иногда играет и в консольные игры. Он также состоит в команде разработчиков проекта Gfire project (плагин Xfire для Pidgin).







# ВОПРОСЫ И ОТВЕТЫ

Автор — Tommy Alsemgeest

Если у вас есть вопросы, относящиеся к Ubuntu, присылайте их на: [questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org), и Томму ответит на них в следующем выпуске. Пожалуйста, опишите вашу проблему как можно более детально.

**В** Я работаю с Sun Virtual Box, но каждый раз, когда я запускаю виртуальную машину, фон окна становится прозрачным. Как мне это исправить? До этого я включил прозрачность терминала с помощью «devilspie», но проблема остаётся, даже когда эта программа не запущена.

**О** Это известная проблема. На данный момент обойти её можно, выключив временно или насовсем эффекты compiz. Чтобы выключить эффекты совсем, зайдите в Система > Параметры > Внешний вид. На вкладке «Визуальные эффекты» выберите опцию «Без эффектов», затем нажмите «Заккрыть». У вас пропадут приятные эффекты, но с ними пропадёт и проблема с прозрачностью. Если вам всё-таки нужны эффекты, вы можете отключать их на время работы с Virtual Box. Мне кажется, проще всего это делается при помощи «Fusion Icon». Установите программу командой:

```
sudo apt-get install fusion-icon
```

и запустите: Приложения > Системные утилиты > Compiz Fuzion Icon. Теперь, когда вы захотите запустить Virtual Box, щёлкните правой кнопкой по иконке в трее, выберите Select Window Manager > Metacity (если вы используете Ubuntu). После того как закончите с Virtual Box, вы можете вернуться к Compiz таким же образом.

**В** Я не могу установить .tar и .tar.gz файлы! Для установки этих файлов я распаковываю их в папку, перехожу в неё в терминале и ввожу команды: ./configure, (sudo) make и make install. На что терминал каждый раз отвечает мне: «bash: ./configure: No such file or directory». Так как большинство программ поставляется с этими расширениями, я не могу установить ни одну из них.

**О** Файлы .tar и .tar.gz являются архивами, в них может быть что угодно. Обычно в Linux они содержат исходные коды

программ, которые вам необходимо скомпилировать для установки, для этого используются команды, приведённые вами выше. Создатель архива мог использовать какой угодно установщик, так что лучшим решением будет найти инструкции по установке приложения на сайте, откуда вы его скачали.

**В** Я бейсбольный тренер и хотел бы иметь возможность снимать подачи и приемы мяча, чтобы просматривать их в замедленном, вплоть до покадрового, режиме. Так я смогу объяснить игрокам, что они делают правильно, а что нет, в каждый момент их подачи или приёмов. Есть ли хорошая программа для замедленного просмотра видеофайлов распространённых форматов в Ubuntu?

**О** Такими возможностями обладает VLC, установите его командой:

```
sudo apt-get install vlc
```

Откройте в нём видеофайл и замедлите воспроизведение клавишей «минус» (-).

**В** Как я могу добавить меню с пунктами Приложения, Переход и Система на панель, где показываются названия открытых окон? В Windows, когда запускаешь приложение, оно появляется на той же панели, где и меню «Пуск», я хочу что-то подобное.

**О** Щёлкните правой кнопкой на пустом месте нижней панели (возможно, вам придётся что-нибудь переместить, чтобы освободить место), выберите «Добавить на панель...», прокрутите список и выберите «Строка меню» (или «Главное меню», если хотите большей схожести с Windows). Теперь щёлкните по кнопке «Добавить», а затем — «Заккрыть»





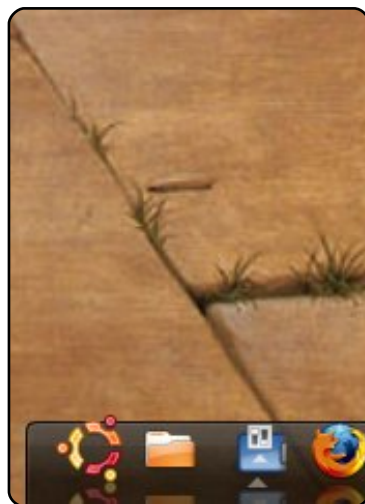
# МОЙ РАБОЧИЙ СТОЛ

У вас есть шанс показать всему миру ваш рабочий стол. Отшлите изображение рабочего стола на: [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org). Добавьте его краткое описание, спецификации компьютера и другие особенности ваших настроек.



Меня зовут Вес и я из Нью-Джерси, США. Я использую Linux уже около 3 лет и очень рад этому.

Я работаю в службе технической поддержки пользователей и провожу весь день, работая в Windows. Поэтому, когда я прихожу домой, я хочу иметь стабильно работающую систему. Я могу сесть за свой ноутбук и делать, что захочу — а не то, что требует от меня ОС. Я использовал Kubuntu, но перешел на Ubuntu около двух месяцев назад и совершенно доволен.



**Вес (Wes -AKA- Noel Vh.)**

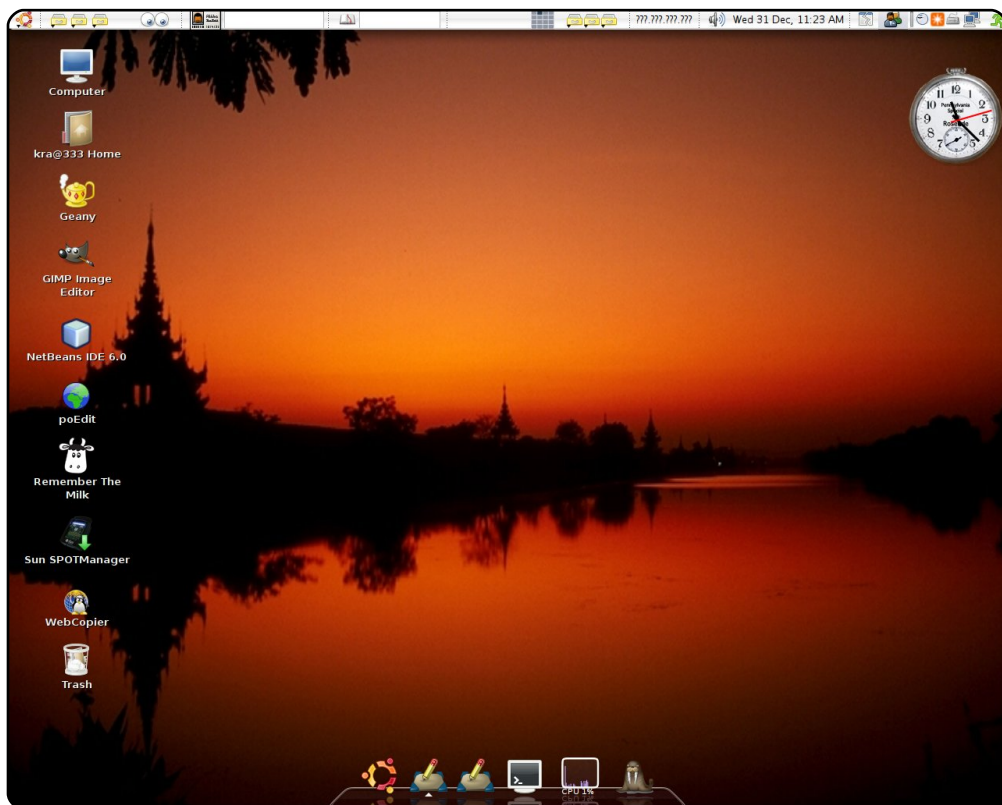


Я использую Ubuntu 8.04 Hardy Heron с августа прошлого года, а различные версии Ubuntu около двух лет. Я бросил Windows примерно через месяц после установки 6.06. Моя текущая система: процессор AMD Athlon 64 и материнская плата ASRock, которые также, как и я, не первой молодости.

Я предпочитаю не загроможденный рабочий стол. Я думаю, что множество иконок только затрудняет поиск программ для Windows пользователей. Используя Gimp, я растянул стандартные размеры окна 420x300 до 32x1024 и настроил цвет для использования в качестве фона для нижней панели. Cairo-док дает возможность запуска программ, а Compiz занимается вращением куба. Я меняю обои рабочего стола в соответствии со своим настроением, но многие из них я беру с [kde-look.org](http://kde-look.org) — эти называются Red Sunrise.

**Брайан Кокли (Brian Cockley)**





Я 18-летний студент колледжа. Когда у меня впервые появился компьютер, на нём была предустановлена Windows XP. До этого я часто использовал Windows 98. Я начал использовать Ubuntu Dapper Drake, и с Ubuntu уже около 18 месяцев.

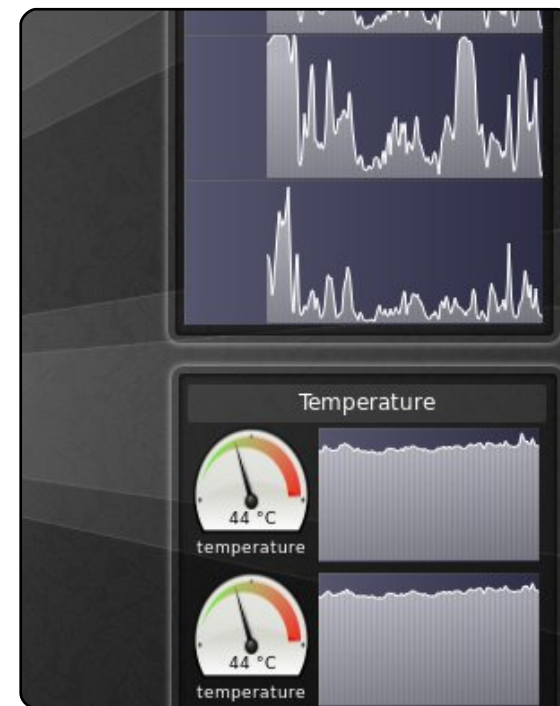
Это моя Ubuntu 7.10 (ядро 2.6.22-14-generic, и Gnome 2.20.0). Я использую процессор Pentium 4 (2.8 ГГц) с 512Мб RAM и подлинную материнскую плату D865Perl от Intel. Установлен плагин compiz-fusion. На картинке изображен Emerald с темой «Eternal» и набором иконок «Gion». Другой фаворит — «Dropline Neu!». Верхняя панель настроена как на компьютерах Mac. Внизу — док Awant, и моя тема выглядит как настоящий рабочий стол Mac. У меня есть все инструменты, начиная от программирования до мультимедиа приложений. Сейчас я очень рад: мне не нужно часто форматировать мою систему из-за вирусов или замедлений, случавшихся с моей Windows XP. Я более продуктивен и мне комфортно с Ubuntu.

**Арун (Arun)**



Это мой личный ноутбук: Athlon X2 2.0 ГГц x64, 2Гб RAM, 160 Гб HDD, видео карта NVIDIA GeForce 8200M, и многофункциональный кардридер Realtek. Обои взяты с [www.guistyles.com](http://www.guistyles.com), разрешение экрана 1280x800. Я использовал Kubuntu с версии 7.04, а сейчас я работаю в 8.10 (Intrepid Ibex) с KDE 4.2, иконками Oхugen и темой Serenity. Я использую его в учёбе, в основном для математики и программирования.

**Игнасио Поджи (Ignacio Poggi)**

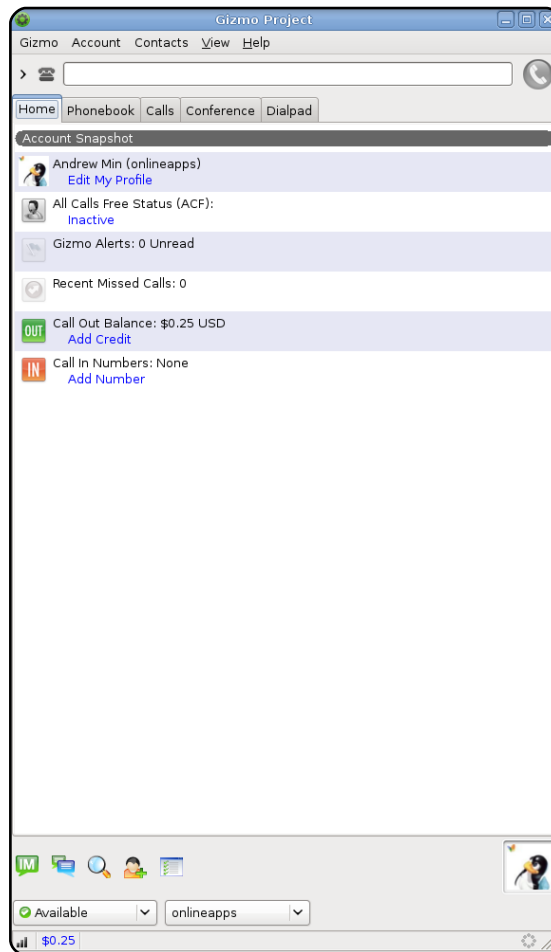


## Gizmo5

<http://gizmo5.com/>

Gizmo5 — одно из старейших SIP-приложений. Разработанный компанией Майкла Робертсона (Michael Robertson) SIPphone и ранее известный как Gizmo Project, Gizmo5 превратился из SIP-клиента в ведущий SIP-провайдер и конкурента проприетарного сервиса Skype. Он поддерживает передачу файлов, голосовую почту и конференции. За скромную плату вы также можете получить телефонный номер и кредит на исходящие звонки (аналогично Skype).

Поскольку Gizmo проприетарен, его нет в репозиториях Ubuntu, но вы можете установить его при помощи пакета **libstdc++6**, ссылку на его скачивание можно найти на странице: <http://url.fullcirclemagazine.org/f6db14>.



## Ekiga

<http://ekiga.org/>

Ekiga, созданный Дамьеном Сандрасом (Damien Sandras), — это SIP/NetMeeting-клиент, установленный в Ubuntu по умолчанию. Изначально известный как GnomeMeeting, он включает в себя ряд возможностей для работы в локальной сети, таких как поддержка LDAP, Bonjour/ZeroConf. Он также поддерживает стандартные текстовые, голосовые и видео SIP-клиенты, сообщения о статусе, адресные книги и многое другое.

Ekiga установлен в Ubuntu по умолчанию. Чтобы установить его на другие операционные системы, используйте пакет «**ekiga**».

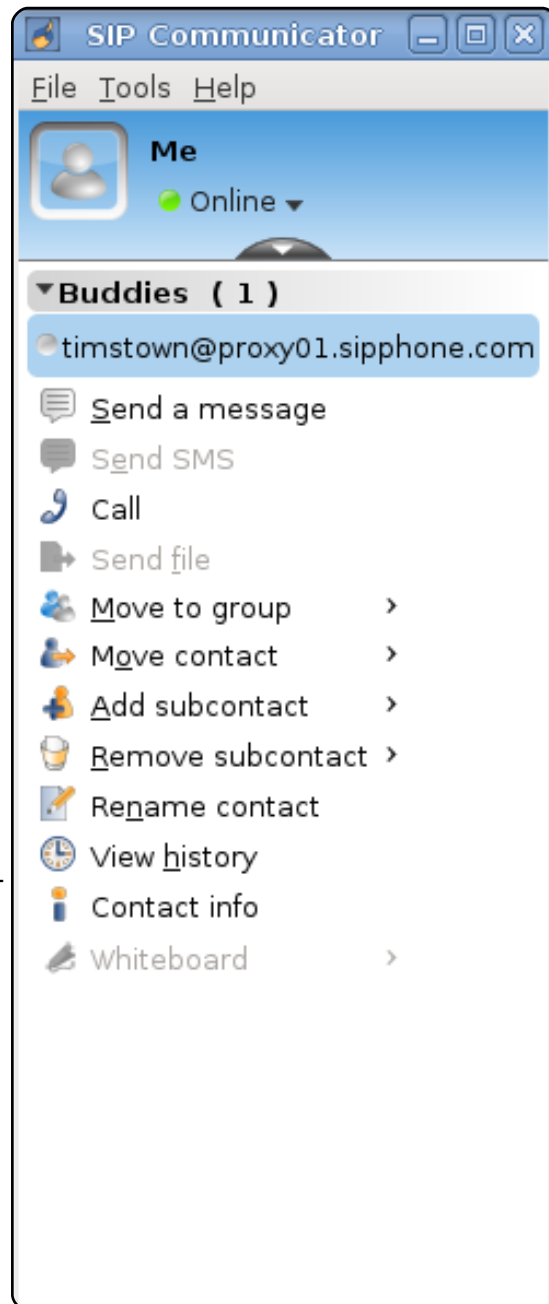


## SIP Communicator

<http://www.sip-communicator.org/>

SIP Communicator получил (сомнительную) награду как единственное Java-приложение в этом обзоре. Несмотря на это, он отлично работает в среде Gnome и имеет не только стандартные возможности SIP-клиентов, но также поддерживает Jabber, AIM, Yahoo, MSN и, в тестовом режиме, Facebook. Он также имеет невероятные возможности настройки, в том числе кодирования, расширенные оповещения и огромное число плагинов.

Чтобы установить SIP Communicator, скачайте deb-пакет, находящийся на странице <http://url.fullcirclemagazine.org/70453d>.

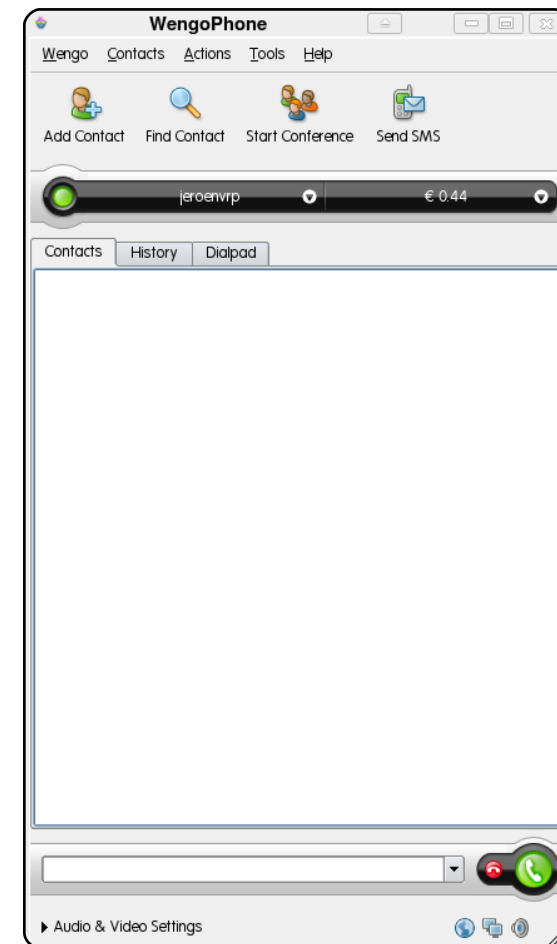


## QuteCom

<http://www.qutecom.org/>

QuteCom, бывший WengoPhone, — это мощный VoIP-клиент, основанный на Qt. Как и SIP Communicator, он поддерживает множество протоколов, включая MSN, AIM, Yahoo и Jabber. В него включены все обычные возможности SIP-клиентов, такие как видеозвонки, основанные на ffmpeg, SRTP/AES-шифрование, а также не вполне обычные — например смайлики со звуками. Если вы пользователь KDE и вам нужны большие возможности, QuteCom — отличная альтернатива Gnome- и Java-приложениям.

Для установки QuteCom используйте сторонний репозиторий Launchpad перейдя по ссылке <http://url.fullcirclemagazine.org/1885a6>.

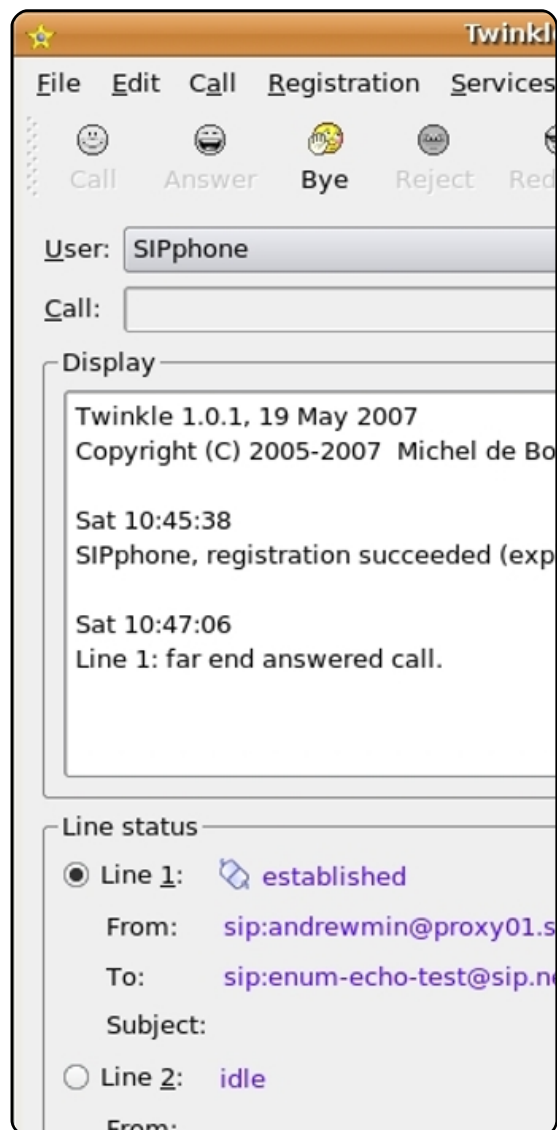


## Twinkle

<http://www.twinklephone.com/>

Если вы один из тех пользователей Kubuntu, кто ищет альтернативу QuteCom, попробуйте Twinkle (я пользуюсь именно им). Его автор Мишель де Боэр (Michel de Boer) включил в программу множество возможностей, включая интеграцию с KAddressBook, расширенную обработку звонков, настраиваемые уведомления, шифрование, передачу файлов и даже интерфейс командной строки. Также частично поддерживается оповещение о присутствии и простая адресная книга. К тому же Twinkle отличный VoIP-клиент, основанный на Qt.

Для установки Twinkle используйте пакет ``twinkle`` из репозитория ``universe``.



**Подкаст Ubuntu UK** создаётся членами сообщества Ubuntu Linux из Великобритании.

Мы стремимся предоставить актуальную тематическую информацию о пользователях и для пользователей Ubuntu Linux со всего мира. Мы обсуждаем все стороны Ubuntu Linux и свободного программного обеспечения, стараемся охватить всю аудиторию: от начинающих пользователей до закоренелых программистов; и все темы: от командной строки до самых последних графических оболочек.

Подкаст создается сообществом Ubuntu UK, соответствует Кодексу Поведения Ubuntu и подходит всем возрастам.

<http://podcast.ubuntu-uk.org/>



ubuntu uk podcast

Download

**Подкаст доступен в форматах MP3 и OGG на Miro, iTunes, а также на самом сайте.**



# КАК ПОМОЧЬ

Мы постоянно ищем новые статьи для публикации в журнале Full Circle. Указания по написанию статей и переводу находятся на wiki-странице: <http://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine>  
Пожалуйста, отправляйте статьи на: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

Если вы хотите прислать **новость**, пишите на: [news@fullcirclemagazine.org](mailto:news@fullcirclemagazine.org)

Свои **комментарии** об опыте в Linux присылайте на: [letters@fullcirclemagazine.org](mailto:letters@fullcirclemagazine.org)

**Обзоры** ПО и оборудования присылайте на: [reviews@fullcirclemagazine.org](mailto:reviews@fullcirclemagazine.org)

**Вопросы** для рубрики Вопрос-Ответ отправляйте на:  
[questions@fullcirclemagazine.org](mailto:questions@fullcirclemagazine.org)

**Снимки** Моего Стола следует присылать на: [misc@fullcirclemagazine.org](mailto:misc@fullcirclemagazine.org)

... или вы можете посетить наш **форум**: [www.fullcirclemagazine.org](http://www.fullcirclemagazine.org)

## ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE!

Журнал — не журнал, если в нём нет статей, и Full Circle не исключение. Нам нужны ваши Мнения, Рабочие столы и Истории. Ещё нам нужны Обзоры (игры, приложения и железо), статьи How-To (на любую тему о K/X/Ubuntu), любые вопросы и предложения, которые могут возникнуть. Присылайте их на: [articles@fullcirclemagazine.org](mailto:articles@fullcirclemagazine.org)

## Full Circle Team



**Редактор** - Ronnie Tucker  
[ronnie@fullcirclemagazine.org](mailto:ronnie@fullcirclemagazine.org)

**Веб-мастер** - Rob Kerfia  
[admin@fullcirclemagazine.org](mailto:admin@fullcirclemagazine.org)

**Отдел комм-й** - Robert Clipsham  
[mrmonday@fullcirclemagazine.org](mailto:mrmonday@fullcirclemagazine.org)

## Корректоры

Mike Kennedy

David Haas

Gord Campbell

David Sutton

И мы говорим спасибо Canonical, маркетинговой Команде Ubuntu и множеству команд переводчиков по всему свету.





# РУССКАЯ КОМАНДА FULL CIRCLE

## Как нас найти?

Страница журнала на ubuntu.ru: <http://www.ubuntu.ru/fullcircle>

Страница команды на launchpad: <https://launchpad.net/~fullcircle-ru>

Страница перевода на wiki:  
<https://wiki.ubuntu.com/UbuntuMagazine/TranslateFullCircle/Russian>

Конференция на jabber.ru: [fullcircle-ru@conference.jabber.ru](http://fullcircle-ru@conference.jabber.ru)

Адрес электронной почты: [fullcircle.ru@gmail.com](mailto:fullcircle.ru@gmail.com)

## Над выпуском работали

Александр Николаенко (ск80)  
Александр Обливальный (pingwin)  
Антипов Алексей  
Дарья Майорова  
Иван Булычёв (vanuok)  
Курёнышев Вячеслав  
Леонид Селиванов  
Никульшин Виктор (frio)  
Сергей "Pha[N]toM" Мырников  
Сергей Курилович  
Тимур Тимирханов (TLemur)  
Яков Попов  
BooBaLoo  
dimmah  
Glyk  
Helh Saintman  
Ivan Shakuta (zhuk)  
sirius\_2

## ВЫ НУЖНЫ FULL CIRCLE RUSSIAN!

Хотите рассказать о своем проекте? Знаете новость, которая поразит русскоязычное сообщество Ubuntu и Linux? Может быть, вы знаете человека, который активно участвует в развитии Linux и opensource? Напишите нам! Мы будем очень рады статьям и идеям для нашей региональной рубрики.

Пишите на адрес электронной почты: [fullcircle.ru@gmail.com](mailto:fullcircle.ru@gmail.com)

